SyncMaster 230TSN/230MXN

LCD skärm

Bruksanvisning

Färgen och utseendet kan variera beroende på produkt.
Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

SAMSUNG

Säkerhetsanvisningar

Symboler

Obs

Dessa säkerhetsanvisningar måste följas för att säkerställa säkerhet och förhindra skada på egendom.

Se till att läsa anvisningarna noggrant och använd produkten på rätt sätt.

Varning/försiktighet

Att inte följa de anvisningar som är illustrerade med denna symbolen kan ge upphov till kroppslig fara eller skador på utrustningen.

Obs

Förbjudet	Detta är alltid viktigt att läsa och förstå
Montera inte isär	Koppla ur kontakten från anslutningen
Rör ej	Jorda för att förhindra elektriska stötar

Ström

Ställ in din dator på DPM om den inte används under en längre tid.

Om du använder skärmsläckare ska du anpassa den för det aktuella skärmläget.

Bilderna är endast för referens, de gäller inte vid alla tillfällen (eller i alla länder).

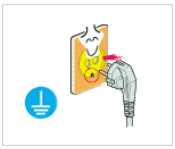
Anvisningar för att undvika risk för kortslutning

Använd inte en skadad kontakt eller ett skadat vägguttag.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

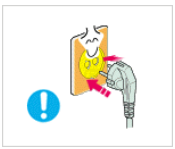
Ta inte i kontakten med våta händer när du ska sätta i kontakten i vägguttaget eller ta ur det.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt.



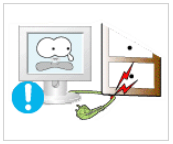
Se till att ansluta strömsladden i ett jordat uttag.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



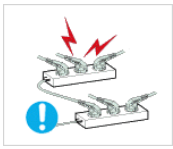
Kontrollera att kontakten är korrekt ansluten till ett uttag.

- Detta kan orsaka brand.



Använd inte onödigt mycket kraft när du drar ur kontakten och ställ inga tunga objekt på den.

- Detta kan orsaka brand.



Anslut inte flera apparater till samma vägguttag.

- Detta kan orsaka brand på grund av överhettning.

Koppla inte från strömkabeln när du använder produkten.

- Annars kan det leda till skada på produkten på grund av elektrisk kortslutning.

Om du vill koppla från apparaten från strömkällan måste kontakten kopplas från huvudströmmen och den ska göras helt funktionsduglig.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Använd bara strömkabeln som tillhandahålls av vårt företag. Använd inte medföljande strömkabel för någon annan produkt.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

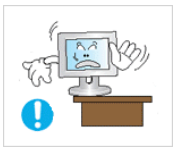
Installation

Kontakta auktoriserad kundtjänst vid installation av bildskärmen på en plats med mycket damm, höga eller låga temperaturer, hög luftfuktighet, där det förekommer kemiska ämnen och om den används dygnet runt, exempelvis på flygplatser, tågstationer etc.

Om du inte gör det kan det leda till skada på skärmen.

Tappa inte skärmen när du flyttar den.

- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.

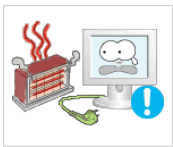


Vid installation av produkten i ett skåp eller på en hylla ska du se till att främre delen av produkten inte skjuter ut.

- Annars kan den falla ned eller orsaka personskada.
- Använd ett skåp eller en hylla med en storlek som passar produkten.

PLACERA INTE LJUS, MYGGLJUS, CIGARETTER ELLER ANDRA VARMA FÖREMÅL NÄRA PRODUKTEN.

- Detta kan orsaka brand.

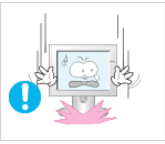


Strömkabeln och produkten ska ej placeras nära värmekällor.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Placera inte produkten på platser med dålig ventilation, t.ex. i en bokhylla, i ett bokskåp eller i en garderob.

- Det kan orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



När du lägger ned produkten ska du vara försiktig.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.

Placera inte produkten på golvet.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.

Säkerställ att ett auktoriserat installationsföretag installerar väggfästet.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.
- Installera med det väggstativ som är avsett för produkten.

Installera din produkt på en väl ventilerad plats. Säkerställ att det finns ett mellanrum på mer än 4 tum (10 cm) från väggen.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.

Säkerställ att förpackningsmaterialet förvaras på avstånd från barn.

- Annars kan det orsaka allvarlig skada om barnen leker med det (kvävningsrisk).

Om monitorns höjd är inställningsbar ska du inte placera några föremål eller delar av kroppen på stativet när du sänker ned den.

- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.

Rengöring

När du rengör skärmens hölje eller ytan på TFT-LCD-skärmen torkar du rent dem med ett något fuktigt, rent tyg.

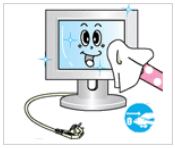
Spraya inte rengöringsmedlet direkt på produktens yta.

- Annars kan det leda till missfärgning och förändringar i skärmens yta.

Rengör produkten med en mjuk trasa och rengöringsmedel som är avpassat för skärmrengöring. Om du måste använda en annan rengöring, späd den med vatten i förhållandet 1:10.

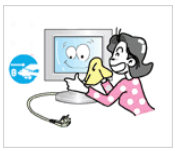
Vid rengöring av strömkontaktens stift eller dammning av eluttaget ska du rengöra med en torr trasa.

- Detta kan orsaka brand.



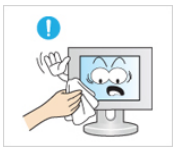
Vid rengöring av produkten ska du kontrollera att strömkabeln har kopplats ur.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



När du rengör produkten ska du först koppla ur strömkontakten och rengöra den med en mjuk och torr trasa.

- Använd inte kemikalier, såsom vax, bensen, alkohol, tinner, myggmedel, smörjmedel eller rengöringsmedel. Detta kan ändra produktens yta och avlägsna märketiketter på produkten.



Eftersom produktens hölje lätt repas ska du se till att endast använda en trasa som är avsedd för den.

- Fukta trasan lätt. Eftersom produkten lätt repas om det finns främmande föremål på trasan ska du skaka den ordentligt innan du använder den.

Vid rengöring av produkten ska du inte spraya direkt på produktens huvudkropp.

- Kontrollera att vatten inte tränger in i produkten och att den inte blir våt.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand eller felfunktion.

Övrigt

Den här produkten är en högspänningsprodukt. Montera inte isär, reparera inte och ändra inte produkten på egen hand.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand. Om produkten behöver repareras ska du kontakta ett servicecenter.

Om det förekommer en underlig lukt eller konstiga ljud eller om det kommer ut rök ur produkten, ska du koppla från strömkontakten omedelbart och kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Placera inte produkten på en plats där den utsätts för fukt, damm, rök, vatten eller i en bil.

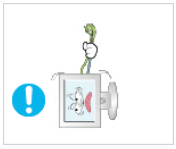
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Om du tappar produkten eller om höljet går sönder, ska du slå av strömmen och koppla ur strömsladden. Kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Om det börjar åska eller blixtra ska du inte röra vid strömsladden eller antennkabeln.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Försök inte flytta skärmen genom att dra i sladden eller signalkabeln.

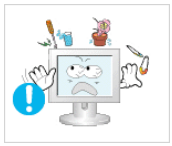
- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.

Lyft eller flytta inte produkten bakåt, framåt eller åt höger eller vänster samtidigt som du håller i strömsladden eller signalkablarna.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.

Se till att ventilerna inte blockeras av något bord eller någon gardin.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



Placera inga behållare som innehåller vatten, vaser, krukor, mediciner eller någon metall på produkten.

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka produktfel, elektrisk stöt eller brand.

Använd eller förvara inte antändbara medel nära produkten.

- Detta kan orsaka en explosion eller brand.

För inte in några metallföremål, exempelvis gafflar, mynt och liknande, eller antändbara föremål, såsom tändstickor eller papper, in i produkten (genom ventilöppningar, in- och utgångsterminaler etc.).

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Vid användning av en fast bild under längre tid, kan det bildas en bildskärmsbränning eller uppstå fläckar.

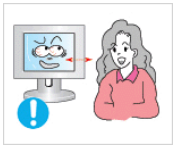
- Om du inte använder produkten under en längre tid ska försätta den i viloläge eller använda en rörlig skärmsläckare.

Ange en upplösning och frekvens som passar för produkten.

- Annars kan du skada din syn.

Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

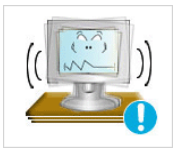
- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.



Sitt inte för nära produkten, det kan anstränga ögonen,

Ta en paus på minst fem (5) minuter efter användning av skärmen i en (1) timme.

Detta minskar ögontrötthet.



Installera inte på en instabil plats, exempelvis en ostadig hylla eller på en ojämn yta, eller där den kan utsättas för vibrationer.

- Annars kan den falla och orsaka personskador och/eller skador på produkten.
- Om du använder produkten på en plats där den utsätts för vibrationer kan det leda till skada på produkten och orsaka brand.

När du flyttar produkten ska du slå av strömmen och koppla ur strömkontakten, antennkabeln och alla kablar som är anslutna till produkten.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Se till att barn inte hänger över produkten eller klättrar på den.

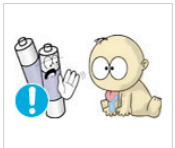
- Produkten kan falla och orsaka personskada eller dödsfall.

Om du inte använder produkten under en längre period ska du koppla från strömsladden från vägguttaget.

- Annars kan det leda till överhettning eller brandrisk på grund av damm och brandrisk till följd av elektrisk kortslutning eller läckage.

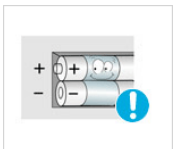
Placera inga tunga föremål eller leksaker eller livsmedel, exempelvis kakor på produkten, eftersom det kan göra att barn vill klättra upp på produkten.

- Dina barn kan hänga över produkten, vilket kan göra att den faller och resultera i personskada eller dödsfall.



Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.

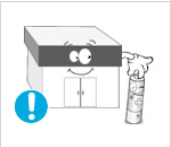


Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.

Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.

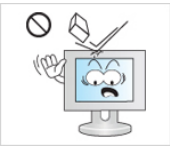


Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

Placera inte produkten på en plats där den utsätts för direkt solljus eller nära någon värmeanläggning, såsom värmeaggregat.

- Det här kan orsaka att produktens livslängd minskar och och leda till brandrisk.

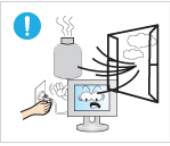


Tappa inga föremål på produkten eller orsaka någon skada på den.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

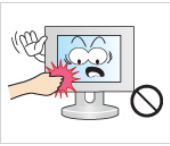
Använd inte en luftfuktare nära produkten.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Om det uppstår en gasläcka ska du inte vidröra produkten eller strömkontakten, utan omedelbart vädra.

- Om det bildas en gnista kan det orsaka explosion eller brand.



Om produkten har slagits av under en längre tid kan skärmen bli mycket varm. Rör den ej.

- Förvara små tillbehör på en plats där de är utom räckhåll för barn.

Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller höjden på stativet.

- Det kan orsaka personskada, eftersom din hand eller dina fingrar kan fastna.
- Dessutom är det så att om du lutar produkten för mycket kan den falla och det kan orsaka personskada.

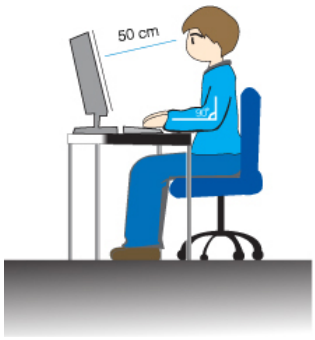
Installera inte produkten på en plats som är så låg att barn kan nå den.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.
- Eftersom främre delen av produkten är tung ska du installera produkten på en jämn och stabil yta.

Placera inga tunga föremål på produkten.

- Det kan orsaka personskada och/eller skada på produkten.

Bra ställningar när du använder skärmen



- Behåll korrekt position när produkten används.
- Var rak i ryggen.
- Håll ett avstånd på 45-50 cm mellan ögonen till skärmen. Titta nedåt mot skärmen och vänd skärmen framåt.
- Behåll korrekt position när produkten används.
- Justera produktens vinkel så att ljuset inte reflekteras i skärmen.
- Håll armbågen i en rät vinkel och ha armen på samma nivå som baksidan av handen.
- Håll armbågen i en rät vinkel.
- Placera hälarna platt mot golvet medan knäna har en vinkel på 90 grader eller högre och behåll den positionen för armarna så att armarna är under hjärtat.

Inledning

Förpackningens innehåll

Obs

Kontrollera att följande saker medföljer LCD-skärmen.

Kontakta din återförsäljare om det saknas något.

Kontakta en lokal återförsäljare för att köpa till artiklar som säljs separat.

Uppackning

LCD-skärm

Handböcker

Snabbstartguide

Garantikort

(Ej tillgängligt på alla platser)

MagicInfo – program-DVD / Bruksanvisning

Kablar

Strömkabel

D-Sub-kabel

Övrigt

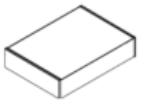
Fjärrkontroll

Batterier (AAA X 2)

(Ej tillgängligt på alla platser)

Ferritkärna för nätverkskabel

Säljs separat - medföljer ej skärmen.



Kit med väggfäste

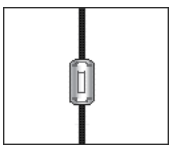
LAN-kabel

USB-kabel

HDMI-kabel

RS232C-kabel

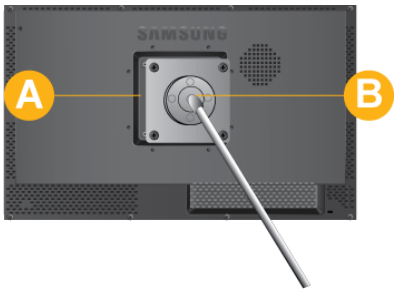
Ferritkärna



- Ferritkabeln används för att skydda kablarna från störning.
- När du ansluter en kabel öppnar du ferritkabeln och sluter den runt kabeln, nära kontakten.

Installera ett väggstativ

Den här produkten är kompatibel med 100 mm x 100 mm VESA-väggfäste.



Ovan: E 100 mm x 100 mm VESA-kompatibel väggmontering.

A. Bas för väggmontering

B. Väggmonteringsset (tillval)

Följ stegen nedan för att göra en väggmontering av skärmen:

1. Slå av produkten och koppla ur strömkontakten från vägguttaget.
2. Lägg en duk över bordet för att skydda produkten och placera produkten på den så att fronten är vänd nedåt.
3. Ta bort stativet så som beskrevs tidigare.
4. Rikta in skåran på skärmens bas för väggfästet mot skåran i väggstativet och fixera ordentligt mot väggfästet med skruvarna.

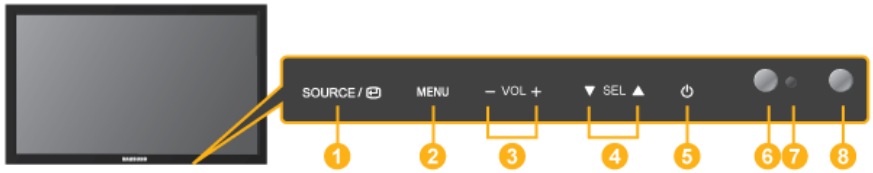
Obs

- Om du använder en skruv som är längre än standardspecifikationerna kan insidan av produkten skadas.
- Skruvarnas längd kan variera beroende på specifikationerna på väggfästen som inte uppfyller skruvspecifikationerna i VESA-standarden.
- Använd inte skruvar som inte uppfyller specifikationerna för VESA-standard och montera dem inte med våld.

  Det kan orsaka skador på produkten eller skador på grund av att produkten faller. Samsung kan inte hållas ansvarig för skador på egendom eller personer.
- Samsung kan inte hållas ansvarig för skador på produkten eller personskador som har orsakats av att ett stativ använts som inte är kompatibelt med angivna specifikationerna eller som har orsakats av att installationen inte har gjorts av en auktoriserad installationstekniker.
- När produkten installeras med ett väggstativ ska du köpa ett väggstativ som har ett avstånd på minst 10 cm till väggen.
- Samsung kan inte hållas ansvarig för problem som orsakats av att ett stativ som inte uppfyller de angivna specifikationerna har använts.
- Använd ett väggfäste som uppfyller specifikationerna i ditt land.

Din LCD-skärm

Fram



1 *SOURCE-knapp [⏎]*

När skärmmenyn inte visas på skärmen växlar du från PC-läge till videoläge. Välj den ingångskälla som den externa enheten är ansluten till i nedanstående ordning:

[PC] → [HDMI] → [MagicInfo]

När skärmmenyn visas aktiveras ett markerat menyalternativ.

2 *MENU-knapp [MENU]*

Öppnar skärmmenyn och stänger den. Används även för att stänga OSD-menyn eller återgå till föregående meny.

3 *- VOL +*

Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller justerar valda menyvärden. När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera volymen.

4 *▼ SEL ▲*

Går från ett menyalternativ till ett annat vertikalt eller justerar valda menyvärden.

5 *Strömbrytare [⏻]*

Använde den här knappen när du vill slå på och stänga av LCD-skärmen.

6 *Sensor för ljusstyrka*
Detekterar automatiskt den omgivande ljusstyrkan och justerar ljusstyrkan för skärmen i enlighet med det.

7 *Strömindikator*

Visar energisparläge när den blinkar grönt

Obs

Se Energisparfunktion som beskrivs i handboken för mer information om energibesparingsfunktioner. För att spara energi bör du även slå av LCD-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder.

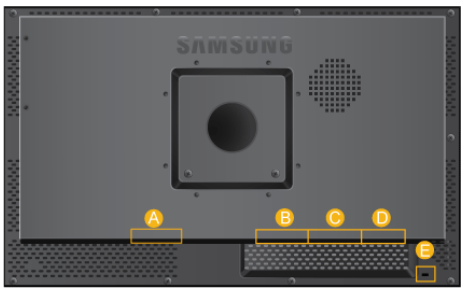
8 *Mottagare för fjärrkontrollen*

Rikta fjärrkontrollen mot den här punkten på LCD-skärmen.

Bak

Obs

Mer information om kabelanslutningar finns i avsnittet Avslutning av kablar under Installation. LCD-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på modell.



A

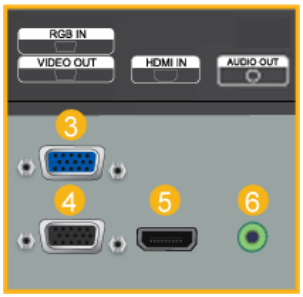
1 *POWER S/W ON [|] / OFF [O]*

Slår på och av LCD-skärmen.

2 *POWER*

Strömkabeln ansluts till LCD-skärmen och till ett vägguttag.

B



3 *RGB IN*

Anslut RGB IN-terminalen på baksidan av produkten till datorn.

4 *VIDEO OUT*

Anslut porten [VIDEO OUT] på produkten och D-Sub-porten på skärmen med en D-Sub-kabel.

5 *HDMI IN*

Anslut HDMI-terminalen på baksidan av LCD-skärmen till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.

6 *AUDIO OUT*

Utgående kontakt för hörlur/extern högtalare.

C

7 *LAN*

LAN anslutningsterminal

8

Kompatibel med USB-tangentbord/mus/lagringsenhet.

D

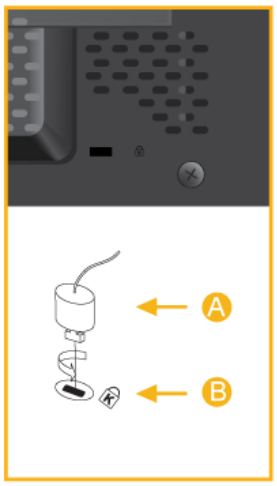
9 *AUDIO IN*

Anslut ljudkabeln för skärmen till ljudporten på datorns baksida.

10 *RS232C IN*

MDC(Multiple Display Control) programport

E



Kensington Lock-plats

Ett Kensingtonlås är en enhet som används för att fysiskt låsa skärmen när den används på en allmän plats. Låsenheten måste köpas separat. Utseende och låsmetod kan variera beroende på tillverkare. Se bruksanvisningen som medföljer Kensington-låset för rätt användning. Låsenheten måste köpas separat.

Obs

Placeringen av Kensingtonlåset kan variera beroende på modell.

Använda Kensington-låset (stöldskydd)

1. För in låsenheten i kensingtonfåran på skärmen B och vrid den i riktningen så att den låses A.
2. Anslut låskabeln av kensingtontyp.
3. Säkra kensingtonlåset mot en skiva eller något annat tungt och fast föremål.

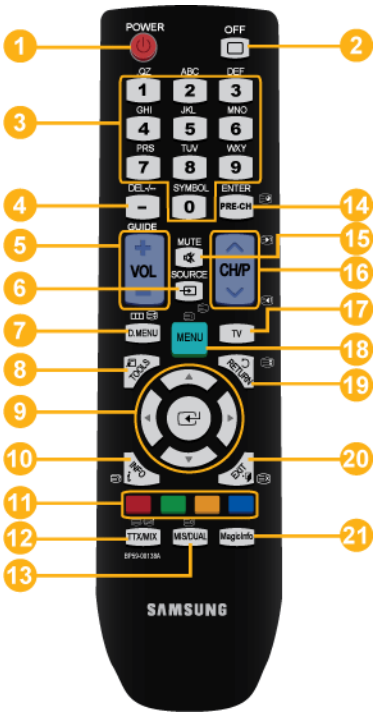
Obs

I Anslutning av kablar finns mer information om hur du ansluter kablar.

Fjärrkontroll

Obs

Fjärrkontrollens prestanda kan påverkas av en TV eller andra elektroniska enheter som används nära LCD-skärmen. Störningar av frekvensen kan orsaka fel.



1. POWER
2. OFF
3. Sifferknappar
4. DEL -/-- / GUIDE-knapp
5. + VOL -
6. SOURCE
7. D.MENU
8. TOOLS
9. knapparna Upp-Ner Vänster-Höger
10. INFO
11. FÄRGKNAPPAR
12. TTX/MIX
13. MTS/DUAL
14. ENTER/PRE-CH
15. MUTE
16. CH/P
17. TV
18. MENU
19. RETURN
20. EXIT
21. MagicInfo

1. POWER	Slå på skärmen.
2. OFF	Slå av skärmen.
3. Sifferknappar	Används för att ange lösenord under inställning av skärm-språksmenyerna eller för att använda **MagicInfo**.
4. DEL -/-- / GUIDE-knapp	Knappen "-" används för att välja digitala kanaler. Visar EPG (elektronisk programguide). * Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.
5. + VOL -	Justera ljudvolymen.
6. SOURCE	Tryck på knappen SOURCE för att ändra ingångssignal. Du kan bara ändra källor som har externa enheter anslutna till dem.
7. D.MENU	Visar DTV-menyn * Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.
8. TOOLS	Används för att snabb välja funktioner som ofta används.

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

9. Knapparna Upp-Ned, Vänster-Höger

Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller vertikalt eller justerar valda menyvärden.

10. INFO

Visar den aktuella bildinformationen i skärmens övre vänstra hörn.

11. FÄRGKNAPPAR

Tryck för att lägga till eller ta bort kanaler och för att lagra kanaler till listan över favoritkanaler i menyn “Channel List” (Kanallista).

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

12. TTX/MIX

TV-kanalerna erbjuder skriftlig information via text-tv.

- Text-tv-knappar

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

13. MTS/DUAL

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

MTS-

Du kan välja läget MTS (Multichannel Television Stereo).

	Ljudtyp	MTS/S_läge	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell ändring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

DUAL-

STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II och MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO kan användas beroende på sändningstypen, genom att använda DUAL-knappen på fjärrkontrollen medan du tittar på TV.

14. ENTER/PRE-CH

Den här knappen används för att återgå till den kanal som användes innan den aktuella.

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

15. MUTE

Pausar (tystar) det utgående ljudet tillfälligt. Ljudet hörs igen om MUTE eller - VOL + trycks in i tyst läge.

16. CH/P

Väljer TV-kanaler i läget **TV**.

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

17. TV

Väljer TV-läget direkt.

* Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

18. MENU

Öppnar skärmmenyn och stänger den eller stänger inställningsmenyn.

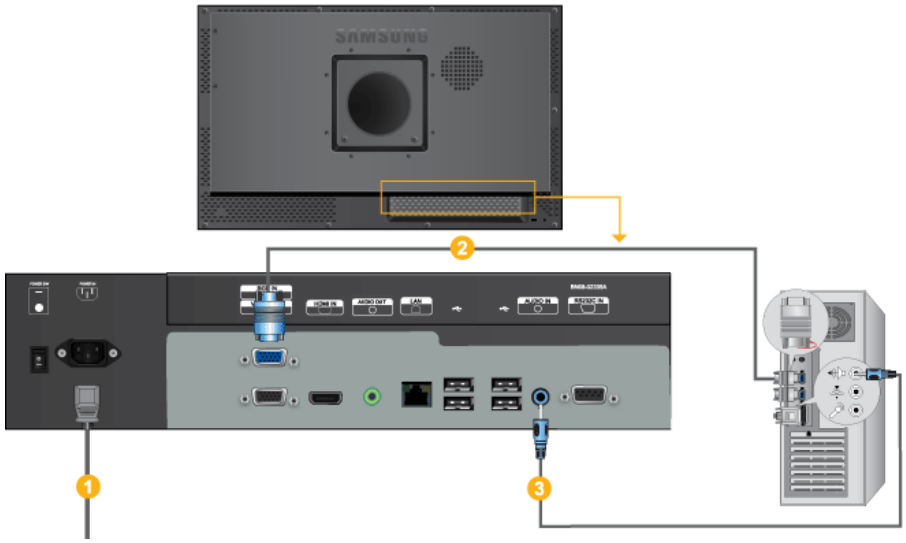
19. RETURN

Går tillbaka till föregående meny.

20. EXIT	Stänger menyskärmen.
21. MagicInfo	MagicInfo Snabbstartsknapp.

Anslutningar

Ansluta en dator



1. Anslut LCD-skärmens strömkabel till strömporten på LCD-skärmens baksida. Slå på strömknappen på baksidan av LCD-skärmen.
2. Anslut D-sub-kabeln till 15-stiftsuttaget och porten RGB på LCD-skärmens baksida till porten för D-sub:en med 15 stift på datorn.

3. Anslut ljudkabeln för LCD-skärmen till ljudporten på datorns baksida.

Observera

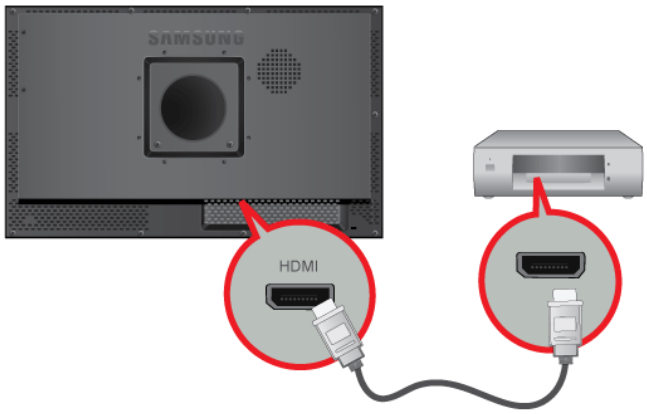
- Slå på både datorn och LCD-skärmen.
- Kontakta ett lokalt SAMSUNG Electronics Servicecenter för att köpa tilläggsartiklar.

Ansluta till andra enheter

Obs

AV-utgångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till LCD-skärmen. För detaljerad information om anslutning av AV-utgångsenheter, se innehåll under Justera LCD-skärmen.

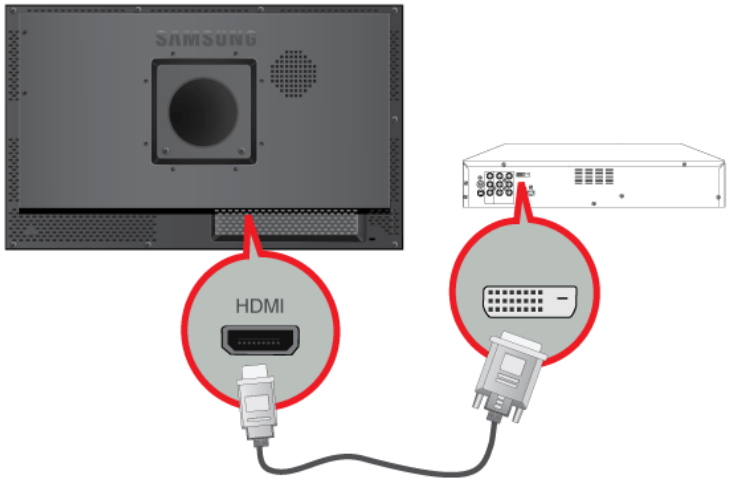
Ansluta en HDMI-kabel



Observera

- Anslut ingångsenheter, som en Blu-Ray-/DVD-spelare, till terminalen HDMI IN på LCD-skärmen med en HDMI-kabel.
- Du kan inte ansluta en dator till HDMI-terminalen.

Anslutning med en DVI till HDMI-kabel

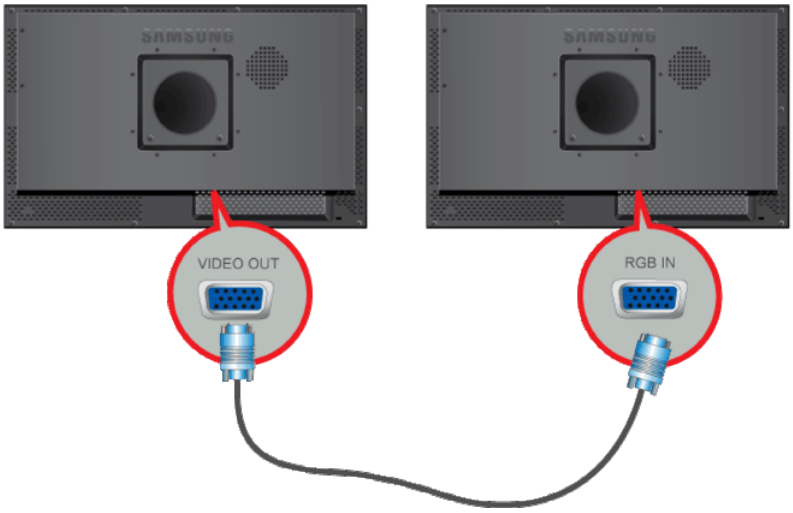


Observera

- Anslut den digitala enhetens DVI-utgång till HDMI-terminalen på LCD-skärmen med en DVI till HDMI-kabel.
- Anslut de röda och vita kontakterna på en RCA till mini-kontaktskabeln av stereotyp (för PC) till de röda och vita ljudutgångsterminalerna på den digitala utgångsenheten. Anslut mini-kontaktsidan på kabeln till terminalen AUDIO IN på LCD-skärmen.

Anslutning till en annan skärm

Anslut en D-sub-kabeln mellan porten [VIDEO OUT] på produkten och D-Sub-ingångsporten på den andra skärmen.

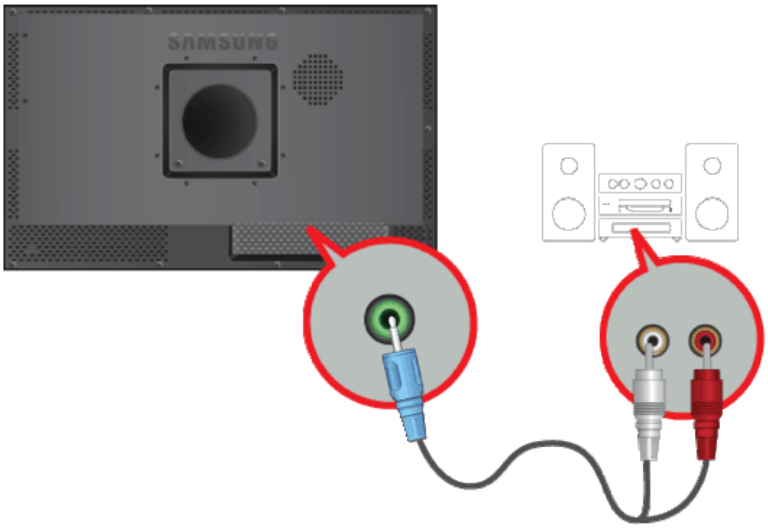


Obs

- Anslut porten [VIDEO OUT] för att visa samma bild på en annan skärm.

  (för presentationsändamål)

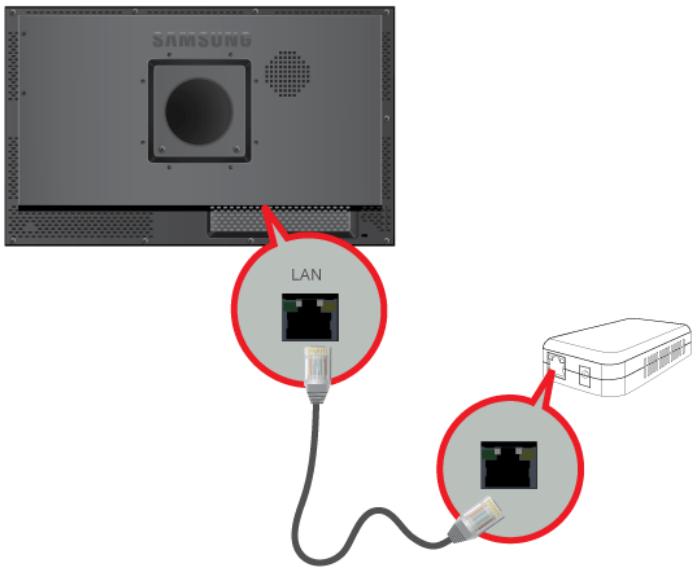
Ansluta till ett ljudsystem



Obs

- Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen AUX L, R på ljudsystemet och [AUDIO OUT] på LCD-skärmen.

Ansluta en LAN-kabel

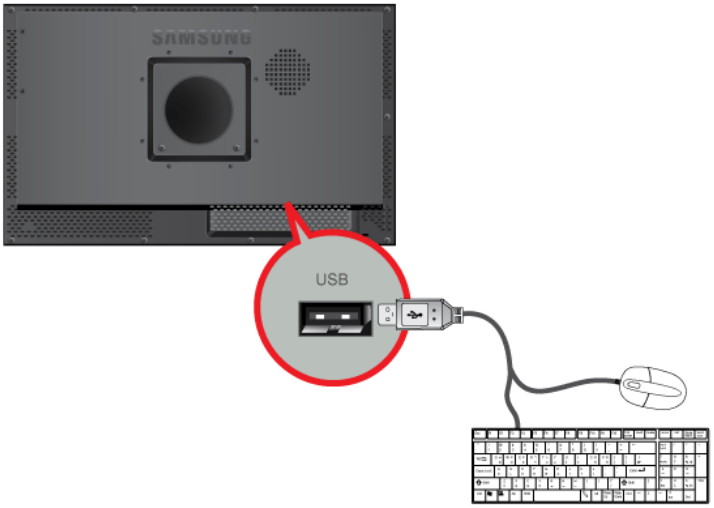


Obs

Anslut LAN-kabeln.

Ansluta en USB-enhet

Du kan ansluta USB-enheter så som mus eller tangentbord.



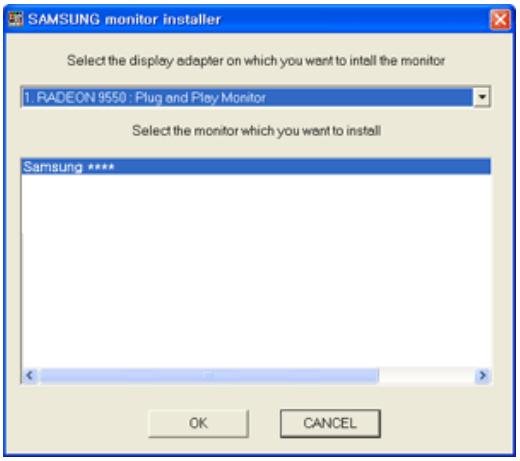
Använda mjukvaran

Skärmens drivrutin

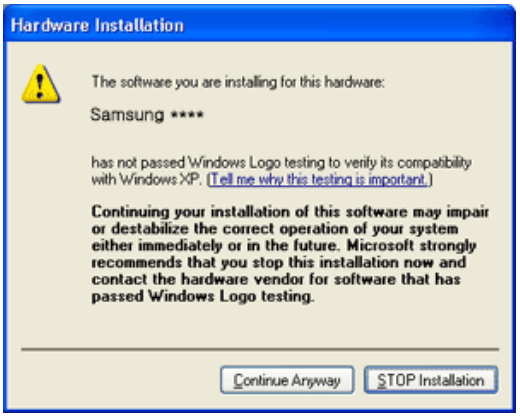
> **Obs**
>
> När operativsystemet frågar efter drivrutinen till skärmen sätter du i CD-ROM-skivan med drivrutinen som medföljer den här bildskärmen. Tillvägagångssättet för att installera drivrutinen varierar beroende på vilket operativsystem som används. Följ anvisningarna för det operativsystem som du använder.
>
> Om du har förlorat eller tappat bort din CD, kan du hämta skärmdrivrutiner genom att klicka på Support > Downloads på http://www.samsung.com/ och sedan följa anvisningarna på webbsidan. Efter att du har hämtat filen ska du dubbelklicka på den och sedan följa anvisningarna som visas på skärmen.

Installera Monitor Driver automatiskt - All Windows operativsystem

1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på "Windows".
3. Välj skärmmodell i modellistan och klicka sedan på knappen "OK".


SAMSUNG monitor installer
Select the display adapter on which you want to intall the monitor
1. RADEON 9550 : Plug and Play Monitor
Select the monitor which you want to install
Samsung ****
OK
CANCEL

4. Om du ser följande meddelandefönster i Windows XP eller Windows 2000 klickar du på "Fortsätt ändå". I nästa fönster klickar du på knappen "OK".


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
Samsung ****
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Obs

Drivrutinen för den här skärmen är certifierad av Microsoft och installationen skadar inte systemet.

Om du ser fönstret ovan kanske du har en äldre disk installerad. För att hämta en kompatibel drivrutin ska du gå till nedladdningssidan för din skärm.

För att komma till nedladdningssidan går du till http://www.samsung.com/, klickar på Support och sedan på Downloads.

Installera skärmens drivrutin manuellt

Operativsystemet Microsoft® Windows Vista™

1. Sätt i CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på Start > "Kontrollpanelen". Dubbelklicka sedan på "Appearance and Personalization" (Utseende och anpassning).

3. Klicka på "Personalization" (Anpassning) och sedan på "Display Settings" (Bildskärmsinställningar).

4. Klicka på "Advanced Settings..." (Avancerade inställningar…).

5. Klicka på "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm). Om knappen "Properties" (Egenskaper) avaktiveras, innebär det att konfigurationen för din skärm är klar. Skärmen kan användas som den är.

   Om meddelande "Windows needs..." (Windows måste…) visas, såsom syns i bilden nedan, klickar du på "Continue" (Fortsätt).

Generic PnP Monitor and NVIDIA GeForce 6600 LE (Microsoft Co...
Adapter
Monitor
Troubleshoot
Color Management
Monitor Type
Generic PnP Monitor
Properties
Monitor Settings
Screen refresh rate:
60 Hertz
Hide modes that this monitor cannot display
Clearing this check box allows you to select display modes that this monitor cannot display correctly. This may lead to an unusable display and/or damaged hardware.
OK
Cancel
Apply

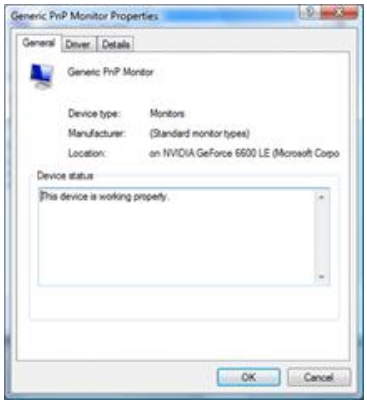
Obs

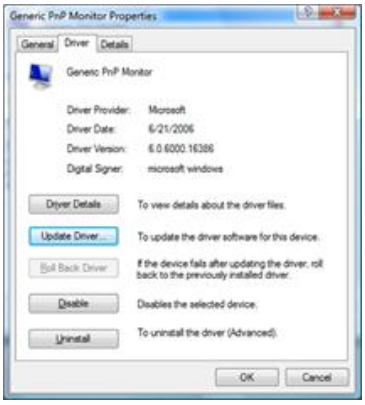
Drivrutinen för den här skärmen är certifierad av Microsoft och installationen skadar inte systemet.

Om du ser fönstret ovan kanske du har en äldre disk installerad. För att hämta en kompatibel drivrutin ska du gå till nedladdningssidan för din skärm.

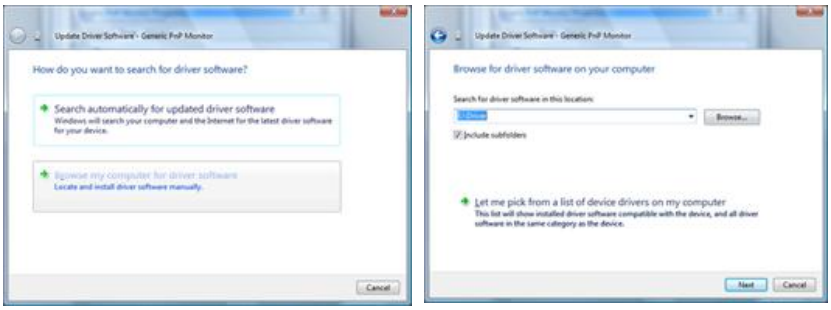
För att komma till nedladdningssidan går du till http://www.samsung.com/, klickar på Support och sedan på Downloads.

6. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin...) på fliken "Driver" (Drivrutin)".

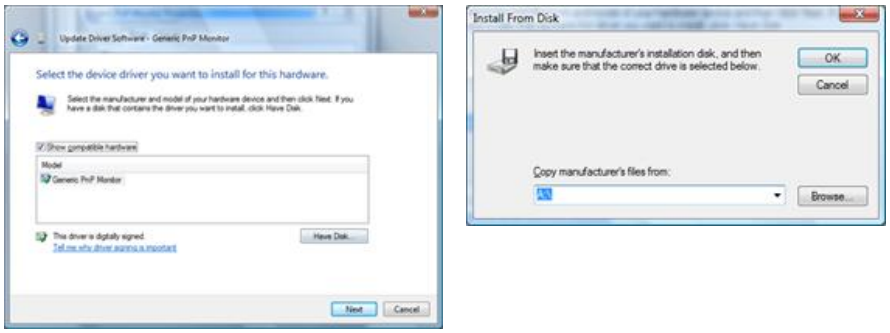




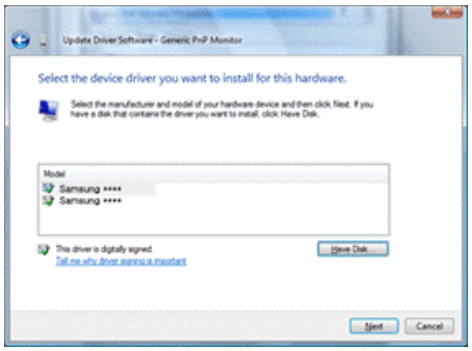
7. Markera kryssrutan Välj drivrutinsprogramvara som redan finns på datorn och klicka på Låt mig välja från en lista över drivrutiner som finns på datorn.


How do you want to search for driver software?
Search automatically for updated driver software
Browse for driver software on your computer
Let me pick from a list of device drivers on my computer

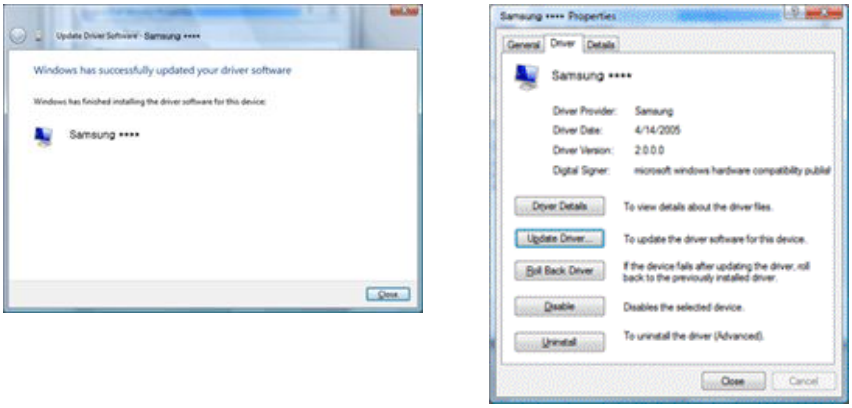
8. Klicka på Diskett finns… och välj mapp (exempelvis D:\) där drivrutinsinstallationsfilen finns och klicka sedan på OK.

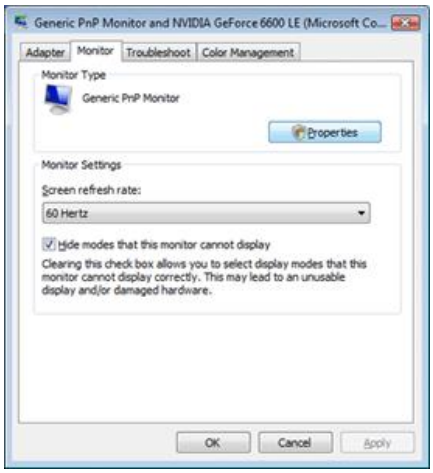

Select the device driver you want to install for this hardware.
Install From Disk
Insert the manufacturer's installation disk, and then make sure that the correct drive is selected below.
OK
Cancel
Copy manufacturer's files from:
Browse...

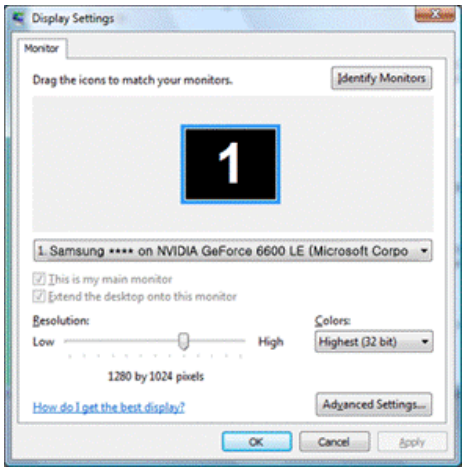
9. Välj den modell som överensstämmer med din skärm från listan över skärmmodeller på skärmen och klicka sedan på "Next" (Nästa).



10. Klicka på "Close" (Stäng) → "Close" (Stäng) → "OK" (OK) → "OK" (OK) på fönstren som visas efter varandra.

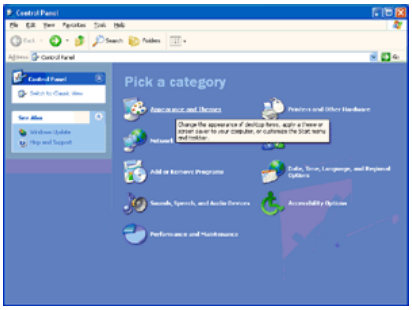



Generic PnP Monitor and NVIDIA GeForce 6600 LE (Microsoft Co...
Adapter
Monitor
Troubleshoot
Color Management
Monitor Type
Generic PnP Monitor
Properties
Monitor Settings
Screen refresh rate:
60 Hertz
Hide modes that this monitor cannot display
Clearing this check box allows you to select display modes that this monitor cannot display correctly. This may lead to an unusable display and/or damaged hardware.
OK
Cancel
Apply

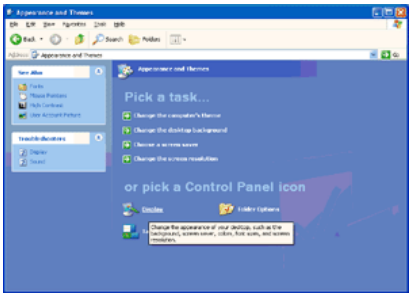


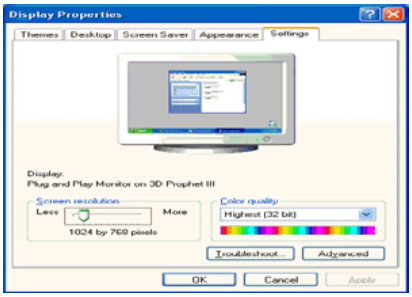
Operativsystemet Microsoft® Windows® XP

1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på Start > Kontrollpanelen och sedan på ikonen för Utseende och teman.

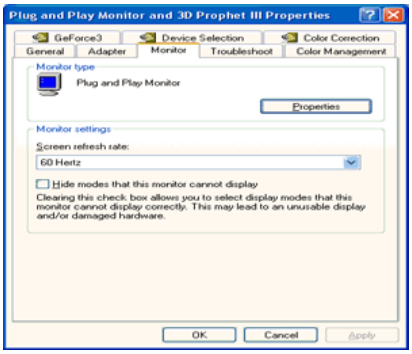


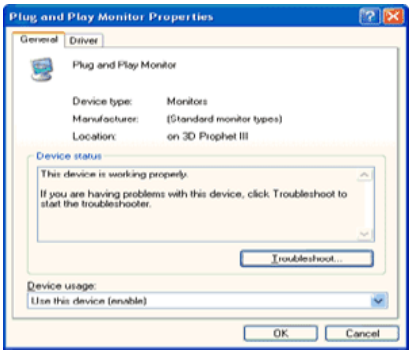
3. Klicka på ikonen "Visning" och välj fliken "Inställningar" följt av "Avancerat...".



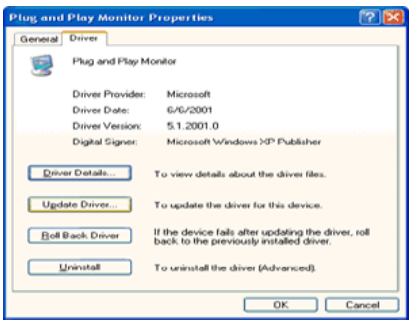


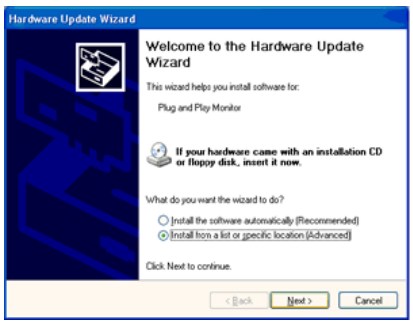
4. Klicka på knappen "Egenskaper" på fliken "Skärm", och välj sedan fliken "Drivrutin".



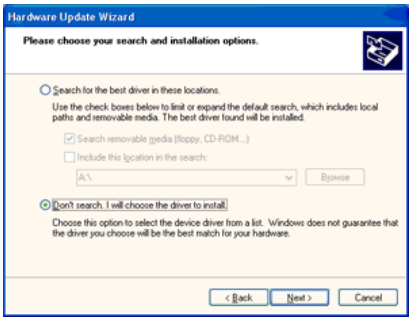


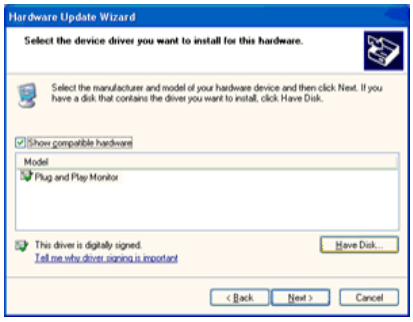
5. Klicka på "Uppdatera drivrutin..." och välj "Installera från en lista eller..." och sedan på knappen "Nästa".




Hardware Update Wizard
Welcome to the Hardware Update Wizard
This wizard helps you install software for:
Plug and Play Monitor
If your hardware came with an installation CD or floppy disk, insert it now.
What do you want the wizard to do?
Install the software automatically (Recommended)
Install from a list or specific location (Advanced)
Click Next to continue.
< Back
Next >
Cancel

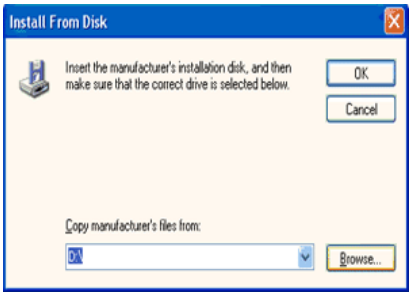
6. Markera "Sök inte, jag...", klicka på "Nästa" och sedan på "Diskett finns".

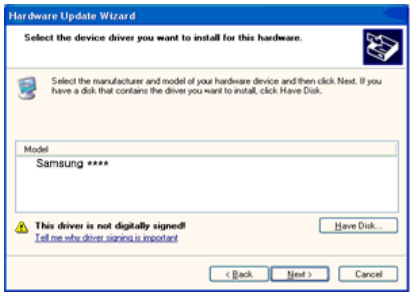

Hardware Update Wizard
Please choose your search and installation options.
Search for the best driver in these locations.
Use the check boxes below to limit or expand the default search, which includes local paths and removable media. The best driver found will be installed.
Search removable media (floppy, CD-ROM...)
Include this location in the search:
A:\
Browse
Don't search. I will choose the driver to install.
Choose this option to select the device driver from a list. Windows does not guarantee that the driver you choose will be the best match for your hardware.
< Back
Next >
Cancel


Hardware Update Wizard
Select the device driver you want to install for this hardware.
Select the manufacturer and model of your hardware device and then click Next. If you have a disk that contains the driver you want to install, click Have Disk.
Show compatible hardware
Model
Plug and Play Monitor
This driver is digitally signed.
Tell me why driver signing is important
Have Disk...
< Back
Next >
Cancel

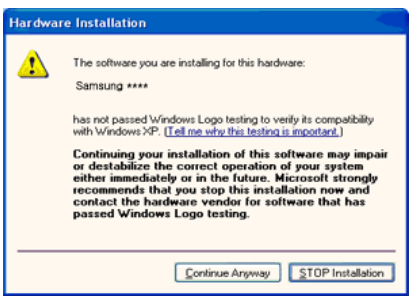
7. Klicka på knappen "Bläddra" och välj sedan plats för drivrutinen (exempelvis D:\).

   Välj skärmmodell i modellistan och klicka sedan på knappen "Nästa".




Hardware Update Wizard
Select the device driver you want to install for this hardware.
Select the manufacturer and model of your hardware device and then click Next. If you have a disk that contains the driver you want to install, click Have Disk.
Model
Samsung ****
This driver is not digitally signed!
Tell me why driver signing is important
Have Disk...
< Back
Next >
Cancel

8. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Fortsätt ändå". Klicka sedan på "OK"".


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
Samsung ****
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

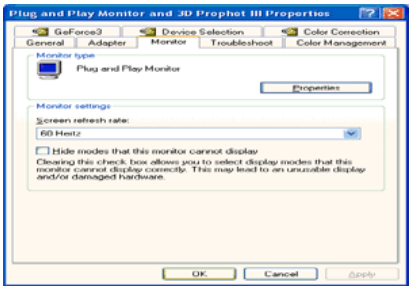
Obs

Drivrutinen för den här skärmen är certifierad av Microsoft och installationen skadar inte systemet.

Om du ser fönstret ovan kanske du har en äldre disk installerad. För att hämta en kompatibel drivrutin ska du gå till nedladdningssidan för din skärm.

För att komma till nedladdningssidan går du till http://www.samsung.com/, klickar på Support och sedan på Downloads.

9. Klicka på knappen "Close" (Stäng) och sedan på "OK" flera gånger.



10. Installationen av skärmens drivrutin är slutförd.

Operativsystemet Microsoft® Windows® 2000

När du ser "Kunde inte hitta digital signatur" på skärmen följer du de här stegen.

1. Klicka på knappen "OK" i fönstret "Insert disk" (Sätt in skiva).
2. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) i fönstret "File Needed" (Fil krävs).
3. Välj A:(D:\Driver) och klicka sedan på "Öppna" och sedan på "OK".

Så här installerar du

1. Klicka på "Start" > "Setting" (Inställning) > "Control Panel" (Kontrollpanelen).
2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).
3. Öppna fliken "Inställningar" och klicka på "Avancerade egenskaper".
4. Välj "Monitor" (Skärm).

   Situation 1 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är inaktiv innebär det att skärmen är korrekt konfigurerad. Avbryt installationen

   Situation 2 : Om knappen "Egenskaper" är aktiv klickar du på "Egenskaper" och följer stegen nedan.

5. Klicka på "Drivrutin" och sedan på "Uppdatera drivrutin" och sedan på knappen "Nästa".
6. Välj "Visa en lista över kända drivrutiner för enheten så att jag kan välja en specifik drivrutin" och klicka sedan på "Nästa" och sedan på "Diskett finns".

7. Klicka på knappen "Bläddra" och välj A:(D:\Driver).
8. Klicka på "Öppna" och klicka sedan på "OK".
9. Välj skärmmodell och klicka på knappen "Nästa". Klicka sedan på " Next (Nästa) ".
10. Klicka på "Slutför" och sedan på "Stäng".

    Om fönstret "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur) visas klickar du på "Yes" (Ja). Klicka på "Finish" (Slutför) och sedan på "Close" (Stäng).

Operativsystemet Microsoft® Windows® Millennium

1. Klicka på "Start" > "Setting" (Inställning) > "Control Panel" (Kontrollpanelen).
2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).
3. Öppna fliken "Inställningar" och klicka på "Avancerade egenskaper".
4. Välj fliken "Monitor" (Skärm).
5. Klicka på knappen "Change" (Ändra) i området för "Monitor Type" (Skärmtyp).
6. Välj "Specify the location of the driver" (Välj plats för drivrutinen).
7. Välj "Visa en lista över alla drivrutiner på en specifik plats" och klicka sedan på "Nästa".
8. Klicka på "Have Disk" (Diskett finns).
9. Skriv in A:\(D:\driver) och klicka sedan på knappen "OK".
10. Välj "Visa alla enheter" och välj den skärm som överensstämmer med den du har anslutit till datorn och klicka sedan på "OK".
11. Fortsätt genom att välja knappen "Stäng" och sedan "OK" tills du har stängt dialogrutan Visningsegenskaper.

Operativsystemet Microsoft® Windows® NT

1. Klicka på "Start">"Settings" (Inställningar)>"Control Panel" (Kontrollpanelen) och dubbelklicka sedan på symbolen "Display" (Visning).
2. I fönstret för registreringsinformation för visning klickar du på fliken Inställningar och sedan på "All Display Modes" (Alla visningslägen).
3. Välj ett läge som du vill använda (upplösning, antal färger och Vertikal frekvens) och klicka sedan på "OK".
4. Klicka på "Test". Om du ser att skärmen fungerar normalt klickar du på knappen "Verkställ". Om skärmen inte är normal ändrar du till ett annat läge (lägre inställning för upplösning, färger eller frekvens).

Obs

Om inget läge visas vid Alla visningslägen väljer du upplösning och vertikal frekvens genom att läsa i Förinställda tidslägen i användarhandboken.

Operativsystemet Linux

För X-Window ska du skapa filen X86Config, som är en typ av systeminställningsfil.

1. Tryck på "Enter" (Retur) i första och andra fönstret efter att du kört filen X86Config.
2. Det tredje fönstret används för inställning av musen.
3. Ställ in en mus för datorn.
4. På nästa skärm väljer du tangentbord.
5. Ställ in ett tangentbord för datorn.
6. Nästa fönstret används för inställning av skärmen.
7. Ställ in horisontell frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)
8. Ställ in vertikal frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)
9. Ange modellnamn för skärmen. Den här informationen påverkar inte körningen av X-Window.
10. Du har nu ställt in skärmen. Kör X-Window efter att du ställt in annan hårdvara.

MDC (Multiple Display Control)

Installation

1. Sätt in installations-CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på installationsfilen för MDC.

   Obs

   Om installationsfönstret inte visas öppnar du CD-skivan i Windows Utforskaren och dubbelklicka sedan på MDC-installationsfilen på CD-skivan för att starta installationen.
3. När fönstret för InstallationShield-guiden visas klickar du på "Next" (Nästa).
4. Klicka på "I agree to the terms of the license agreement" (Jag accepterar villkoren i licensavtalet) för att godkänna dem.
5. Klicka på "Install" (Installera).
6. Fönstret "Installation Status" (Installationsstatus) visas.
7. Klicka på "Finish" (Slutför).
8. När installationen är klar visas den körbara symbolen MDCpå skrivbordet. Dubbelklicka på symbolen om du vill starta programmet.

MDC-symbolen visas kanske inte beroende på datorsystemets eller skärmens specifikationer. Om detta händer ska du trycka på tangenten F5.

Installationsproblem

Installationen av MDC kan påverkas av olika faktorer, såsom grafikortet, moderkortet och nätverksmiljön.

Avinstallera

För att avinstallera MDC-programmet använder du alternativet "Lägg till eller ta bort program" i Windows® Kontrollpanelen.

Följ stegen nedan för att avinstallera MDC:

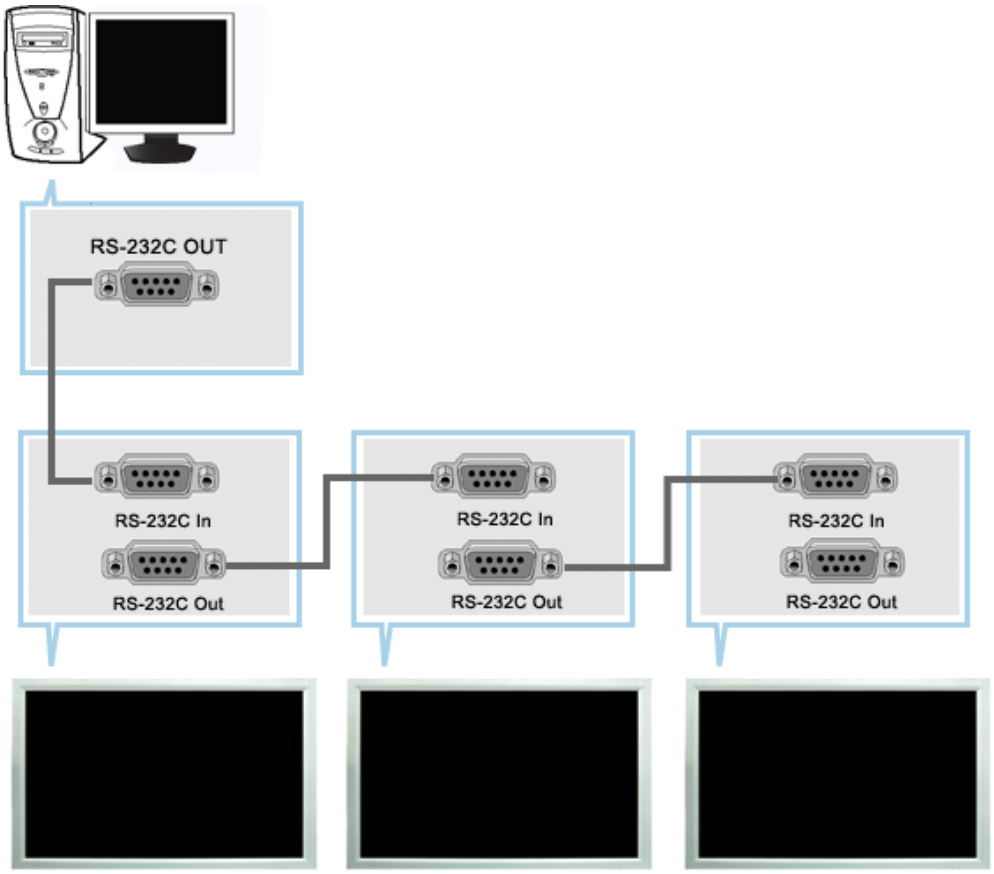
1. Välj "Setting/Control Panel" (Inställningar/Kontrollpanelen) i menyn "Start" och dubbelklicka sedan på "Add/Delete a program" (Lägg till/ta bort program).

2. Välj MDC från programlistan och klicka sedan på knappen Lägg till/ta bort.

Multiple Display Control

MDC System

Introduktion

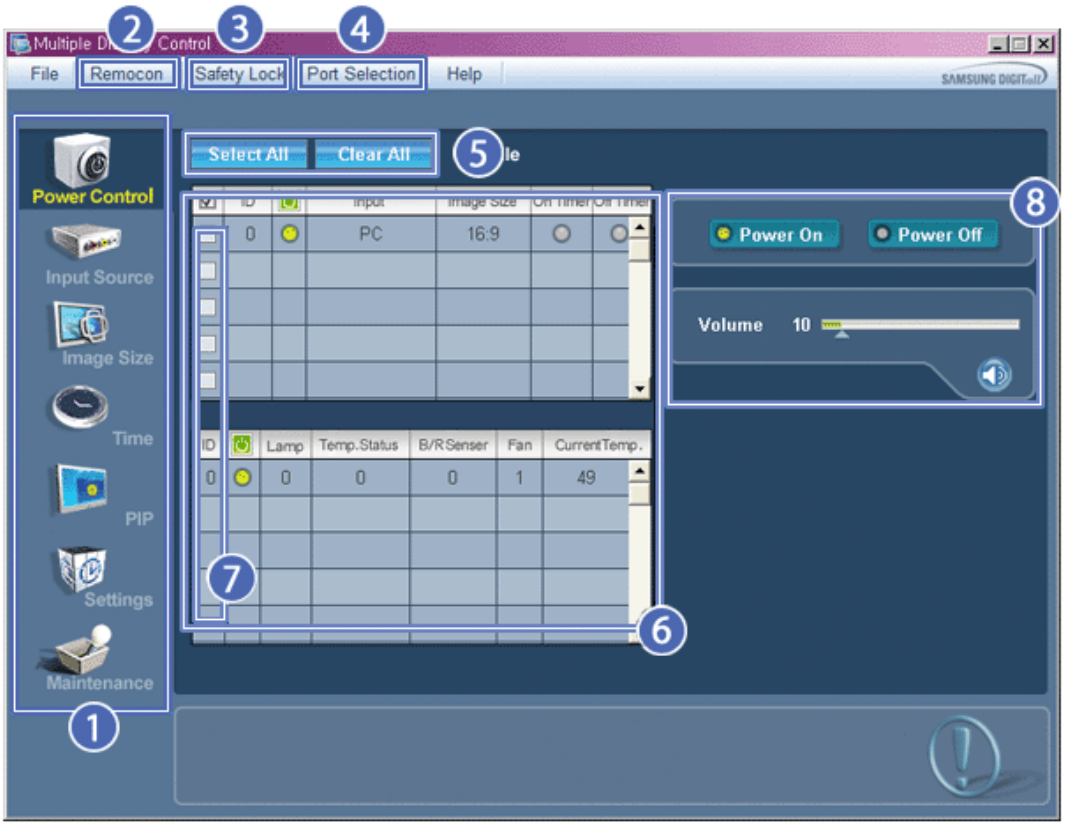


Ett MDC-program (Multiple Display Control) låter dig samtidigt använda olika bildskärmar på ett enkelt sätt med en PC. RS-232C är en standard för seriell kommunikation som används för kommunikation mellan en PC och en bildskärm. Därför ska en seriell kabel anslutas mellan datorns seriella port och bildskärmens seriella port.

Början – Huvudskärm

Klicka på Start > Program > Samsung > MDC System för att starta programmet.

Välj en uppsättning för att visa volymen för den valda uppsättningen inom skjutreglaget.



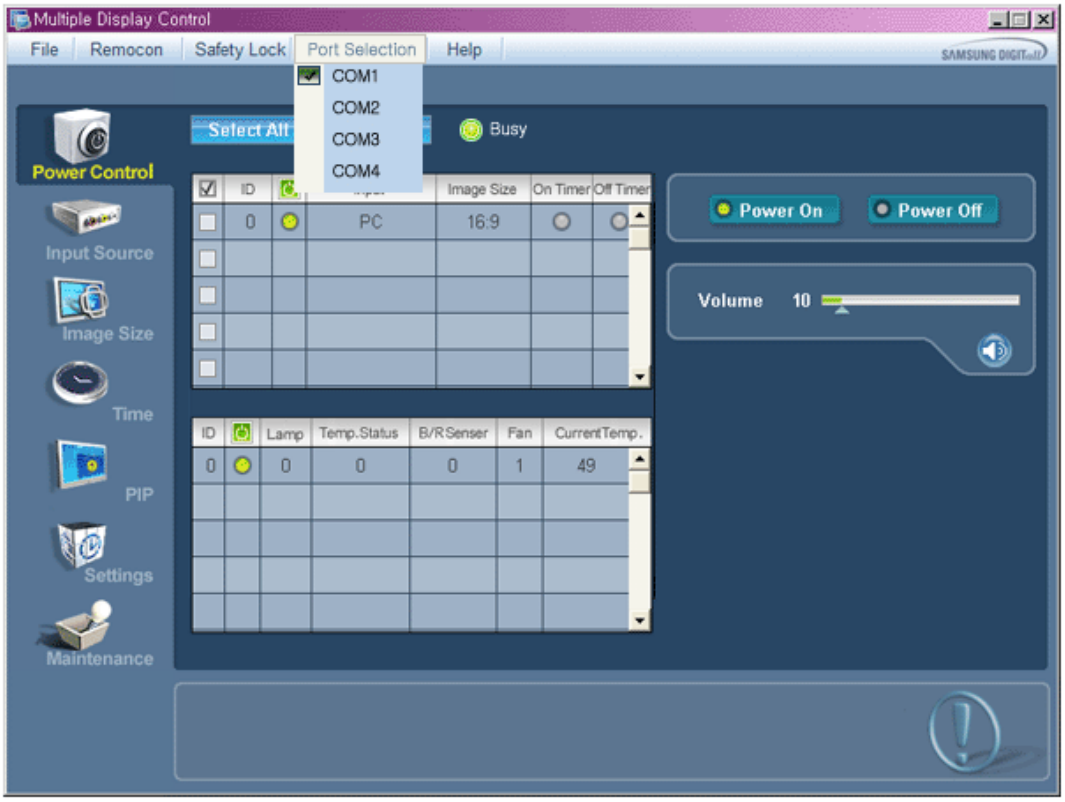
1. **Huvudikoner**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection**
5. **Markeringsknapp**
6. **Inforutnät**
7. **Val av bildskärm**
8. **Kontrollverktyg**

---

1. Använd huvudikonerna för att växla mellan olika bildskärmar.
2. Låter dig aktivera eller inaktivera bildskärmsenhetens mottagarfunktion för fjärrkontrollsignaler.
3. Ställer in Safety Lock. <säkerhetslåsfunktionen>
4. Inställningen för PC:ns serieport kan ändras. Originalvärdet är COM1.
5. Klicka på Markera alla (Select All) eller Rensa (Clear) för att markera eller rensa alla bildskärmar.
6. Använd rutnätet för att visa kort information om vald bildskärm.
7. Välj en skärm från skärmväljaren.
8. Använd kontrollverktygen för att kontrollera bildskärmarna.

<Obs> Fjärrkontrollens funktion Aktivera/Inaktivera (Enable/Disable) fungerar oavsett om strömmen är av eller på, och detta gäller alla bildskärmar som är anslutna till MDC. Men oavsett status vid den tidpunkt då MDC stängs, aktiveras alla bildskärmars mottagarfunktion för fjärrkontrollens signaler när MDC stängs.

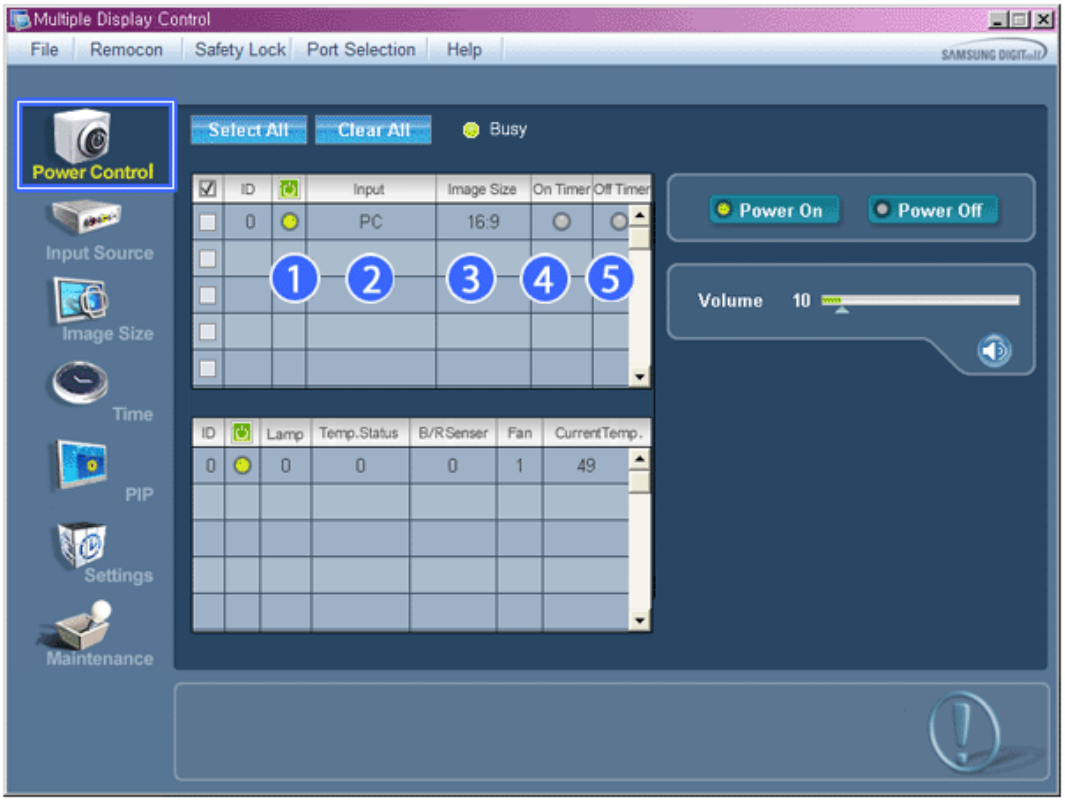
Port Selection



1. MDC (Multiple Display Control -flerskärmskontroll) är ursprungligen inställd på COM1.
2. Om någon annan port än COM1 används, kan COM1 till COM4 väljas på menyn för portval.
3. Om det exakta namnet på porten som är ansluten till bildskärmen med en seriell kabel inte valts, fungerar kommunikationen inte.
4. Den valda porten lagras i programmet och används också för nästa program.

Power Control

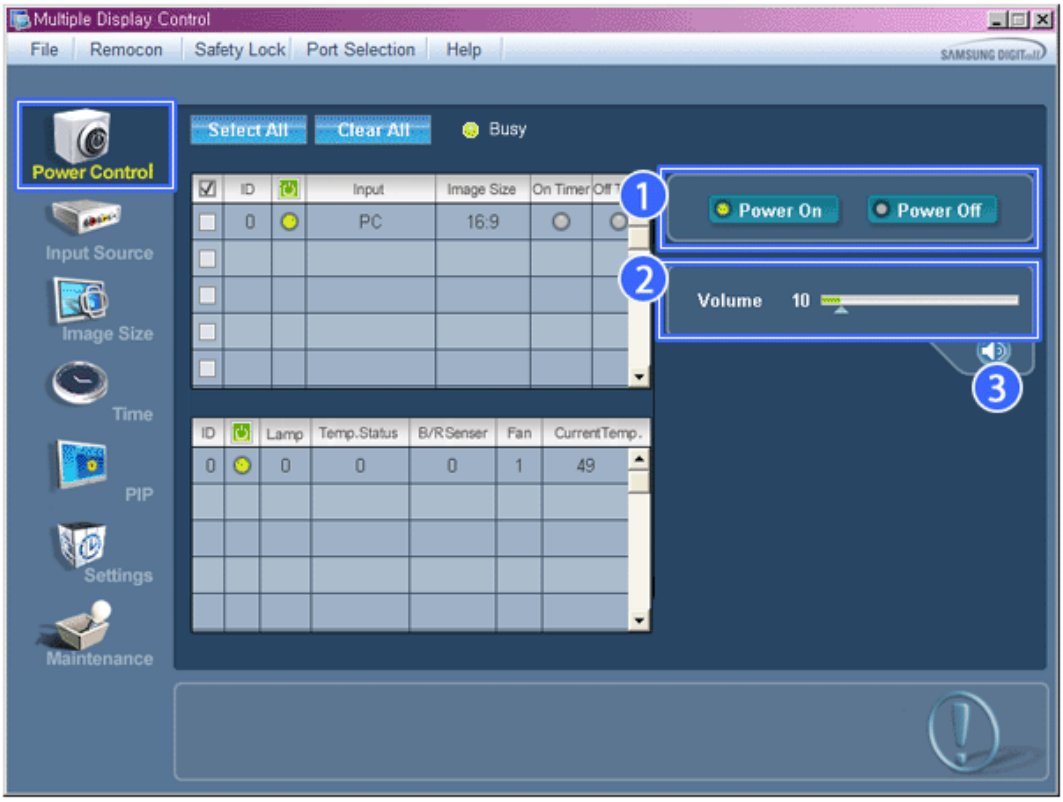
1. Klicka på Strömkontroll (Power Control) bland huvudikonerna och skärmen för strömkontroll visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om strömkontroll.

1) (Power Status(Strömstatus))
2) Input
3) Image Size
4) On Timer
5) Off Timer

2. Använd knappen Markera alla (Select All) eller markera en kryssruta för att välja en bildskärm.



✱ ☑ Med strömkontrollen kan du reglera vissa funktioner för den valda bildskärmen.

1) Power On/Off
   - Slår på/stänger av strömmen till vald bildskärm.

2) Volume
   - Styr volymnivån för vald bildskärm.
   Den tar emot volymvärdet för den valda bildskärmen visar det i skjutreglaget.
   (När du avbryter valet eller väljer Markera alla (Select All), återställs värdet till standardvärdet 10)

3) Mute On /Off (Ljud På/Av)
   - Slår på/stänger av ljudet till vald bildskärm.
   Om du väljer en uppsättning åt gången, och den valda uppsättningen redan är inställd på ljud av (MUTE), måste du markera MUTE.
   (Om du väljer att ångra dina val eller väljer Markera alla (Select All) återställs värdenas standardinställningar.)

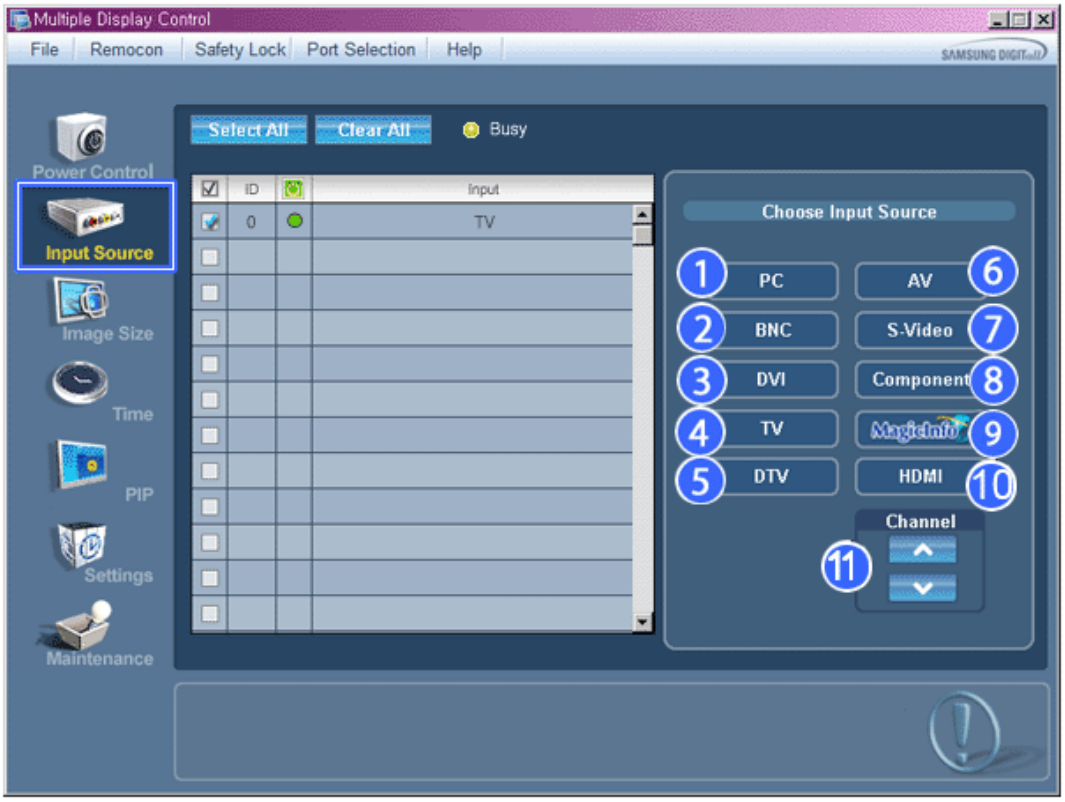
✱ **Strömkontroll gäller för alla bildskärmar.**

✱ **Funktionerna Volym och Ljud av gäller endast bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

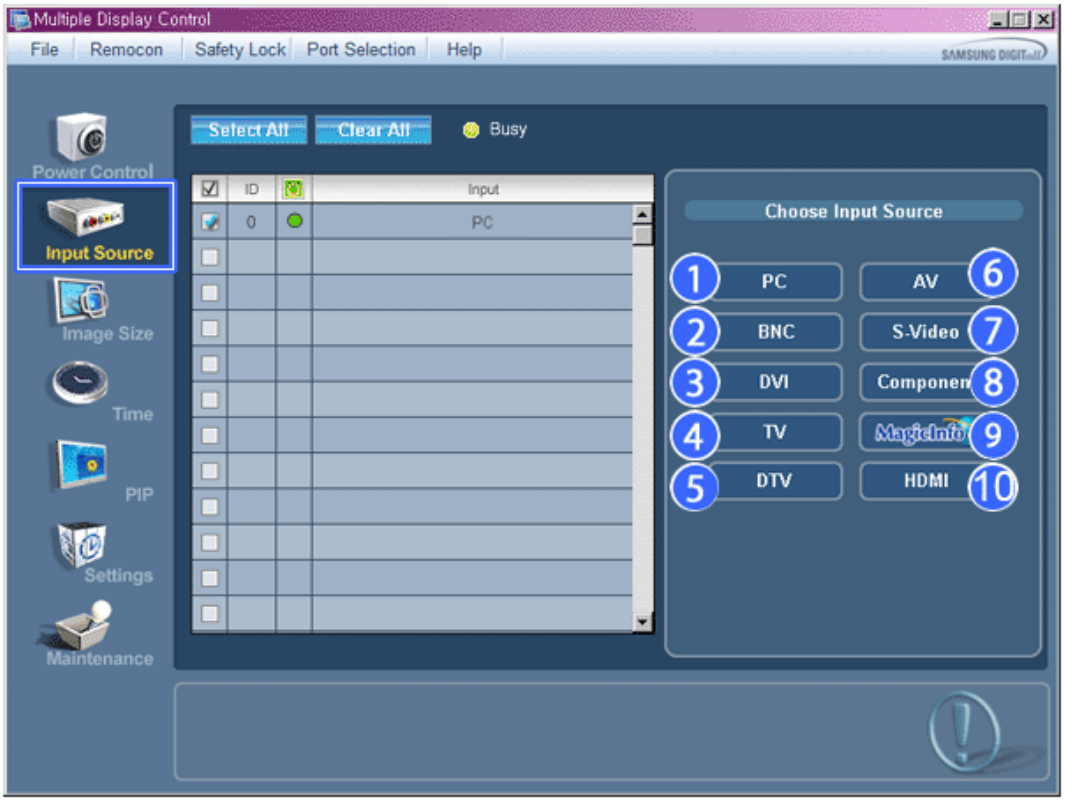
Input Source

1. Klicka på Ingångskälla (Input Source) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av ingångskälla visas.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.

• TV Mode


Multiple Display Control
File
Remocon
Safety Lock
Port Selection
Help
Power Control
Input Source
Image Size
Time
PIP
Settings
Maintenance
Select All
Clear All
Busy
ID
Input
0
TV
Choose Input Source
1 PC
2 BNC
3 DVI
4 TV
5 DTV
6 AV
7 S-Video
8 Component
9 MagicInfo
10 HDMI
11
Channel

- PC Mode



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av ingångskälla.

1) PC
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till PC.
2) BNC
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till BNC.
3) DVI
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DVI.
4) TV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till TV.
5) DTV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DTV.
6) AV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till AV.
7) S-Video
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till S-Video.
8) Component
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till Component.
9) MagicInfo
   - Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.
10) HDMI
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till HDMI.
11) Channel
   - Kanalpilen visas när Input Source (Ingångskällan) är TV.

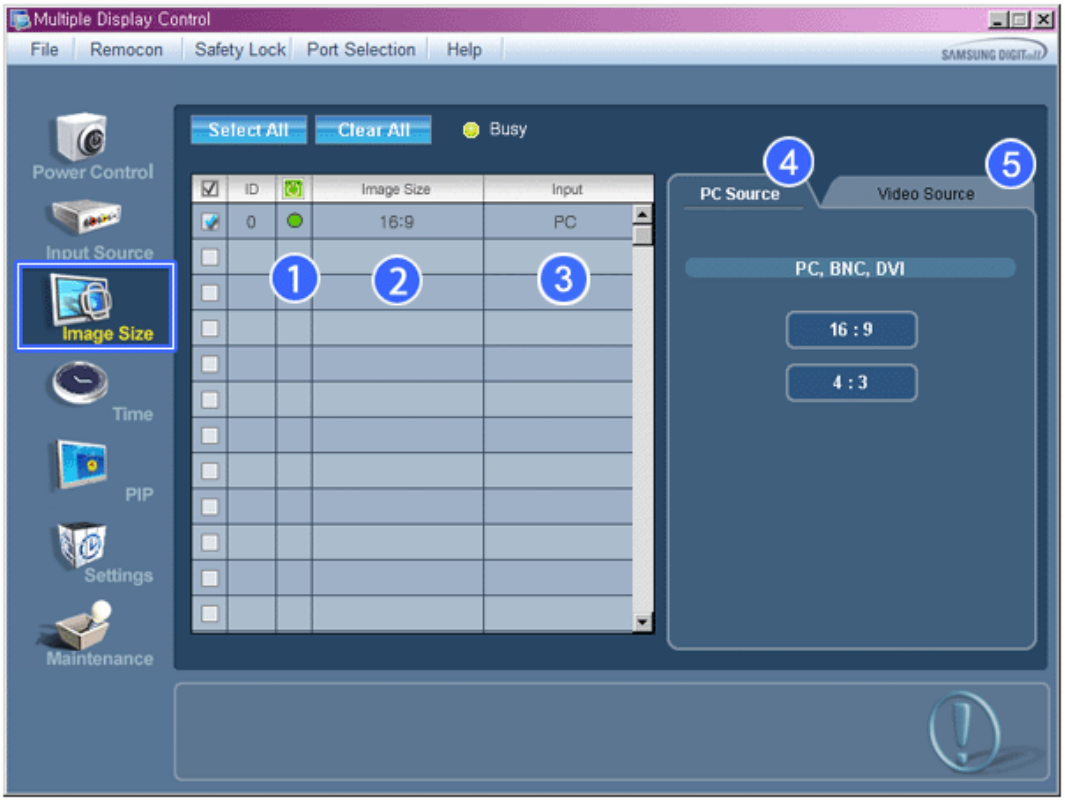
✱ **TV-källan kan väljas endast för produkter med TV och det går endast att styra kanalerna när ingångskällan är TV.**

Kontroll av ingångskälla gäller endast bildskärmar med strömmen PÅ.

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) (Power Status(Strömstatus))
   - Visar strömstatus för aktuell bildskärm.
2) Image Size
   - Visar aktuell bildstorlek för vald skärm.
3) Input
   - Inforutnätet visar bara de skärmar som har inmatningskälla PC,BNC,DVI .
4) PC Source
   - När du klickar på Bildstorlek visas först flikarna PC, BNC, DVI.
   - Knappen för kontroll av bildstorlek reglerar tillgänglig bildstorlek för PC,BNC,DVI.
5) Video Source
   - Klicka på fliken Video Source för att kontrollera bildstorleken för respektive ingångskälla.

Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.

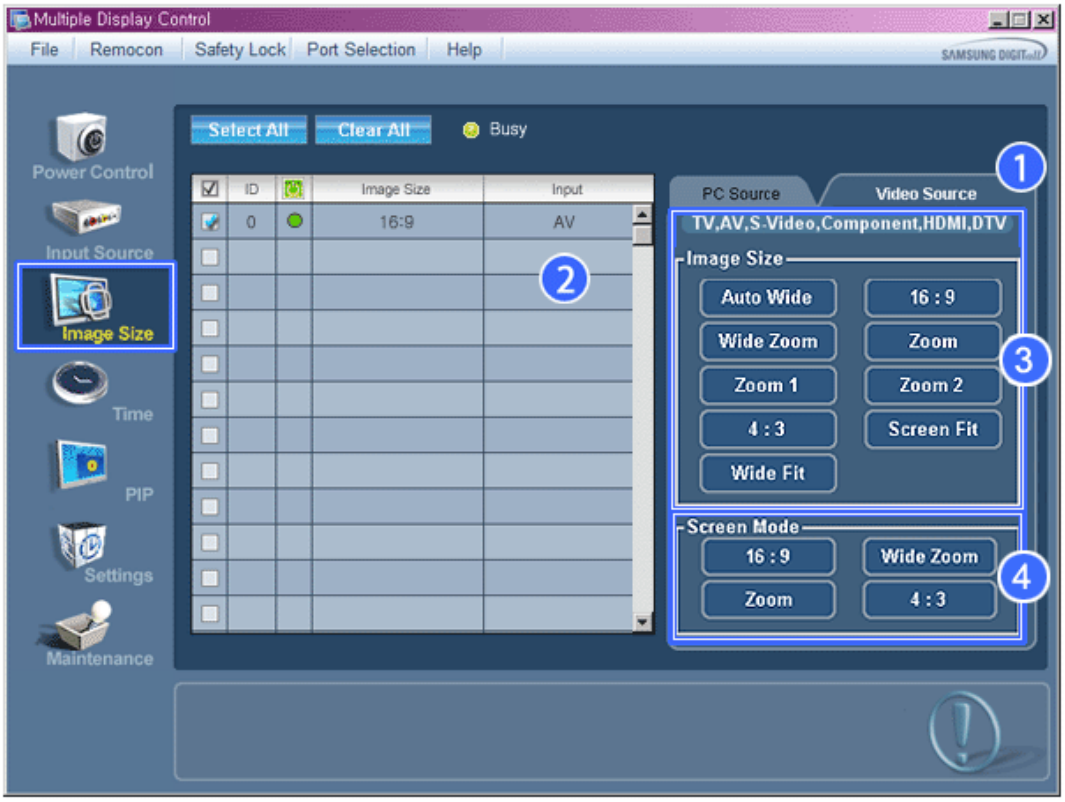
Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.

Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI, DTV.

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) Klicka på fliken Video Source för att justera bildstorleken för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV. Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.
2) Inforutnätet visar bara den skärm som har TV, AV, S-VIDEO, Component, HDMI, DTV som inmatningskälla.
3) Växla bildstorlek för vald skärm slumpmässigt.

   Obs: Auto Wide (Autovidvinkel), Zoom1 och Zoom2 finns inte tillgängliga när ingångssignalen för Component och DVI (HDCP) är 720p eller 1080i.
4) Skärmlägena kan bara justeras när en TV (endast PAL) är ansluten och alternativet Image Size (Bildstorlek) är inställt på Auto Wide (Auto Wide).

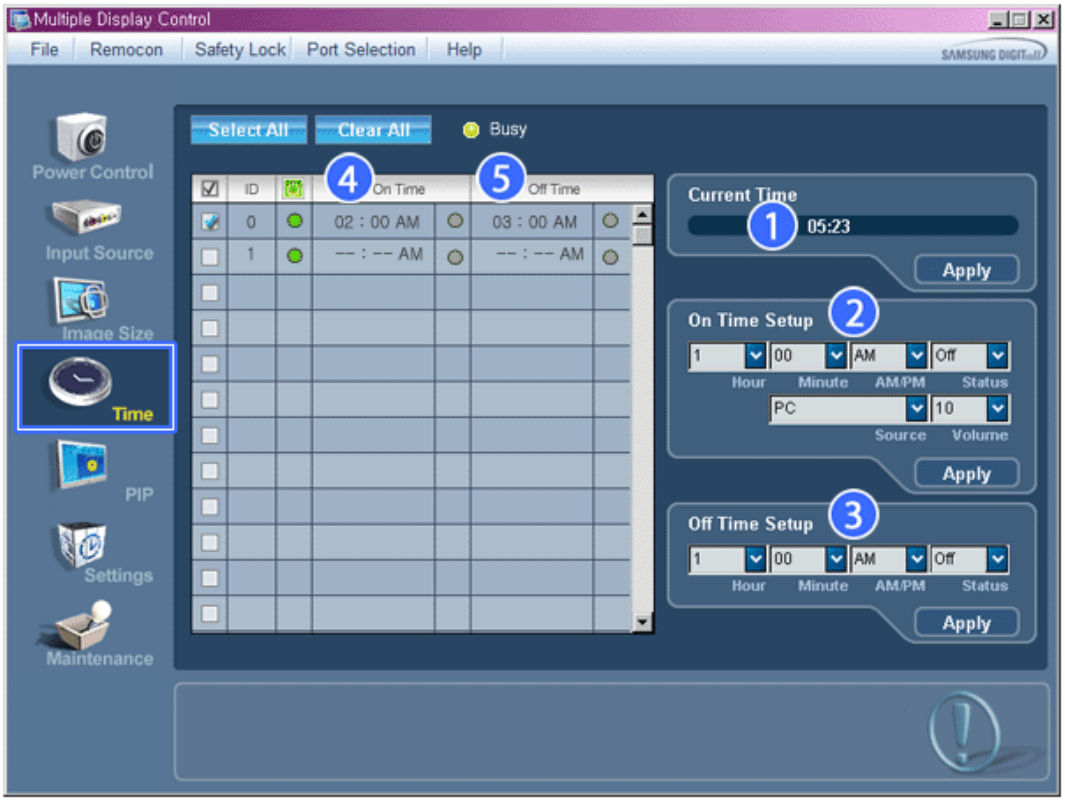
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

✱ **Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.**

Time

1. Klicka på Tid (Time) bland huvudikonerna och skärmen för tidskontroll visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av tid.

1) Current Time
   - Ställ in aktuell tid för vald bildskärm (PC-tid)
   - För att ändra aktuell tid, ändra först PC-tid.
2) On Time Setup
   - Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut), AM/PM för On Time Setup (Tidsinställning på), Status, Source (Källa), Volume (Volym) för den valda skärmen.
3) Off Time Setup
   - Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut) och AM/PM, Status för Off Time Setup (Tidsinställning av) för den valda skärmen.
4) Visar inställningarna för On Time (Tid på).
5) Visar inställningarna för Off Time (Tid av).

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

✱ **Kontroll av tid är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

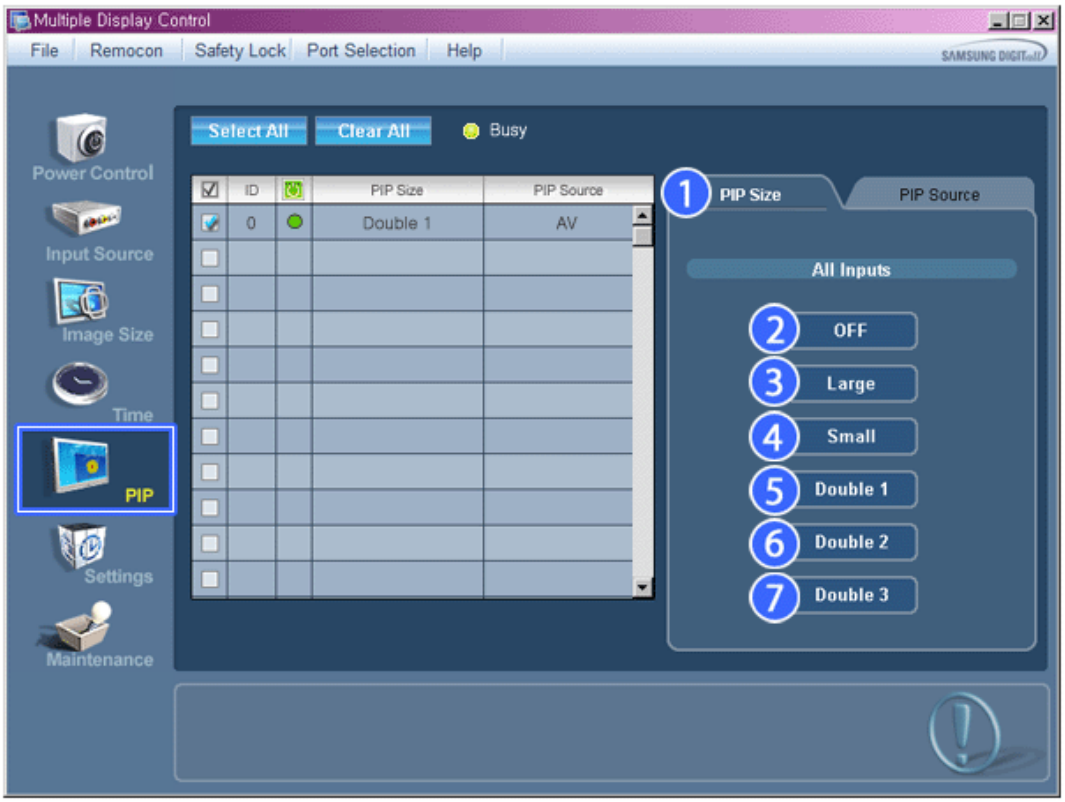
✱ **Vid On Time Setup (Tidsinställning på), fungerar endast TV Source (TV-källa) för TV.**

✱ **Vid On Time Setup (Tidsinställning på), fungerar endast MagicInfo Source (MagicInfo-källa) för MagicInfo.**

PIP

PIP Size

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-storlek.

1) PIP Size
   - Visar aktuell PIP-storlek för den skärm som används.
2) OFF
   - Stänger av PIP för vald skärm.
3) Large
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Large.
4) Small
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Small.
5) Double 1
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 1.
6) Double 2
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 2.
7) Double 3 (Bild efter bild)
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 3.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

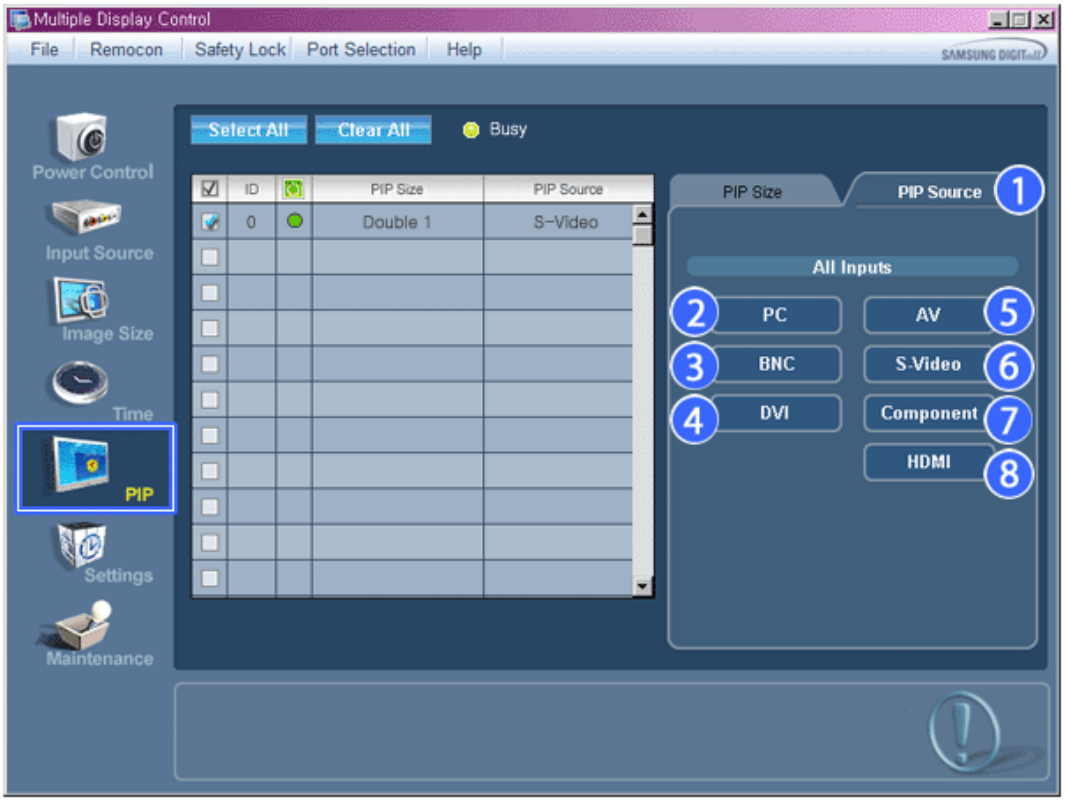
✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

✱ **PIP-storleken kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.**

PIP

PIP Source

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-källa.

1) PIP Source
- PIP-källan kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.

2) PC
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till PC.

3) BNC
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till BNC.

4) DVI
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till DVI.

5) AV
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till AV.

6) S-Video
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till S-Video.

7) Component
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till Component.

8) HDMI
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till HDMI.

Obs: Vissa BiB-källor kan eventuellt inte väljas, beroende på typ av ingångskälla för huvudskärmen.

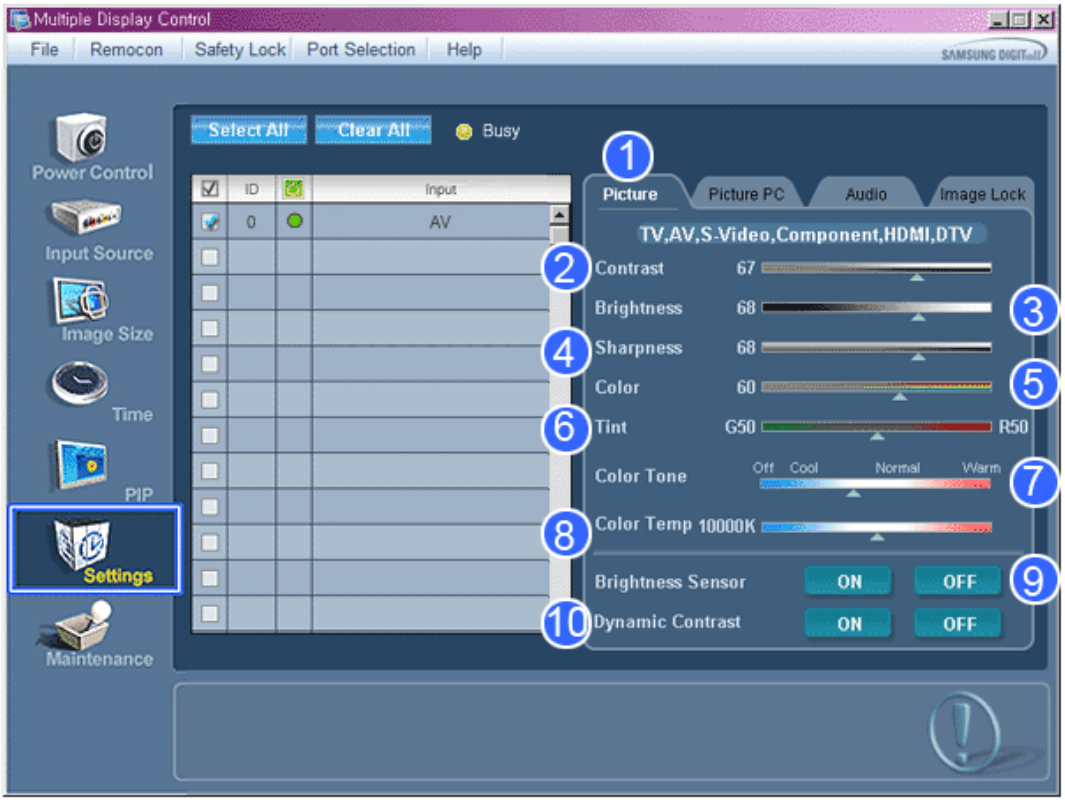
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **BiB-kontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ och BiB-funktionen PÅ.**

Settings

Picture

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture
   - Endast tillgängligt för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

2) Contrast
   - Justerar kontrast för vald bildskärm.

3) Brightness
   - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.

4) Sharpness
   - Justerar skärpa för vald bildskärm.

5) Color
   - Justerar färg för vald bildskärm.

6) Tint
   - Justerar färgton för vald bildskärm.

7) Color Tone
   - Justerar Color Tone för vald skärm.

8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.

9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.

10) Dynamic Contrast
   - Justerar Dynamic Contrast för vald skärm.

* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.**
* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**
* **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Picture PC

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.

* Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När varje funktion är vald visas inställningsvärdet för den valda funktionen på skjutreglaget. När det har valts hämtar varje funktion värdet för inställningen och visar det på skjutreglaget. När "Select All" (Markera alla) är valt visas standardvärdet. När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture PC
   - Endast tillgängligt för PC, BNC, DVI.

2) Contrast

- Justerar kontrast för vald bildskärm.

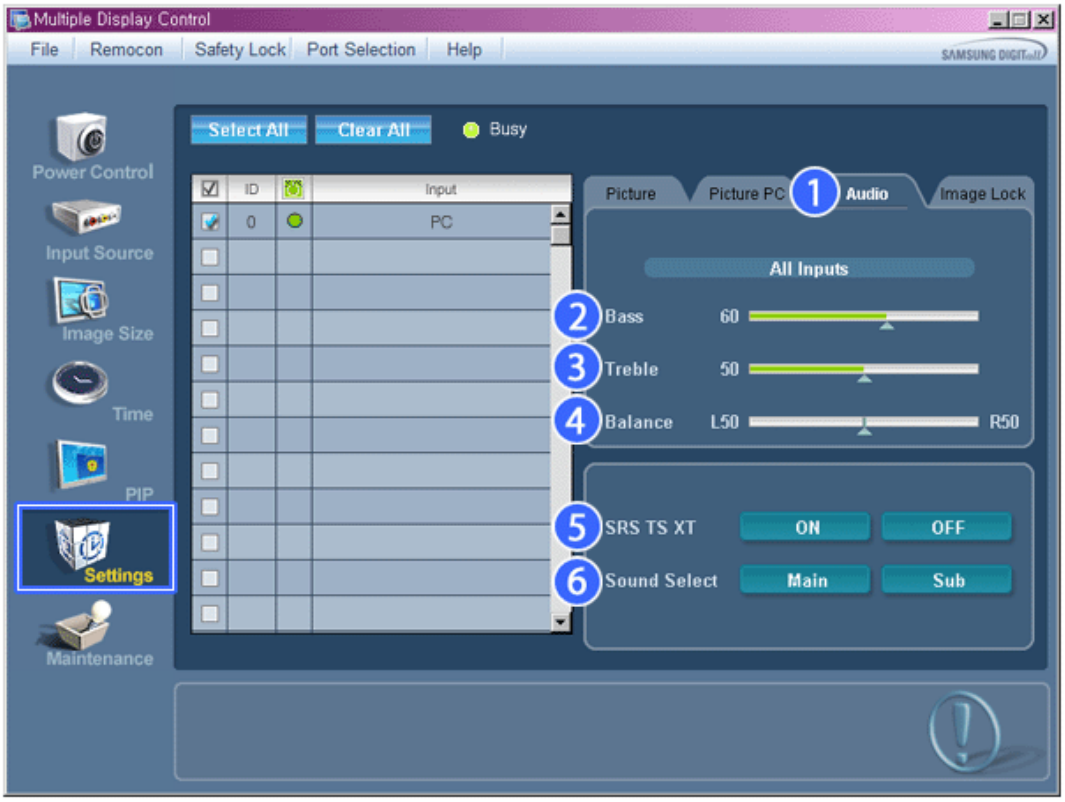
3) Brightness
   - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.
4) Red
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
5) Green
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
6) Blue
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm. (Blue)
7) Color Tone
   - Justerar Color Tone för vald skärm.
8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.
9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.
10) Dynamic Contrast
   - Justerar Dynamic Contrast för vald skärm.

* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**
* **Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.**
* **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Audio

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Audio
   - Kontrollerar ljudinställningar för alla ingångskällor.

2) Bass
   - Justerar bas för vald bildskärm.

3) Treble
   - Justerar diskant för vald bildskärm.

4) Balance
   - Justerar balans för vald bildskärm.

5) SRS TSXT
   - SRS TSXT-ljud på/av.

6) Sound Select
   - Du kan välja antingen huvud eller sub när PIP är PÅ.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

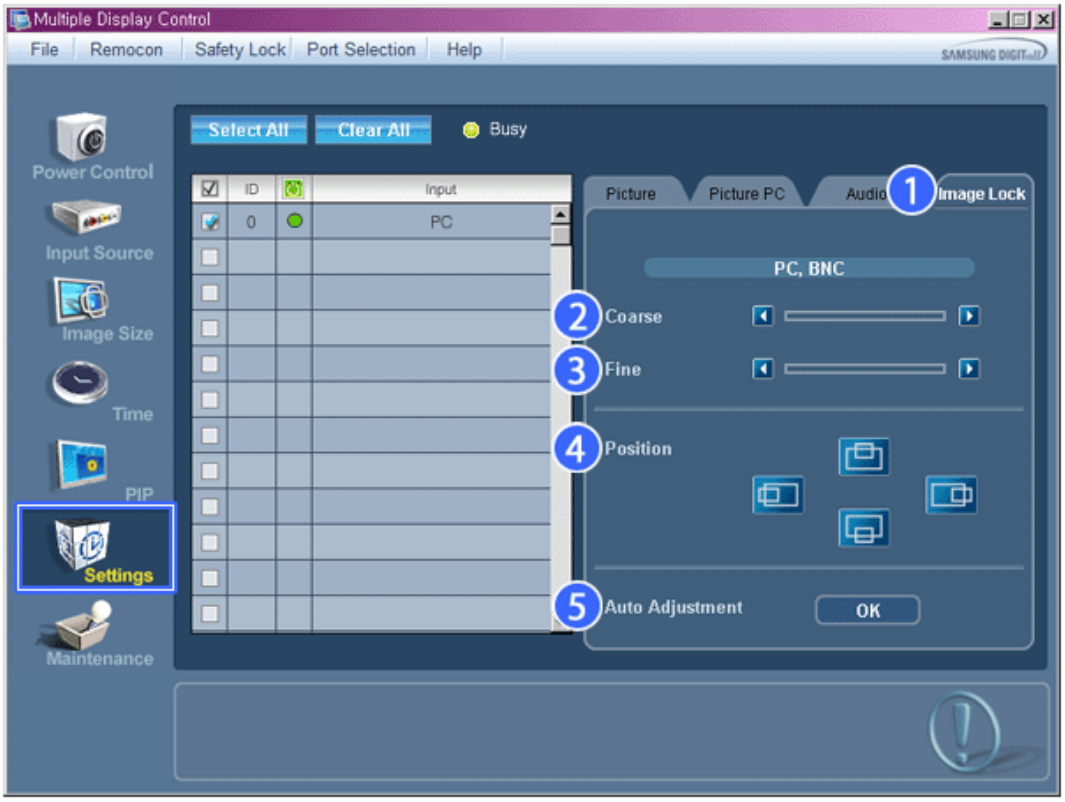
✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

✱ **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Image Lock

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar.

1) Image Lock
   - Endast tillgängligt för PC, BNC.
2) Coarse
   - Justerar coarse för vald bildskärm.
3) Fine
   - Justerar fine för vald bildskärm.
4) Position
   - Justerar position för vald bildskärm.
5) Auto Adjustment
   - Den automatiska justeringen gör det möjligt för monitorn att automatiskt anpassa sig till den inkommande videosignalen.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

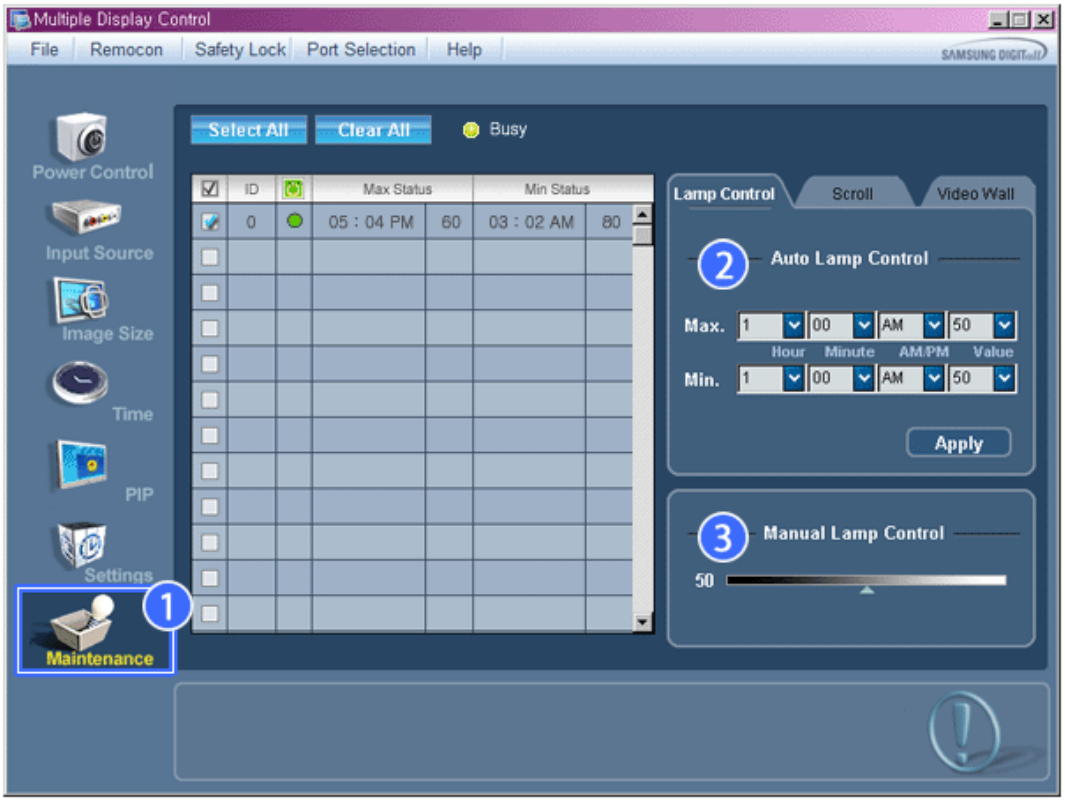
✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

✱ **Inställningskontroll är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

Maintenance

Lamp Control

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



✱ Ett "info-rutnät" med åtskilliga grundläggande dataposter visas.

1) Maintenance
   - Kompatibel med funktionen Maintenance Control (Underhållskontroll) för alla ingångskällor.

2) Auto Lamp Control
   - Justerar automatiskt bakgrundsbelysningen för den valda skärmen vid en angiven tidpunkt.
     Den manuella Lamp Control (lampkontrollen) slås automatiskt av om du justerar med Auto Lamp Control (autolampkontrollen).

3) Manual Lamp Control
   - Låter dig justera bakgrundsbelysningen för vald skärm oavsett tidpunkt.
     Den automatiska lampkontrollfunktionen stängs av automatiskt om du justerar den manuella lampkontrollfunktionen.

✱ **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

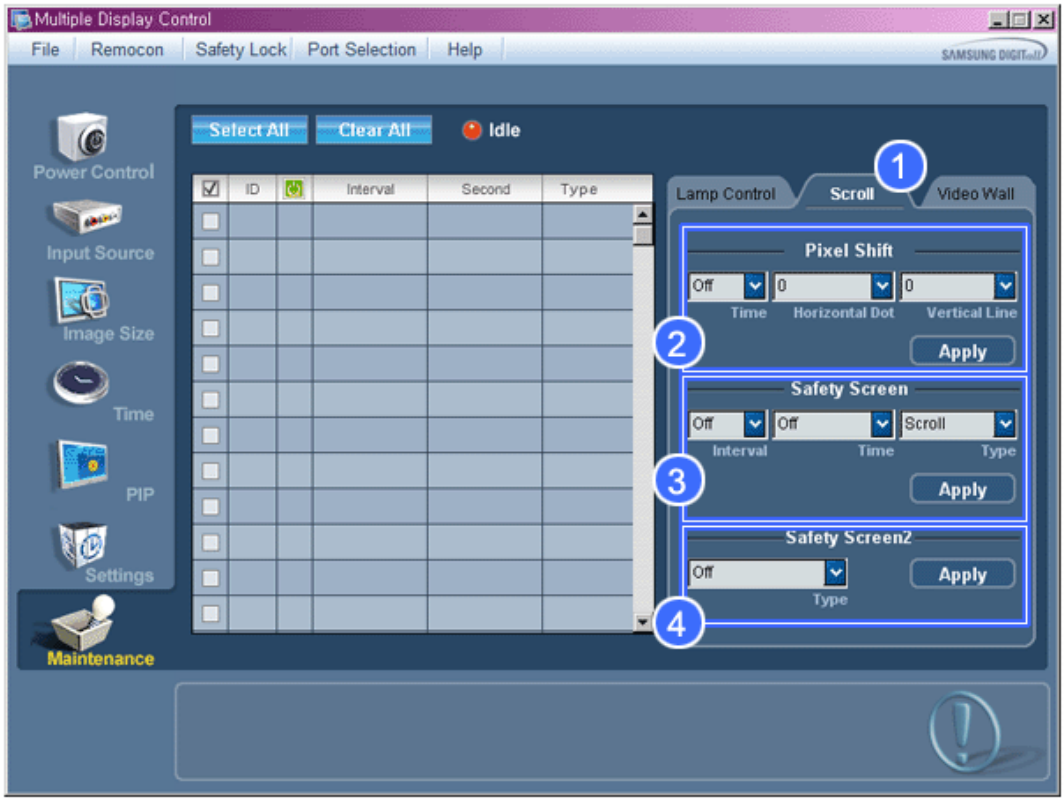
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

Maintenance

Scroll

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



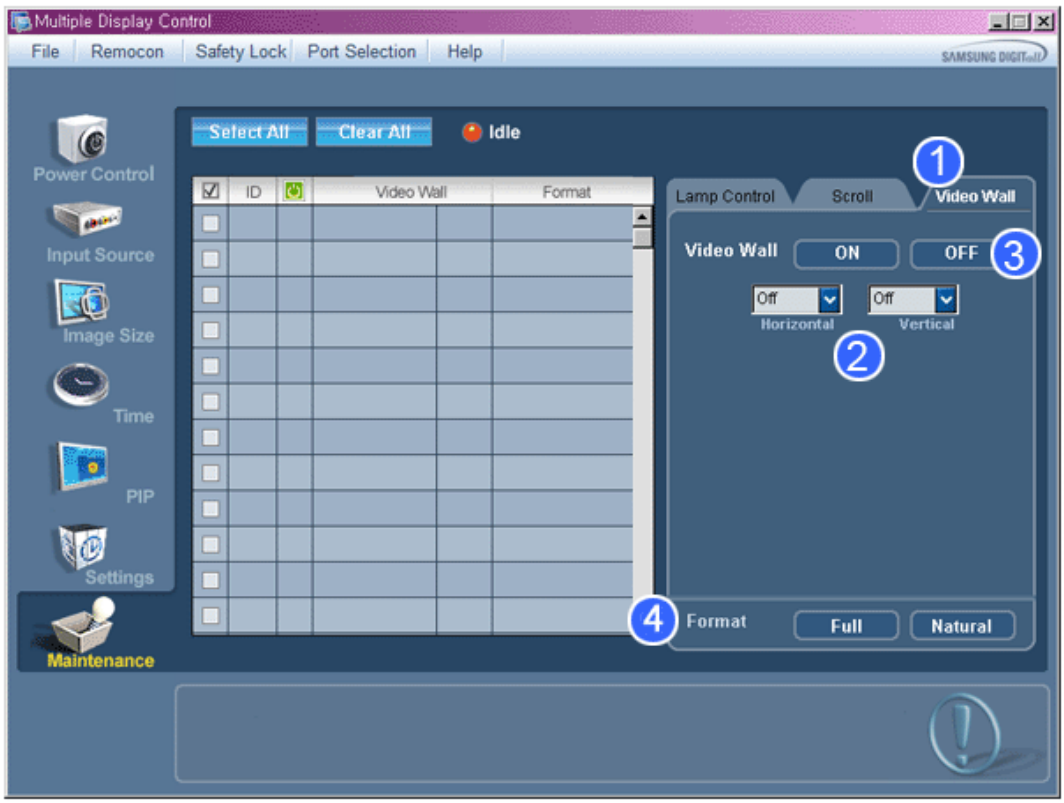
1) Scroll
   - Den här funktionen används för att ta bort efterbilder som kan uppstå om en stillbild står på för länge.
2) Pixel Shift
   - Detta gör det möjligt för skärmen att förflytta sig lite i angivna tidsintervall.
3) Safety Screen
   - Funktionen Safety Screen (Säker skärm) används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid. Interval item (Intervallalternativet) används för att ställa in en repetitiv cykel i timintervall och alternativet Time (Tid) används för att ställa tiden när funktionen Safety Screen (Säkerhetsskärm) måste utföras.
     Alternativet Type (Typ) kan ställas in på Scroll (Rulla), Pixel (Pixel), Bar (Fält), Eraser (Radergummi), All White (Helvit) och Pattern (Mönster).
4) Safety Screen2
   - Den här funktionen används för att förhindra efterbilder. Det finns fem (5) types (typer) som du kan välja och kontrollera med den här funktionen.

* **För Scroll type (Rullningstyp), kan alternativet Time (Tid) ställas in på 1, 2, 3, 4 eller 5. För Bar (Fält) och) Eraser (Radergummi), kan det ställas in till 10, 20, 30, 40 och 50. För All White (Helvit) och Pattern (Mönster), kan det ställas in till 1, 5, 10, 20 och 30.**
* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**
* **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

Maintenance

Video Wall

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



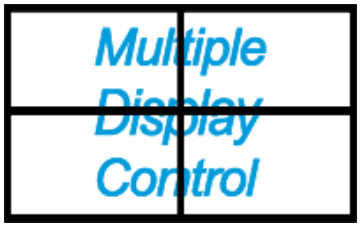
1) Delad skärmbild
   - En videovägg är ett antal videoskärmar som är anslutna tillsammans så att varje skärm visar en del av bilden eller att samma bild repeteras på alla skärmar.

2) Video Wall (Screen divider)
   - Skärmen kan delas upp på följande sätt.
     Du kan välja antal skärmar och olika layouter att dela in dem i.
     - Välj ett läge i Skärmdelaren.
     - Välj en skärm från skärmväljaren.
     - Placering ställs in genom att ange ett nummer i det markerade läget.
     - Det medföljande MDC-programmet som tillhandahålls av Samsung stöder upp till 5x5 LCD-skärmar.

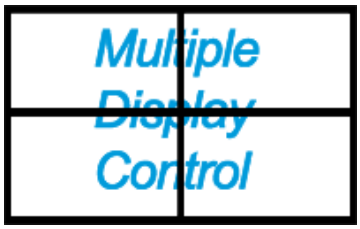
3) On / Off
   - Slår till/från funktionen Video Wall (Videovägg) för den markerade skärmen.

4) Format
   - Format kan väljas för att visa en delad skärm.

   - Full



   - Naturlig



* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**
* **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

Felsökning

1. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätet för strömkontroll.
   - Kontrollera anslutningen för RS232C. (Kontrollera om den är rätt ansluten till Com1-porten.)
   - Kontrollera bildskärmarna för att se om någon av de övriga anslutna bildskärmarna har samma ID. Om mer än en bildskärm har samma ID, hittas dessa bildskärmar inte på rätt sätt av programmet pga datakonflikt.
   - Kontrollera om bildskärmens inställda ID är en siffra mellan 0 och 25. (Justera med hjälp av bildskärmsmenyn.)

   Obs: Bildskärmens inställda ID måste vara ett värde mellan 0 och 25.
   Om värdet ligger utanför detta intervall, kan MDC-systemet inte kontrollera bildskärmen.

2. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätets övriga kontrollskärmar.
   - Kontrollera om strömmen till bildskärmen ä PÅ (ON). (Du kan kontrollera detta i inforutnätet för strömkontroll.)
   - Kontrollera om du kan ändra ingångskälla för bildskärmen.

3. Dialogrutan visas upprepade gånger.
   - Kontrollera om den bildskärm du vill kontrollera är markerad. ☑

4. Både timer på/av är inställt men olika tider visas.
   - Tillämpa aktuell tid för att synkronisera bildskärmsklockorna.

5. Fjärrkontrollen fungerar kanske bristfälligt när du stänger av fjärrfunktionen, kopplar ur RS-232C-kabeln eller stänger programmet på fel sätt. Kör programmet på nytt och slå på fjärrfunktionen igen för att återställa normala funktioner.

   <Obs> Detta program kan fungera bristfälligt pga problem i kommunikationskretsar eller störningar från elektroniska apparater i närheten.

Visning av inställningsvärden i flerbildskärmsläge

* När mer än en bildskärm är ansluten, visas inställningsvärdena enligt följande.

1. Inget val: Visar förinställt standardvärde.

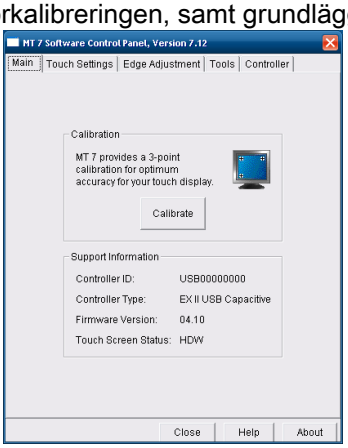
2. En bildskärm vald: Hämtar och visar inställningsvärden för vald bildskärm.
3. En bildskärm vald (ID1) och ännu en bildskärm läggs till (ID3): Programmet, som visade inställningsvärden för ID 1, hämtar och visar värdet för ID3.
4. Alla uppsättningar är markerade med Markera alla (Select all): Återgår till förinställda standardvärden.

Copyright© 2003-2009 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Programvara Kontrollpanelen (230TSN)

Fliken Main

Den här fliken täcker peksensorkalibreringen, samt grundläggande supportinformation.



Calibration

Kalibreringsprocessen riktar peksensorn med underliggande video. Kalibreringen i synnerhet definierar dimensionerna för det aktiva området på sensorn och lokaliserar sensorns mittpunkt. Om sensorn inte kalibreras kanske det aktiva området på sensorn inte riktas in ordentligt eller så kan det bli onödigt litet.

Du ska kalibrera peksensorn i följande fall:

- När som helst när du ändrar storlek och position för videobilden genom att justera horisontella och vertikala kontroller på skärmen.
- Varje gång markören inte följer ditt fingers rörelse, eller inte når kanterna på peksensorn. Om du fortsätter behöva bättre precision utmed kanterna ska du använda fliken **Edge Adjustment**.

Kalibrera peksensorn

1. Välj fliken **Main**.
2. Klicka på knappen **Calibrate**.

   Obs

   Om du använder en penna och du är i penn-/fingerläge visas en dialogruta där du ombeds kalibrera med pennan eller fingret. Kalibrera med varje alternativ separat så återställer MT 7 ditt pekläge till penna/finger när du är klar.
3. Ett kalibreringsmål visas i nedre vänstra hörnet på peksensorn.

   Obs

   Om du trycker på knappen Escape eller inte rör vid peksensorn inom tjugo sekunder avbryter systemet automatiskt kalibreringsprocessen utan att göra någon ändring av de aktuella inställningarna.
4. Tryck på sensorns positionering med fingertoppen för att helt täcka det gröna målet. Den här positionen beräknas när du lyfter fingret och målet ska bli rött.

   ### När du trycker på kalibreringsmålet ska du se till att:

   - Utföra kalibreringen i positionen (sittande eller stående) du normalt förväntar dig använda för peksensorn.
   - Tryck ordentligt på kalibreringsmålet och håll exakt på rätt punkt med fingertoppen. Under **Calibration**, ska du vara försiktig, så att du håller fingernaglar och fingrar borta från peksensorn när du trycker på målet.
5. Upprepa de här anvisningarna för ytterligare kalibreringsmål.
6. Så fort du har kalibrerat peksensorn visas en dialogruta med frågan om du vill testa, godkänna eller avbryta den här kalibreringen.
   - Om du väljer **Accept**, så godkänns automatiskt de nya kalibreringsinställningarna.
   - Om du väljer **Test**, visas en ritskärm (se verktygsfliken för mer information). När du stänger ritläget visas en dialogruta med informationen “**Are you satisfied with the results?**”
     - Om du väljer **Yes** så sparas de nya kalibreringsinställningarna.
     - Om du väljer **No** återställs originalinställningarna (förkalibrering).
   - Om du väljer **Cancel**, återställs originalinställningarna utan ändringar.

Testa kalibreringen

Om du oavsiktligt lyfter från sensorn på fel plats under kalibreringen förvrids peksensorkalibreringen. Testa genom att trycka på flera punkter på sensorn för att se till att du blir nöjd med kalibreringsresultaten. Markören ska placeras under ditt finger eller din penna när du rör vid sensorn. Upprepa kalibreringsprocessen tills du är nöjd. Kalibrera om peksensorn om något av följande test misslyckas.

- Tryck slumpvis på olika ställen på sensorn. Markören ska placeras under ditt finger eller din penna när du rör vid sensorn.

- Dra med fingret över sensorn och kontrollera att markören följer dina rörelser.
- Tryck på varje hörn och utmed sensorns kanter. Se till att markören uppnår hela bildområdet på sensorn. Se till att du kan trycka på och aktivera alla ikoner och menyer över hela sensorn.
- Om du använder en penna ska du se till att utföra kalibreringen med pennan.
- Om du behöver kalibrera om sensorn ska du se till att röra försiktigt vid målen. Det är möjligt att någon av dina beröringar inte registreras korrekt eller att du oavsiktligt har rört vid sensorn på fel plats under kalibreringen. Om du exempelvis trycker utanför målen eller i ett område utan bild förvrids hela sensorkalibreringen.

Support Information

Den här informationen bidrar till att identifiera systeminställningarna för felsökningssyften. Om du av någon anledning behöver ringa teknisk support kan detta vara bra att veta.

Controller ID

På fliken **Main** är detta ett fält för enbart information i en situation med enkel styrenhet - om du har mer än en styrenhet kan du välja den specifika styrenheten du vill justera.

Controller Type

Det här fältet visar typen av styrenhet som är kopplad till ditt system. Den här informationen kan vara bra för frågor till teknisk support.

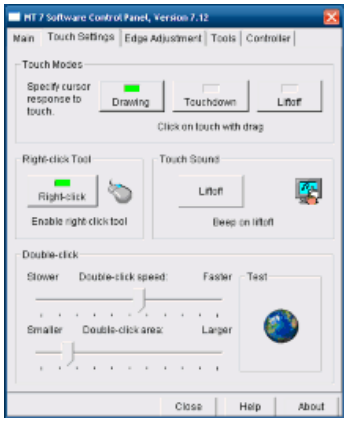
Firmware Version

De här siffrorna representerar versionsnummer och revisionsnivå för firmware för pekstyrenhet.

Touch Screen Status

Touch Screen Status står för om sensorn hittats eller inte och om den går att använda.

Fliken Touch Settings



Fliken **Touch Settings** gör det möjligt för dig att anpassa gensvaret från din peksensor. Du kan ändra sättet systemet svarar på dina tryckningar, lägga till ett verktyg för högerklick till skrivbordet, informera systemet om signal vid beröring och ange dubbelklickshastighet och område för dina tryckningar.

Touch Modes

Tillgängliga alternativ för **Touch Modes** är **Drawing**, **Touchdown**, och **Liftoff**.

Läget Drawing (standardvärde)

Läget Drawing är mest användbart för att rita, måla, illustrera och göra grafiktillämpningar. I läget Drawing motsvarar en tryckning att du trycker på och håller ned musknappen. Detta betraktas som det enklaste sättet att använda en direkt reaktion för tryckning. Om du lyfter motsvarar det att släppa upp musknappen.

- För att klicka trycker du på objektet. Lyft från sensorn.
- För att dubbelklicka; tryck på objektet snabbt två gånger på samma plats.
- För att dra trycker du på objektet. För fingret till den nya platsen. Lyft från sensorn.

Läget Touchdown

Läget **Touchdown** gör det möjligt för dig att skapa en mellanliggande knappåtgärd så snart du rör vid sensorn. I läget **Touchdown** kan du välja en post genom att peka på den. Du kan låta fingret ligga på sensorn, men bara en tryckning registreras tills du lyfter fingret från sensorn och trycker på den igen.

Om du trycker på sensorn motsvarar det att trycka på och släppa upp musknappen. Åtgärden inträffar så snart du trycker på sensorn. Det här läget passar bäst för knappbaserade tillämpningar (som en miniräknare). Det går inte att rita eller dra i det här läget.

Läget Liftoff

Läget **Liftoff** gör det möjligt för dig att placera markören där du vill ha den innan du skapar en knappåtgärd. I läget **Liftoff** följer markören ditt finger med högre precision. När du vill välja ett alternativ lyfter du fingret från sensorn för att göra en knapptryckning, sedan en kort paus och sedan en knappuppsläppning.

Om du trycker på sensorn motsvarar det att flytta muspositionen. Knappåtgärden ned/upp inträffar när du tar bort fingret från sensorn. Det här läget är praktiskt för tillämpningar som kräver högre precision, eftersom det gör det möjligt att noggrannare positionera markören innan du gör några åtgärder. Det går inte att rita eller dra i det här läget.

Right-Click Tool (ej tillgängligt på Linux)

Det här alternativet placerar en ikon på skrivbordet (alltid överst i programmet) som gör det möjligt för dig att välja med musknappen att aktivera vid pekning. Observera att det här bara fungerar för nästa klickåtgärd. Kontrollen återgår till vänster musknapp så fort du är klar.

Du kan placera den här ikonen var som helst på skrivbordet genom att markera den, pausa tills den fyrriktade pilen visas och dra den dit du vill ha den.

Vänsterknappen används vanligen för normala markeringar och drag. Högerknappen används vanligen för applet-egenskaper, såsom kontextmeny och specialdrag.

Double-Click Speed (ej tillgängligt i Windows® CE eller Linux®)

Dubbelklickshastigheten definierar hur snabbt du måste röra vid sensorn för att systemet ska tolka dina åtgärder som dubbelklickningar. Ställ in dubbelklickshastigheten i långsamt till mediumintervall för optimal prestanda med peksensor.

Tryck på globen två gånger för att testa inställningar för dubbelklickshastighet och område. Om globen börjar snurra identifierar sensorn din tryckning som ett dubbelklick.

Obs

Om du ändrar den här inställningen påverkar det inställningen för dubbelklick för musen.

Double-Click Area (ej tillgängligt i Windows® CE eller Linux®)

Dubbelklicksområdet definierar var du måste röra vid sensorn för att systemet ska tolka dina åtgärder som dubbelklickningar. Ställ in dubbelklicksområdet i mediumintervall till högt intervall för optimal prestanda med peksensor.

Tryck på globen två gånger för att testa inställningar för dubbelklickshastighet och område. Om globen börjar snurra identifierar sensorn din tryckning som ett dubbelklick.

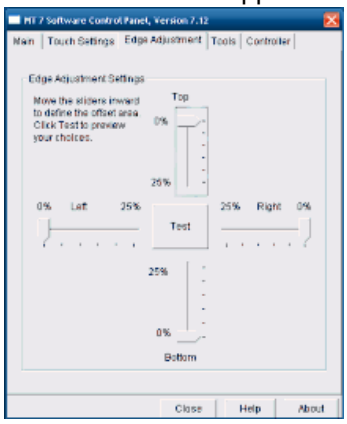
Obs

Om du ändrar den här inställningen påverkar det inställningen för dubbelklick för musen.

Fliken Edge Adjustment

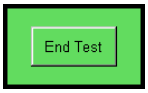
När du har kalibrerat peksensorn ska markören placeras rakt under ditt finger när du trycker på sensorn. Detta kan dock göra det svårt att röra vid objekt i kanterna på sensorn. Fliken **Edge Adjustment** gör det möjligt för dig att definiera ett förskjutet området i vilket markören rör sig närmare kanterna på sensorn, så att du enkelt och mer exakt kan markera små objekt, såsom enstaka ord, Windows™ Start-knapp, kryssrutor eller radioknappar.

Om du exempelvis har en rad knappar längs med vänsterkanten på peksensorn, kanske du vill ställa in en kantjustering för att göra det möjligt för användare att enkelt aktivera de här knapparna. Eftersom varje kant är oberoende av den andra, behöver du bara justera den vänstra marginalen för att passa den här raden knappar.



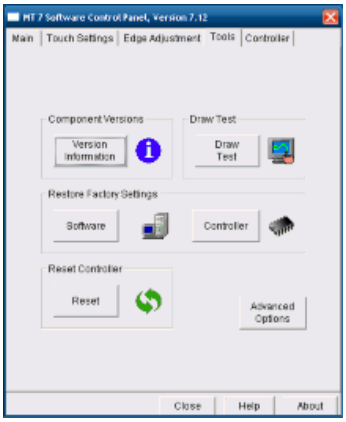
Edge Adjustment Setting

Om du vill ställa in **Edge Adjustment**, ska du dra skjutreglagen inåt för att definiera det förskjutna området. De här ändringarna börjar gälla direkt. Klicka på **Test** för att förhandsgranska dina val. Området du har definierat visas som ett färgat område enligt nedan. Inom det här färgade området flyttas markören automatiskt framåt för ditt finger, så du kan enkelt trycka ihop alternativ närmare kanterna.



Fastställ om området du har definierat räcker för dina behov. Kan jag trycka i hörnen och längsmed kanterna på sensorn? Klicka på **Escape**, **End Test**, eller återgå tillbaka till fliken **Edge Adjustment**. Om du är nöjd med de val du har gjort är du nu klar. Om inte, justera skjutreglagen för att bättre passa dina behov.

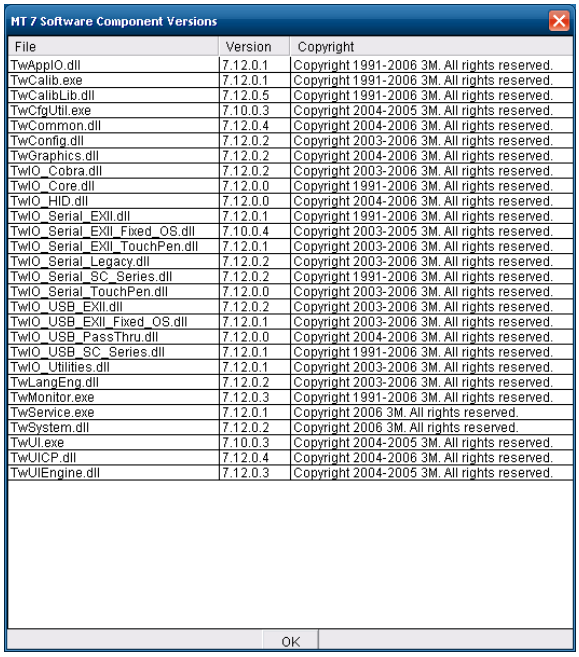
Fliken Tools



Fliken **Tools** gör det möjligt för dig att utföra ett brett utbud av diagnostiska åtgärder för att optimera prestandan för din peksensor. Den här fliken är även gateway för avancerade pekalternativ.

Component Versions

Det här är en informationsskärm för diagnostiska syften som ger detaljerad information för hur du bygger block för MT 7 och dess versionsnummer.



File	Version	Copyright
TwAppIO.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCalib.exe	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCalibLib.dll	7.12.0.5	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCfgUtil.exe	7.10.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.
TwCommon.dll	7.12.0.4	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwConfig.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwGraphics.dll	7.12.0.2	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Cobra.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Core.dll	7.12.0.0	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_HID.dll	7.12.0.0	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII_Fixed_OS.dll	7.10.0.4	Copyright 2003-2005 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII_TouchPen.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_Legacy.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_SC_Series.dll	7.12.0.2	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_TouchPen.dll	7.12.0.0	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_EXII.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_EXII_Fixed_OS.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_PassThru.dll	7.12.0.0	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_SC_Series.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Utilities.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwLangEng.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwMonitor.exe	7.12.0.3	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwService.exe	7.12.0.1	Copyright 2006 3M. All rights reserved.
TwSystem.dll	7.12.0.2	Copyright 2006 3M. All rights reserved.
TwUI.exe	7.10.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.
TwUICP.dll	7.12.0.4	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwUIEngine.dll	7.12.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.

Draw Test

Obs

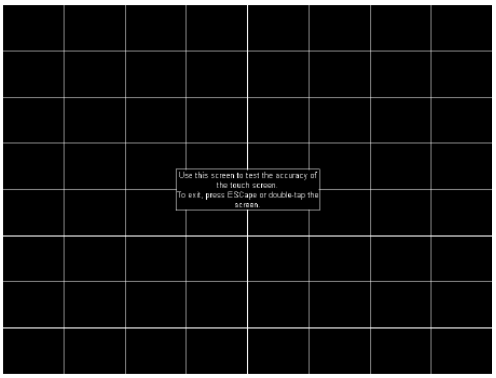
Du måste vara i läget **Draw** för att detta ska fungera korrekt.

Ritprogrammet gör det möjligt för dig att testa användningen av peksensorn och pennan genom att kontrollera precision och hastighet med vilket systemet svarar på dina tryckningar. För att rita behöver du bara röra vid sensorn och dra med ditt finger eller pennan.

Följande alternativ hjälper dig att använda ritprogrammet på ett effektivare sätt:

- Tryck på B (blank) för att rensa skärmen och visa en blank målarduk.

- Tryck på G (rutnät) för att rensa skärmen och visa ett rutnät som du kan använda som en ritguide (standardinställning).
- Tryck på L (linje) för att rita fasta linjer på skärmen (standardinställning).
- Tryck på D (punkter) för att rita punktlinjer på skärmen, där varje punkt representerar en punkt som rapporteras av peksensorn.
- Tryck på Space Bar för att rensa skärmen.



Restore Factory Settings

Software

Alternativet för återställning av programvara är praktiskt om du har återkonfigurerat MT 7-programvaran och behöver komma tillbaka till arbetsstatus. Det här alternativet återställer till fabriksinställningar. Om inga sådana finns återställer det till 3M Touch System-standard.

Controller

Alternativet för återställning av programvara är praktiskt om du har återkonfigurerat styrenheten och behöver komma tillbaka till arbetsstatus. Genom att trycka på den här knappen återställs 3M Touch System-fabrikssystemstandard.

Om du efter återställning till fabriksstandard inte får kontakt behöver du starta om för att återställa pekfunktionen.

Obs

Du måste utföra en kalibrering efter återställning till styrenhetsstandard.

Reset Controller

Använd bara det här alternativet när du kontaktar teknisk support. Det här kommandot initierar hårdvara och firmware, vilket gör att styrenheten upphör att skicka data och gör nya beräkningar för miljöförhållanden (exempelvis raka och förskjutna värden). Återställningskommandot avbryter även befintliga kommandon och återför styrenheten till normal användning.

Avancerade pekalternativ

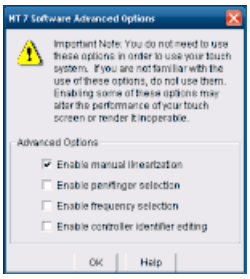
Obs

Viktigt meddelande: Om du använder **Advanced Options** kan det påverka prestandan för peksensorn eller gör att den inte kan användas. Du ska vara väl förtrogen med resultatet av inställningarna innan du ändrar något alternativ. Om du inte känner till vad som händer när du ändrar inställningarna ska du inte använda dessa alternativ.

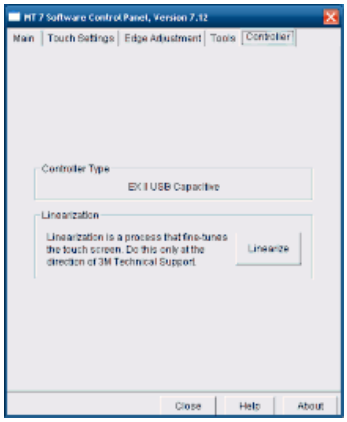
Detta alternativ styr vissa avancerade funktioner för styrningen. Vilka **Advanced Options** du kan välja i den här skärmvisningen beror på vilka alternativ du har valt och vilka som är tillgängliga för den funktion du har för styrningen.

- Aktivera manuell linjärisering
- Aktivera frekvensval

Gå till fliken **Controller** för att se vilka olika alternativ som är kopplade till inställningarna för **Advanced Options**.


MT 7 Software Advanced Options
Important Note: You do not need to use these options in order to use your touch system. If you are not familiar with the use of these options, do not use them. Enabling some of these options may alter the performance of your touch screen or render it inoperable.
Advanced Options
Enable manual linearization
Enable pen/finger selection
Enable frequency selection
Enable controller identifier editing
OK
Help

Fliken Controller



Fliken **Controller** innehåller olika val, beroende på vilken typ av pekstyrning du har kopplat till systemet samt vilka alternativ du har valt bland **Advanced Options** på fliken **Tools**.

Controller Type

Om du har mer än en styrenhet kopplad till systemet visar det här fältet den styrenhet som är vald på fliken **Main**. Den här informationen kan vara bra för frågor till teknisk support.

Linearization

Med vissa styrenheter kan du utföra en linjärisering för att finjustera peksensorn. Det får endast utföras vid anvisning av 3M Touch Systems, Inc. Technical Support.Linjärisering innebär att du pekar på 25 målpunkter på skärmen följt av ytterligare 16 punkter, för att kunna bestämma exakt punktnoggrannhet över visningsområdet.

EX-, CX- och vissa RX-serier pekstyrenheter stöder linjärisering:

Så här utför du en 25-punkts linjärisering av peksensorn:

1. Kontrollera att videobilden är centrerad på skärmen med hjälp av horisontella och vertikala kontroller.
2. Öppna pekkontrollpanelen och välj fliken **Controller**.

3. Klicka på **Linearize**. Detta hämtar 25 linjära mål, ett åt gången, till skärmen.

   Obs

   Om du trycker på knappen Escape eller inte rör vid peksensorn inom 20 sekunder avbryter systemet automatiskt linjäriseringsprocessen utan att göra någon ändring av de aktuella inställningarna.

4. Tryck på sensorn och positionera fingertoppen för att helt täcka det gröna målet.

   ### När du trycker på målet ska du se till att:

   - Titta på skärmen direkt framifrån.
   - Utföra linjärisering i positionen (sittande eller stående) du normalt sett använder för peksensorn.
   - Tryck ordentligt på målet och håll exakt på rätt punkt med fingertoppen. Var försiktig så att inga andra fingrar rör vid sensorn när du pekar på målet. Håll fingret stadigt på målet tills du hör en ljudsignal eller tills målet ändrar färg till röd.

5. Upprepa detta för alla 25 mål.

   - Titta på skärmen direkt framifrån.

     En dialogruta visas som frågar om du vill utföra ett "**Test**, du kan **Accept** eller **Cancel**".

   - Om du väljer **Accept**, så godkänns automatiskt de nya kalibreringsinställningarna.
   - Om du väljer **Cancel**, återställs originalinställningarna utan ändringar.
   - Om du väljer **Test** kommer de 25 målen att bytas ut mot en uppsättning 16 mål som används för att bekräfta linjäriseringen som utfördes i steg 1 till 5.

   Dessa mål är gula från början. Om du pekar rätt på målet ändras färgen till grön. Om du inte pekar rätt ändras färgen till röd och ger ett procentuellt felvärde. Om linjäriseringen inte är inom accepterad tolerans måste du göra den igen.

   Upprepa föregående arbetsgång för vart och ett av målen. När arbetsgången är klar återgår du automatiskt till kontrollpanelen. Om du använder en stylus-penna ska du upprepa linjäriseringen med pennan.

   För att testa linjäriseringens noggrannhet ska du använda programmet **Draw Test** (på fliken **Tools**) för att rita några linjer på skärmen. Kontrollera var de är mjuka, raka och tunna. Linjerna ska inte vara brutna eller böjda.

   Du kan avsluta programmet när som helst genom att trycka på Escape.

Touch Screen Frequency

Obs

Detta alternativ gäller kapacitiva EX- och CX-serie styrenheter.

På fliken **Tools** kan du välja knappen **Advanced Options**. I dialogrutan **Advanced Options** väljer du **Enable Frequency Selection** för att aktivera det här alternativet på fliken **Controller** om du använder en kapacitiv EX-baserad styrenhet.

Detta alternativ ändrar användarfrekvensen för pekstyrenheten. Generellt sett behöver du inte ändra **Touch Screen Frequency**. Om det uppstår problem med att markören hoppar, att

linjer inte är jämna eller om pekpunkterna är slumpmässiga ska du köra **Enable Frequency Selection**.

Använd alternativet **Enable Frequency Selection** för att testa de tillgängliga frekvensinställningarna och bestämma bästa frekvensen. Intervallet för frekvensinställningar och standardinställningen beror på pekstyrenheten. Du kan ställa in en ny användarfrekvens och sedan kontrollera prestandan på peksensorn vid den frekvensinställningen.

Tänk på att om du väljer **Restore Factory Settings** → **Controller** på fliken **Tools** ändrar du **Touch Screen Frequency** till fabriksstandard. Du kan behöva göra om **Touch Screen Frequency** i det här läget.

Touch Screen Frequency Procedure

På fliken **Tools** kan du välja knappen **Advanced Options**. I dialogrutan **Advanced Options** väljer du **Enable Frequency Selection** för att aktivera det här alternativet på styrenhetsfliken om du använder en kapacitiv EX-baserad styrenhet.

I rutan **Touch Screen Frequency** visas en nedrullningslista med ett flertal frekvensalternativ. I allmänhet ger den högsta möjliga frekvensen bästa resultatet. När du ändrar frekvensen ska du inte röra vid sensorn under cirka 30 sekunder. Du kan använda den igen när frekvensen har ändrats. Testa för att se om du är nöjd.

I ett pennstyrsystem kan du ändra frekvensen för både fingret och pennan, om du använder penn-/fingerläget.

Testa den senast valda frekvensen

När du ändrar **Touch Screen Frequency** ska du testa hur peksensorn fungerar och bekräfta att du är nöjd med hur den används.

Testa sensorn genom att peka på flera platser och dra fingret runt sensorn. Markören ska följa med mjukt och följsamt. Om rörelsen är ojämn eller om markören hoppar ska du ändra igen under **Touch Screen Frequency**.

Ändra frekvensen tills pektestet ger ett gott resultat. Ett bra sätt att testa är att gå till ritprogrammet och hålla fingret stadigt på sensorn. Om mönstret blir skarpt och obrutet har du en bra frekvens.

Vi rekommenderar att du kalibrerar om peksensorn efter att du kört alternativet **Touch Screen Frequency**.

Justera LCD-skärmen.

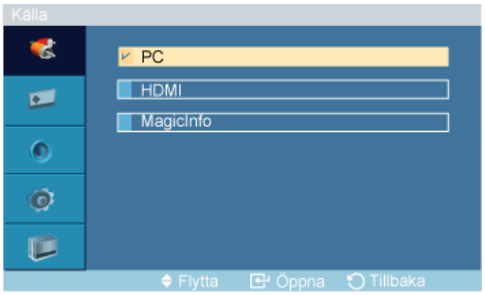
Ingångar

Tillgängliga lägen

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Källa PHM

MENU → ENTER → [Ingångar] → ENTER → [Källa]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Använd för att välja **PC**, **DVI** eller annan extern ingångskälla som är ansluten till LCD-skärmen. Används för att välja skärm.

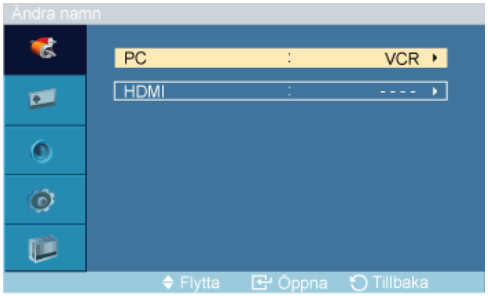
1. **PC**
2. **HDMI**
3. **MagicInfo**

Obs

- Du kan även välja källan genom att trycka på knappen SOURCE på fjärrkontrollen.

Ändra namn PHM

MENU → ENTER → [Ingångar] → ▼ → ENTER → [Ändra namn]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Döp den enhet som är ansluten till ingångarna för att göra det enklare att välja ingångskälla.

Video, **DVD**, **Digitalbox** , **Sat./Hårddisk** , **Satellitmott.** , **AV-mottagare** , **DVD-mottagare** , **Spel** , **Videokamera** , **DVD/Video** , **DVD/Hårddisk** , **PC**

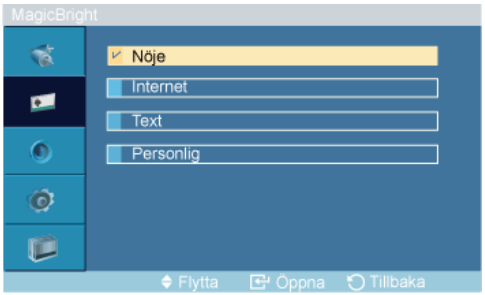
Bild [Läge PC / MagicInfo]

Tillgängliga lägen

- P **PC**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**

MagicBright PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ENTER → [**MagicBright**]



→ ▲ , ▼ → ENTER

MagicBright är en ny funktion som erbjuder en optimal visningsmiljö beroende på innehållet i bilden som du tittar på. För närvarande finns fyra olika lägen: **Nöje**, **Internet**, **Text** och **Personlig**. Varje läge har ett eget fördefinierat ljusvärde.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

1. **Nöje**

   High brightness

   För visning av rörliga bilder, som från DVD eller VHS.

2. **Internet**

   Mellanljusstyrka

   För arbete med en blandning av bilder så som text och grafik.

3. **Text**

   Normal ljusstyrka

   För dokumentation eller arbeten som innefattar tunga texter.

4. **Personlig**

   Även om värden utvalts noggrannt av våra tekniker kan de förkonfigurerade värdena vara obekväma för dina ögon beroende på tycke och smak.

   Justera ljusstyrka och kontrast med den här OSD-menyn.

PersonligPM

Genom att använda skärmmenyerna kan du ändra kontrast och ljusstyrka.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**]

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Obs

Genom att ändra bilden med funktionen **Personlig** ändras **MagicBright** till läget **Personlig**.

Kontrast

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**]→ ENTER→ [**Kontrast**]

→ ◄, ► → ENTER

Justerar kontrast.

Ljus

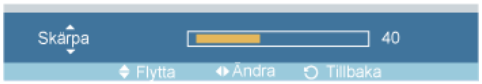
MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ▼ → ENTER → [**Ljusstyrka**]

→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljusstyrkan.

Skärpa

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Skärpa**]



→ ◄, ► → ENTER

Justera Skärpan.

FärgtonPM

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →ENTER → [**Färgton**]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan ändra färgton.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

1. **Av**
2. **Sval**
3. **Normal**
4. **Varm**
5. **Personlig**

Obs

Om du ställer in **Färgton** som **Sval**, **Normal**, **Varm** eller **Personlig** avaktiveras funktionen **Color Temp**.

Om du ställer in **Färgton** som **Av** avaktiveras funktionen **Färgkontroll**.

Färgkontroll PM

Ändra balansen för röd, grön och blå individuellt.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [Färgkontroll]

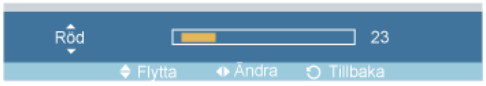
(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Obs

Om du ändrar bilden med funktionen **Färgkontroll** ändras **Färgton** till läget **Personlig**.

Röd (R)

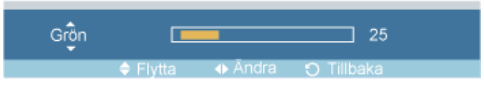
MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Färgkontroll]→ ENTER → [Röd]



→ ◄, ► → ENTER

Grön (G)

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Färgkontroll]→ ▼ → ENTER → [Grön]



→ ◄, ► → ENTER

Blå (B)

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Färgkontroll]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Blå]

→ ◄, ► → ENTER

Color Temp. PM

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Temp.]

→ ◄, ► → ENTER

Color Temp är ett mått på hur "varma" bildens färger är.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Obs

Den här funktionen är endast aktiverad om **Färgton** är inställd som **Av**.

Bildlås P

Bildlås används för att fininställa och få fram bästa bildkvalitet genom att avlägsna brus som skapar instabila bilder med skakningsoskärpa och suddigheter. Om du inte får tillfredsställande resultat med fininställningen kan du använda grovinställning och sedan justera mot fint igen.

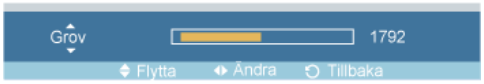
(Endast tillgänglig i läget **PC**)

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Bildlås]

Grov

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Bildlås]→ ENTER → [Grov]

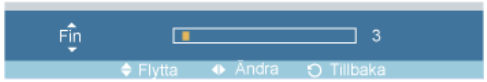


→ ◄, ► → ENTER

Avlägsnar störningar som vertikala ränder. Grovjustering kan innebära att skärmens bildområde flyttas. Du kan flytta tillbaka det till mitten med menyn för horisontell kontroll.

Fin

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Bildlås]→ ▼ → ENTER → [Fin]

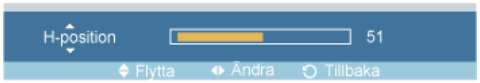


→ ◄, ► → ENTER

Avlägsnar störningar som horisontala ränder. Om bruset kvarstår även efter fininställning ska du upprepa efter frekvensjustering (clock speed (klockhastighet)).

H-position

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Bildlås]→ ▼ → ▼ → ENTER → [H-Position]

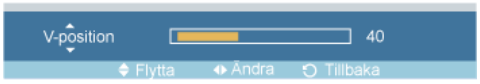


→ ◄, ► → ENTER

Justerar skärmens placering horisontellt.

V-position

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Bildlås]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [V-Position]

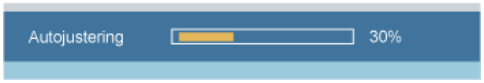


→ ◀, ▶ → ENTER

Justerar skärmens placering vertikalt.

Autojustering P

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Autojustering]



Värdena för **Fin**, **Grov**, **Position** ändras automatiskt. Om upplösningen ändras i kontrollpanelen utförs autofunktionen.

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Obs

Direktvalsknappen på fjärrkontrollen är knappen 'AUTO'.

Signalbalans P

Används för att kompensera för den svaga RGB-signalen som överförs i en lång signalkabel.

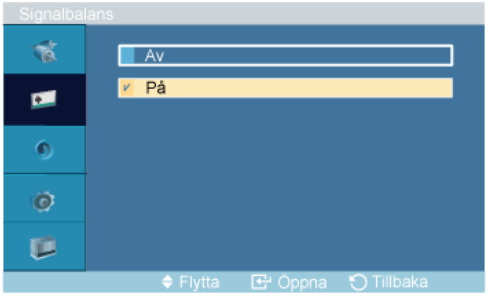
MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Signalbalans]

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Signalbalans

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → [Signalbalans]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Välj antingen **På** eller **Av** med signalkontrollen.

Ställa in signal

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼ → [Ställa in signal]

1. R-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans] → ENTER → ▼ → [Ställa in signal] → ENTER → [R-Gain] → ENTER

   → ◀, ▶ → ENTER

2. G-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans] → ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼ → ENTER→ [G-Gain] → ENTER

   → ◀, ▶ → ENTER

3. B-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼ → ▼ → ENTER→ [B-Gain] → ENTER

   → ◀, ▶ → ENTER

4. R-Offset

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER→ [R-Offset] → ENTER

   → ◀, ▶ → ENTER

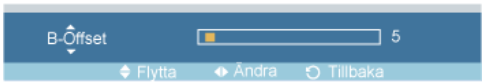
5. G-Offset

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER→ [G-Offset] → ENTER

   → ◀, ▶ → ENTER

6. B-Offset

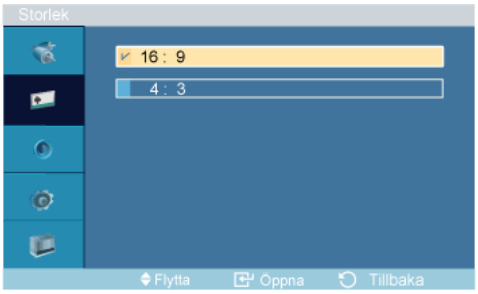
   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [B-Offset] → ENTER

→ ◄, ► → ENTER

Storlek P

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Storlek]



→ ▲ , ▼ → ENTER

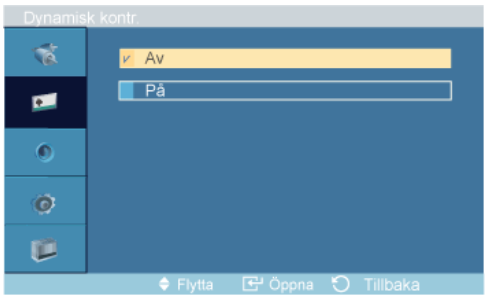
Storlek kan ändras.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

1. **16:9**
2. **4:3**

Dynamisk kontr. P M

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Dynamisk kontr.]



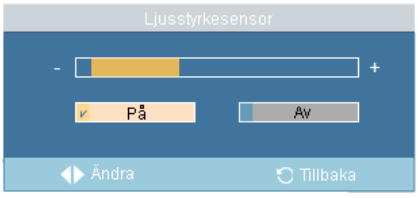
→ ▲ , ▼ → ENTER

Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

1. **Av**
2. **På**

Ljusstyrkesensor P M

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Ljusstyrkesensor]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ljusstyrkesensor används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal ljusstyrka.

1. **Av**
2. **På**

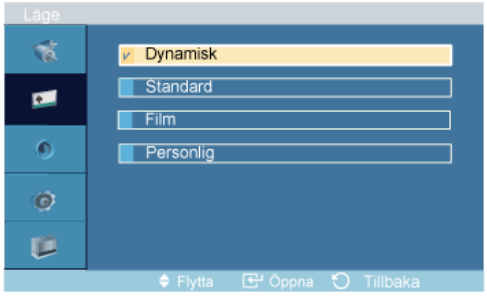
Bild [HDMI-läge]

Tillgängliga lägen

- P **PC**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**

Läge H

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ENTER → [**Läge**]



→ ▲ , ▼ → ENTER

LCD-skärmen har fyra automatiska bildinställningar ("**Dynamisk** ", "**Standard**", "**Film** " och "**Personlig** ") som är förinställda i fabriken.

Dynamisk , **Standard**, **Film** eller **Personlig** kan aktiveras.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

1. **Dynamisk**
2. **Standard**
3. **Film**
4. **Personlig**

Personlig H

Genom att använda skärmmenyerna kan du ändra kontrast och ljusstyrka.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**]

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Kontrast

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER→ [**Kontrast**]

→ ◄, ► → ENTER

Justerar kontrast.

Ljus

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ENTER → [Ljusstyrka]

→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljusstyrkan.

Skärpa

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ▼ → ENTER → [Skärpa]

→ ◄, ► → ENTER

Justera bildens Sharpness (Skärpa).

Färg

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Färg]

→ ◄, ► → ENTER

Justera bildens Colour (Färg).

Ton

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ENTER → [Ton]

→ ◄, ► → ENTER

Lägger på en naturlig ton på displayen.

Färgton

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ENTER → [Färgton]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan ändra färgton. De individuella färgkomponenterna är även inställbara.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

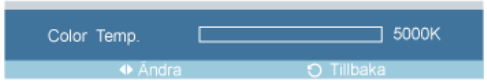
1. **Av**
2. **Sval2**
3. **Sval1**
4. **Normal**
5. **Varm1**
6. **Varm2**

Obs

Om du ställer in **Färgton** som **Sval2**, **Sval1**, **Normal**, **Varm1** eller **Varm2** avaktiveras funktionen **Color Temp**.

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Color Temp.**]



→ ◀, ▶ → ENTER

Color Temp. är ett mått på hur "varma" bildens färger är.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Obs

Den här funktionen är endast aktiverad om **Färgton** är inställd som **Av**.

Storlek

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Storlek**]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Storlek kan ändras.

1. **16:9**
2. **Zoom 1**

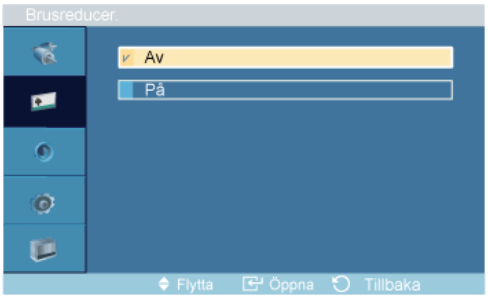
3. **Zoom 2**
4. **4:3**
5. **Endast skan**

Obs

Zoom1, **Zoom2** är inte tillgängliga i läget **HDMI**.

Brusreducer. (Digital Noise Reduction)

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Brusreducer.**]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Slår **Av**/**På** funktionen för digial brusreducering. Funktionen för digital brusreducering gör det möjligt för dig att njuta av klarare och tydligare bilder.

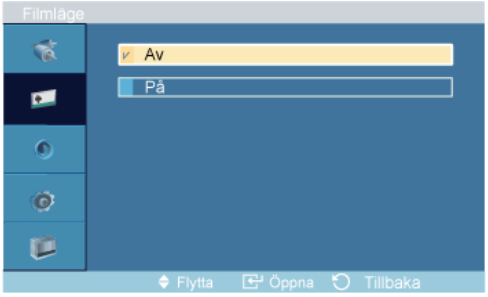
1. **Av**
2. **På**

Obs

Funktionen **Brusreducer.** är inte tillgänglig för alla upplösningar.

Filmläge

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Filmläge**]



→ ▲ , ▼ → ENTER

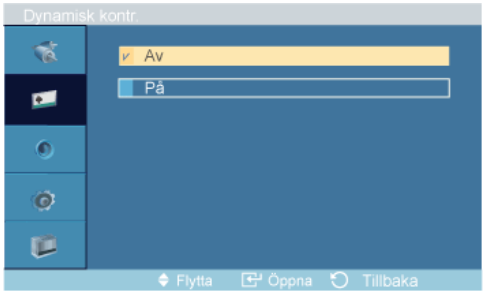
Funktionen **Filmläge** erbjuder en visningen med hemmabioeffekt.

(I läget **HDMI** kan den här funktionen vara tillgänglig om insignalen är sammanflätad skanning, den är inte tillgänglig med progressiv skanningssignal.)

1. **Av**
2. **På**

Dynamisk kontr.H

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Dynamisk kontr.]



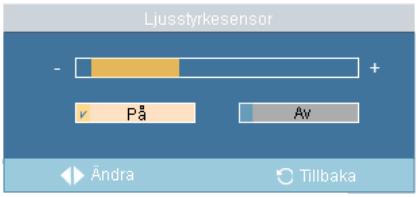
→ ▲ , ▼ → ENTER

Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

1. **Av**
2. **På**

LjusstyrkesensorH

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [Ljusstyrkesensor]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ljusstyrkesensor används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal ljusstyrka.

1. **Av**
2. **På**

Ljud

Tillgängliga lägen

- P PC
- H HDMI
- M MagicInfo

Läge PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] → ENTER → [Läge]

→ ▲ , ▼ → ENTER

LCD-skärmen har en inbyggd hi-fi stereoförstärkare.

1. **Standard**

   Väljer **Standard** för fabriksinställningar.

2. **Musik**

   Väljer **Musik** när du tittar på musikvideo eller konsert.

3. **Film**

   Väljer **Film** när du tittar på film.

4. **Tal**

   Väljer **Tal** när det det främst förekommer dialoger (exempelvis nyheter).

5. **Personlig**

   Väljer **Personlig** om du vill ändra inställningarna efter dina egna behov.

Personlig PHM

Du kan ställa in ljudet efter dina egna önskemål.

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] →▼→ ENTER → [Personlig]

Obs

- Du kan höra ljudet även om volymen är ställd till 0.
- Om du ändrar ljudet med funktionen **Personlig** kommer **Läge** att ändras till **Personlig**.

Bas

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] →▼→ ENTER → [Personlig]→ENTER→ [Bas]

→ ◀, ▶ → ENTER

Framhäver ljud med låg frekvens.

Diskant

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] →▼→ ENTER → [Personlig] → ▼ → ENTER → [Diskant]

→ ◄, ► → ENTER

Framhäver ljud med hög frekvens.

Balans

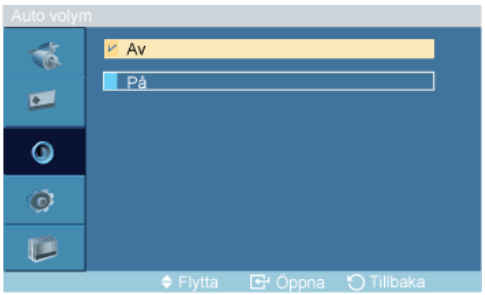
MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] →▼→ ENTER → [Personlig] → ▼ → ▼ → ENTER → [Balans]

→ ◄, ► → ENTER

Gör att du kan justera ljudbalansen mellan höger och vänster högtalare.

Auto volym PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] →▼→▼→ ENTER → [Auto volym]



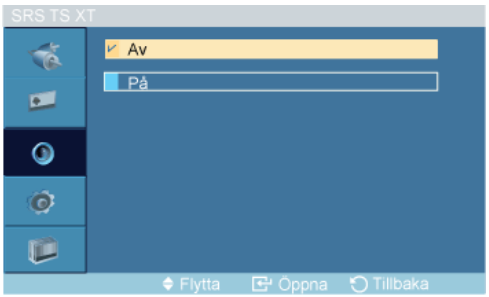
→ ▲ , ▼ → ENTER

Minskar volymskillnaderna mellan olika sändningar.

1. **Av**
2. **På**

SRS TS XT PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Ljud] →▼→▼→▼→ ENTER → [SRS TS XT]



→ ▲ , ▼ → ENTER

SRS TS XT är en patenterad SRS-teknik (SRS) som gör det möjligt att spela 5.1 flerkanal-sinnehåll i två högtalare. TruSurround ger en påtaglig och virtuell ljudupplevelse genom högtalarsystem med två högtalare, inklusive inbyggda TV-högtalare. Det är helt kompatibelt med samtliga flerkanalsformat.

1. **Av**
2. **På**

Inställning

Tillgängliga lägen

- P PC
- H HDMI
- M MagicInfo

Språk P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ENTER → [Språk]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan välja mellan 13 olika språk.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어

Obs

Det valda språket påverkar endast språket för skärmmenyerna. Det påverkar inte någon programvara som körs på datorn.

Tid P H M

Välj någon av de 4 tidsinställningarna **Ställ tid** , **Sovtimer** , **Starttid** och **Sluttid** .

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]

Ställ tid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ENTER→ [Ställ tid]

→ ▲ , ▼ / ◀, ▶ → ENTER

Ställa in aktuell tid.

Sovtimer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▼ → ENTER→ [Sovtimer]

→▲, ▼→ ENTER

Slår av LCD-skärmen automatisk vid vissa tidpunkter.

1. Av
2. 30
3. 60
4. 90
5. 120
6. 150
7. 180

Starttid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▼→ ▼ → ENTER→ [Starttid]

→▲, ▼/◀, ▶→ ENTER

Slår på LCD-skärmen automatiskt vid förinställd tid. Kontrollerar läge och volymnivå vid tiden då LCD-skärmen slås av automatiskt.

Sluttid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER→ [Sluttid]

→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår av LCD-skärmen automatiskt vid förinställd tid.

Meny-transparens P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼ → ENTER → [Meny-transparens]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Ändrar transparensen på OSD-menyns bakgrund.

1. **Hög**
2. **Medium**
3. **Låg**
4. **Matt**

Säkerhetslås P H M

Ändra PIN

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Säkerhetslås]→ ENTER → [Ändra PIN]

→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]

Du kan ändra lösenordet.

Lås på

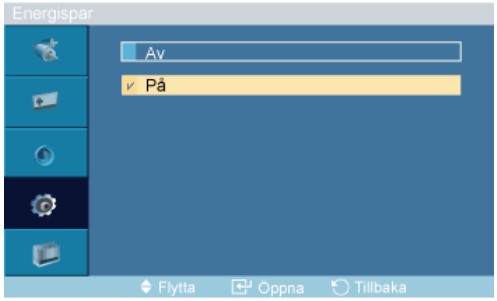
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Säkerhetslås]→ ENTER →▼ → ENTER→[Lås på]

→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]

Slår av/på funktionen **Delad skärmbild** för den valda visningen av/på.

Energispar PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Energispar]



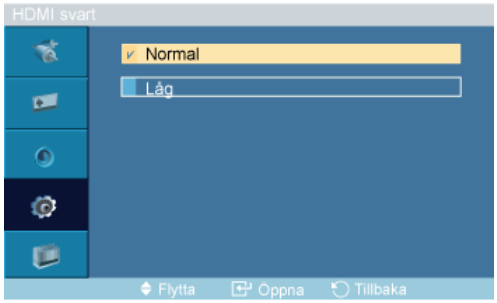
→ ▲ , ▼ → ENTER

Den här funktionen justerar energiförbrukning för enheten för att spara energi.

1. **Av**
2. **På**

HDMI svart H

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [HDMI svart]



→ ▲ , ▼ → ENTER

När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. Om så är fallet ska du ändra skärmkvaliteten för TV:n genom att konfigurera **HDMI svart**.

1. **Normal**

2. **Låg**

Delad skärmbild PH

En **Delad skärmbild** är en uppsättning videoskärmar som är sammankopplade så att varje skärm visar en del av hela bilden, eller där samma bild upprepas på varje skärm.

När **Delad skärmbild** är på kan du ändra skärminställningen för **Delad skärmbild**.

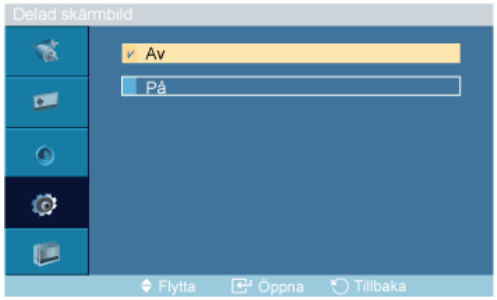
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]

Obs

När **Delad skärmbild** körs är inte funktionerna**Autojustering**, **Bildlås** och **Storlek** tillgängliga. **Delad skärmbild** kan inte användas i läget **MagicInfo**.

Delad skärmbild

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ENTER → [Delad skärmbild]



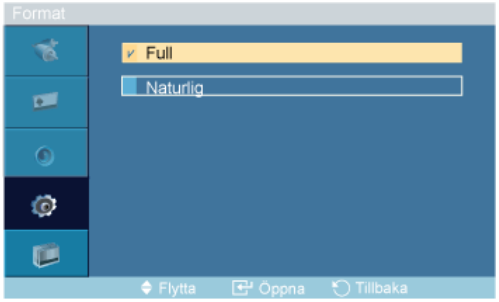
→▲, ▼→ ENTER

Slår av/på funktionen **Delad skärmbild** för den valda visningen av/på.

1. **Av**
2. **På**

Format

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ENTER → [Format]



→▲, ▼→ ENTER

Du kan välja **Format** för att dela skärmvisningen.

1. **Full**

Ger fullskärm utan marginaler.

2. **Naturlig**

Visar en naturlig bild med oförändrat originalformat.

Vågrät

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Vågrät]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.

Det finns fem nivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.

Lodrät

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Lodrät]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.

Det finns fem nivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.

Inst. skärmstorlek

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inst. skärmstorlek]

Skärmen kan delas in i flera bilder. Antalet skärmar kan väljas med olika layout när du delar.

- Välj ett läge i skärmdelaren.
- Välj en visning bland visningsvalen.
- Valet ställs in genom att trycka in ett nummer i det valda läget.

Säkerhetsskärm P H M

Funktionen **Säkerhetsskärm** används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid.

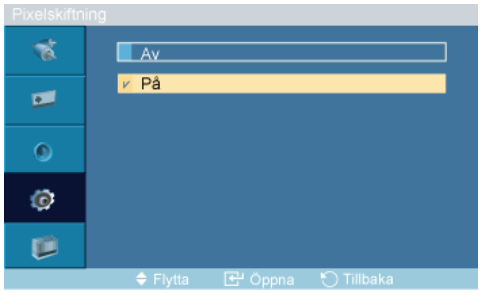
- Funktionen **Säkerhetsskärm** bläddrar på skärmen under en angiven tidsperiod.
- Den här funktionen går inte att använda när strömmen är avslagen.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]

Pixelskiftning

Pixelskiftning

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▲ , ▼ → ENTER

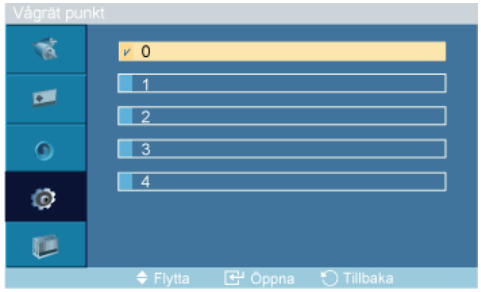


Använd den här funktionen för att förebygga inbrända bilder på skärmen. Varje minut rör sig pixlarna på LCD:n antingen horisontellt eller vertikalt.

1. **Av**
2. **På**

Vågrät punkt

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▼ → ENTER → [Vågrät punkt]→ ▲ , ▼ → ENTER

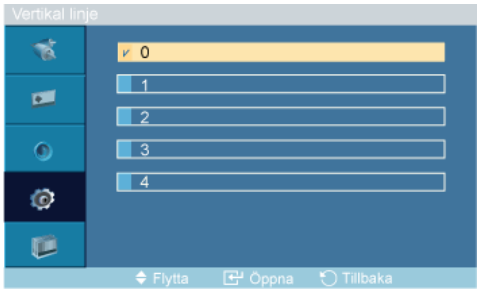


Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas horisontellt.

Det finns fem nivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Vertikal linje

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▼ →▼ → ENTER → [Vertikal linje]→ ▲ , ▼ → ENTER



Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas vertikalt.

Det finns fem nivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Tid

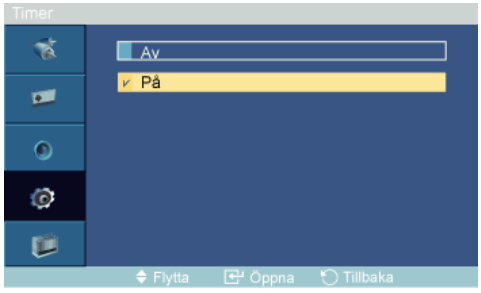
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Tid]→ ▲ , ▼ → ENTER

Ange tidsintervallet för att utföra respektive horisontell och vertikal förflyttning.

Timer

Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ENTER → [Timer]→ ▲ , ▼ → ENTER



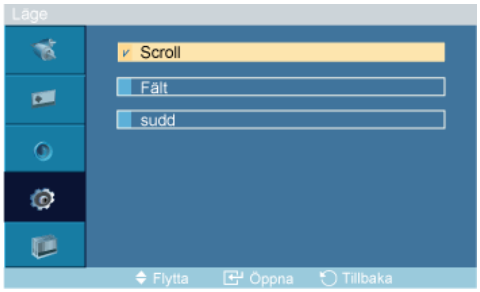
Du kan ställa in timer för Screen Burn Protection (Skydd för bildskärmsbränning).

Om du startar radering av efterbilder kommer åtgärden att utföras under den angivna tidsperioden och sedan avslutas automatiskt.

1. **Av**
2. **På**

Läge

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ENTER → [Läge]→ ▲ , ▼ → ENTER

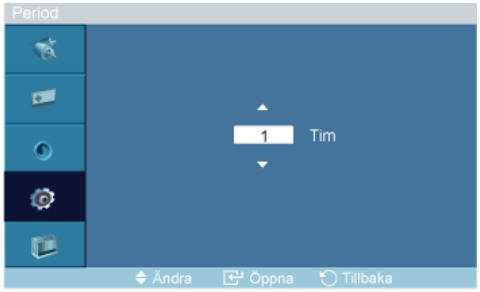


Du kan ändra typ av **Säkerhetsskärm**.

1. **Scroll**
2. **Fält**
3. **sudd**

Period

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Period]→ ▲ , ▼ → ENTER



Använd den här funktionen för att ställa in tiden för att verkställa, för varje läge som är inställt i timern.

Tid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▲ , ▼ → ENTER

Ange en tid för att verkställa, inom den angivna tidsperioden.

- **Läge**-**Scroll**: 1~5 **sek.**
- **Läge**-**Fält**, **sudd** : 10~50 **sek.**

Scroll

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Scroll]

Den här funktionen hjälper till att förebygga inbrända bilder på skärmen genom att flytta alla pixlar på LCD:n enligt ett mönster.

Använd den här funktionen när det finns inbrända bilder eller symboler på skärmen. Det kan inträffa om du visar en stillbild under en längre tid på skärmen.

Fält

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Fält]

Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att långa svarta och vita vertikala linjer rör sig över skärmen.

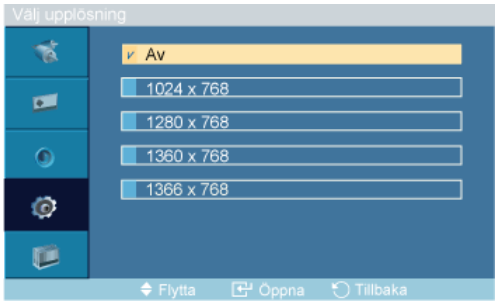
sudd

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [sudd]

Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att ett rektangulärt mönster rör sig över skärmen.

Välj upplösning

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Välj upplösning]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Om bilden inte visas som den skall på skärmen när grafikkortet är inställt på 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768@ 60Hz eller 1366 x768 @ 60Hz, kan du genom att använda den här funktionen (Resolution Select) visa bilden på skärmen i önskad upplösning.

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

1. **Av**
2. **1024 x 768**
3. **1280 x 768**
4. **1360 x 768**
5. **1366 x 768**

Obs

Det går bara att välja meny när upplösningen är inställd på 1024 x 768 vid 60Hz, 1280 x 768 vid 60Hz, 1360 x 768 vid 60Hz eller 1366 x768 vid 60Hz.

Ändra Ström PÅ P H M

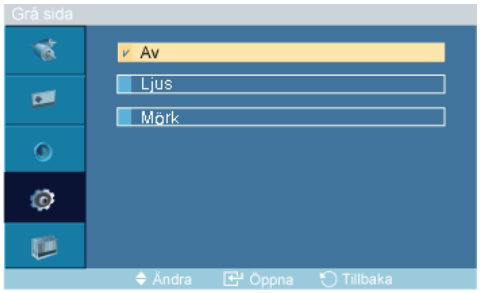
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [Ändra Ström PÅ]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Justerar tiden för att slå på ström för skärmen.

Grå sida P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Grå sida]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Välj ljusstyrkan för den gråa skärmbakgrunden.

1. **Av**
2. **Ljus**
3. **Mörk**

Återställ

Återställer produktinställningarna till fabriksstandard. Återställningsfunktionen är endast tillgänglig när **PC** / **DVI** används.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Återställ]

Återställ bild P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Återställ]→ ENTER → [Återställ bild]

→ ◄, ►→ ENTER

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

Obs

Återställningsfunktionen är inte tillgänglig när **Delad skärmbild** är inställd som **På**.

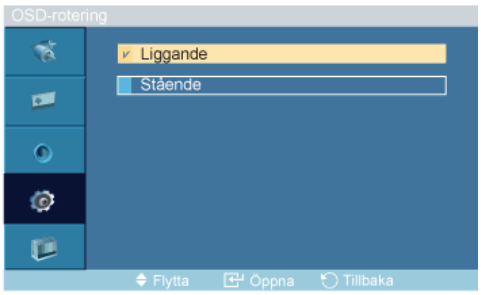
Återställ färg P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Återställ]→ ▼→ ENTER → [Återställ färg]

→ ◄, ► → ENTER

OSD-rotering P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [OSD-rotering]



→ ◄, ► → ENTER

OSD-rotation

1. **Liggande**
2. **Stående**

Justera lampan P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Justera lampan]

→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljuset för att minska energiåtgången.

Obs

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På** .)

Flerstyrning

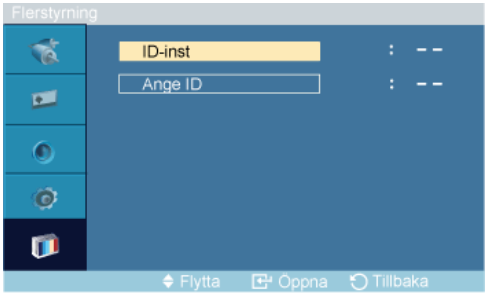
Tillgängliga lägen

- P **PC**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**

Flerstyrning P H M

Tilldelar INSTÄLLNINGEN ett individuellt ID.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [Flerstyrning]→ ENTER



→▲ , ▼→ [0~9]

- **ID-inst.**

  Tilldelar profilerade ID till INSTÄLLNINGEN.

- **Ange ID**

  Används för att välja sändarfunktioner för den individuella inställningen. Endast en UPPSÄTTNING där ID:t överensstämmer med sändarinställningen aktiveras.

MagicInfo

Tillgängliga lägen

- **PC**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Obs

- Fjärrkontrollen kan användas för att välja **MagicInfo**. Vi rekommenderar att du använder ett separat USB-tangentbord för att helt kunna utnyttja **MagicInfo**.
- Fel kan uppstå om du flyttar anslutna enheter när **MagicInfo** startar i enhetsläge. Ställ endast in externa enheter om LCD-skärmen är påslagen.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används till nätverket (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av. Om du kopplar ur kabeln måste du starta om systemet.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används av en USB-enhet (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av.
- Tryck på knappen SOURCE i **MagicInfo** för att få åtkomst till andra källor.
- Det förinställda lösenordet för LCD-skärmen är "000000".
- Serverprogrammets alternativ för påslagning fungerar endast om LCD-skärmens ström är helt avstängd.

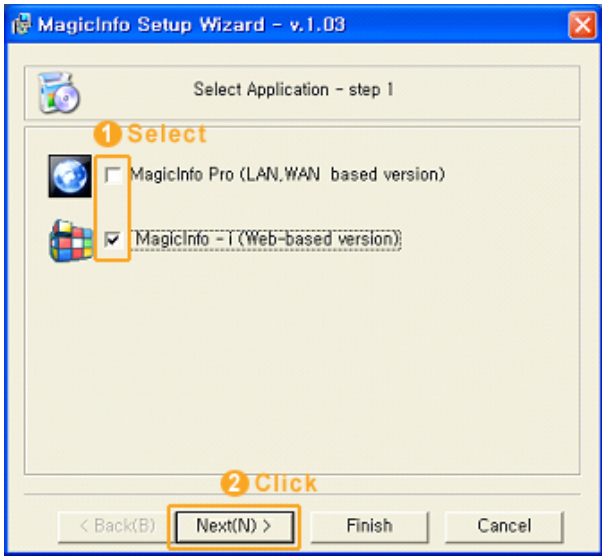
  Se till att du inte använder påslagningsalternativet när LCD-skärmen håller på att stänga ner eftersom det kan orsaka systemfel på LCD-skärmen.
- OSD-bilden för **MagicInfo** är nätverksläget samma som enhet.
- Vid användning av **MagicInfo** med MagicInfo Server Program: kör nätverksläget.
- När du använder **MagicInfo** med enheten direktansluten till LCD-skärmen: kör enhetsläget.
- Tryck på ALT + F12 för att gå direkt till **MagicInfo** Windows-skärm.
- För att installera **MagicInfo** på en Windows-skärm krävs ett tangentbord och en mus.
- Information om installation av **MagicInfo** på en Windows-skärmen finns i hjälpen till MagicInfo Server.

  Vi rekommenderar starkt att du inte stänger av strömmen när enheten arbetar.
- Transparent klocka stöds inte av vridbara LCD-skärmar.

- Vridbara LCD-skärmar stödjer en skärmupplösning på 720*480(SD) för filmer.
- För enhet D: gäller inte **EWF**.
- För att spara inställningarna som har ändrats när **EWF** har status **Aktivera** måste du **Commit** dem.
- När du väljer **Avaktivera**, **Aktivera** eller **Commit** startar systemet om.

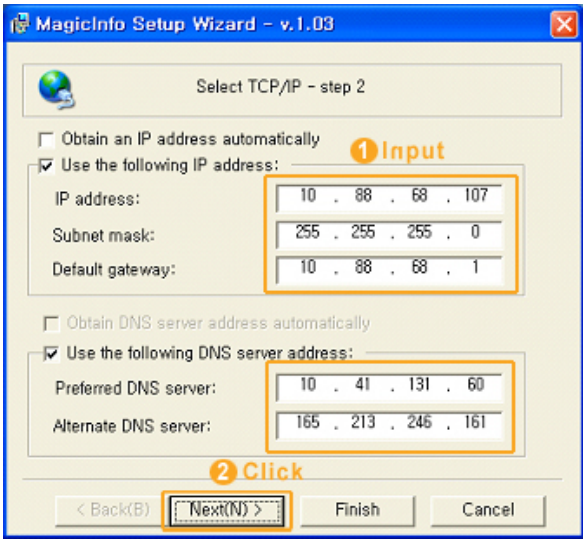
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Du kan välja ett program som ska köras på datorn när Windows startar.

2. Select TCP/IP - step 2

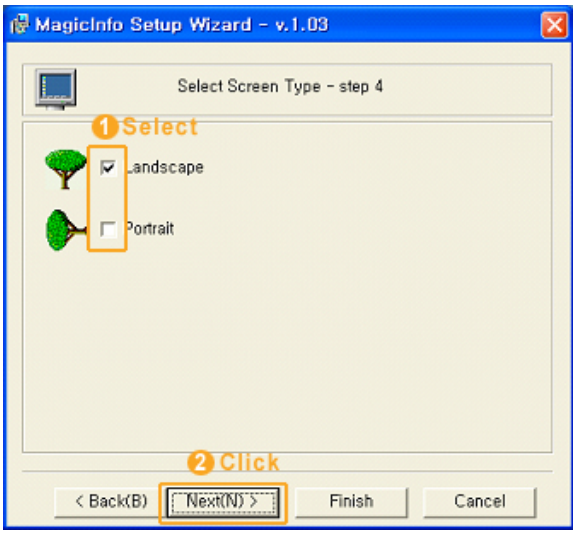

MagicInfo Setup Wizard - v.1.03
Select TCP/IP - step 2
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
1 Input
IP address: 10 . 88 . 68 . 107
Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 0
Default gateway: 10 . 88 . 68 . 1
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server address:
Preferred DNS server: 10 . 41 . 131 . 60
Alternate DNS server: 165 . 213 . 245 . 161
2 Click
< Back(B)
Next(N) >
Finish
Cancel

I step 2 för MagicInfo Setup Wizard behöver du inte gå till nätverksinställningarna på skrivbordet för att göra inställningar för TCP/IP. Det gör du i step 2 av **MagicInfo**-installationen.

3. Select Language - step 3

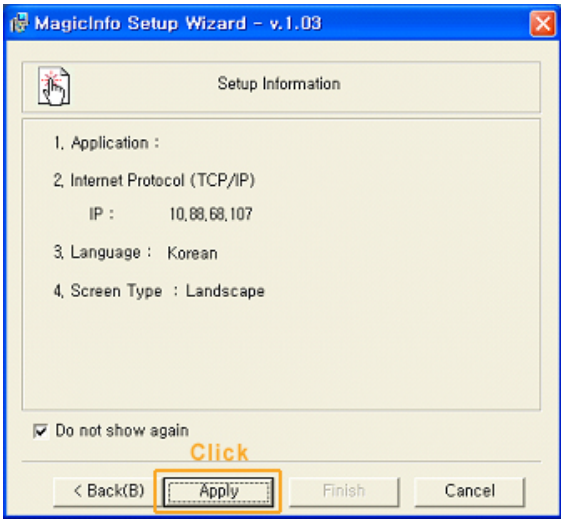
Om du använder flera språk kan du välja att ange ett specifikt språk bland dem.

4. Select Screen Type - step 4



Du kan välja vilken rotationstyp som ska användas för din enhet.

5. Setup Information



Visar inställningarna som har valts av användaren.

Obs

Om ikonen **Magicinfo** inte visas i meddelandeområdet dubbelklickar du på ikonen **Magicinfo** på skrivbordet för Windows. Ikonen visas.

Felsökning

Självtest

Obs

Innan du ringer efter hjälp ska du köra en självtest för att se om skärmen fungerar som den ska. Kontakta servicecentret rörande problem som du inte kan lösa själv.

Köra en självtest

1. Slå av både datorn och LCD-skärmen.
2. Koppla ur videokabeln från datorns baksida.
3. Slå på LCD-skärmen.

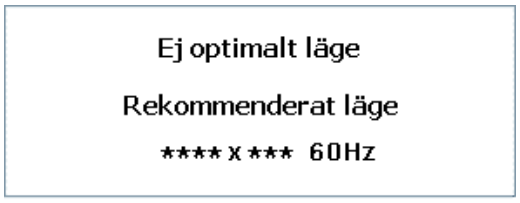
   På bilden nedan visas ("**Kontr. signalkabel.**") på en svart bakgrund när LCD-skärmen fungerar normalt, även om ingen videosignal har hittats: När du använder Self-Test mode förblir strömindikatorn grön och figurerna rör sig på skärmen.

4. Stäng av LCD-skärmen och återanslut videokabeln, starta sedan både datorn och LCD-skärmen.

Om LCD-skärmen är tom även efter du kört en självtest ska du kontrollera videostyrenheten och datorsystemet. LCD-skärmen fungerar som den ska.

Varningsmeddelanden

Om du ställer in skärmen på en upplösning och uppdateringshastighet som den inte stöder visas meddelandet nedan på skärmen under en minut. Under den minuten måste du ändra upplösningen och uppdateringshastigheten till värden som stöds. Om uppdateringshastigheten är mer än 85 Hz visas en svart skärm eftersom LCD-skärmen inte stöder en uppdateringshastighet på mer än 85 Hz.



Obs

Under Specifikationer > Förinställda tidslägen finns information om upplösning och frekvens som stöds av LCD-skärmen. LCD-skärmen stöder automatiskt förinställda tidslägen.

Underhåll och rengöring

1) Underhålla höljet till LCD-skärmen.

Rengör med en mjuk trasa efter att du har kopplat ur strömsladden.

- Använd inte bensen, thinner eller andra antändbara ämnen.

2) Bevara plattskärmsvisning.

Rengör med en mjuk trasa (bomull).

- Använd aldrig aceton, benzen eller tinner.

  (De kan orsaka fläckar eller fel på skärmens yta).

- Användaren ansvarar för skada som kan uppkomma genom användning av de här ämnena.

Symptom och rekommenderade lösningar

Obs

En LCD-skärm återskapar visuella signaler som tas emot från datorn. Om det är några problem med datorn eller grafikkortet kan detta göra att LCD-skärmen blir tom, har dåliga färger, är brusig etc. Om något av dessa problem uppstår ska du göra följande kontroller på datorn.

1. Kontrollera om strömkabeln och videokablarna är korrekt anslutna till datorn.
2. Kontrollera om datorn piper mer än 3 gånger när den startas. Om så är fallet kan den behöva service.
3. Om du har installerat ett nytt grafikkort eller om du har sammansatt datorn, kontrollera att adaptern är installerad för video.
4. Kontrollera om skärmens sökkvoten är inställd mellan 50 Hz - 85 Hz.

   Viktigt: (Överskrid inte 60 Hz när du använder max. upplösningen.)
5. Om du har problem med installation av grafikkortsdrivrutinen startar du datorn i felsäkert läge, tar bort grafikkortet i "Kontrollpanelen −> System −> Enhetsadministratör" och startar sedan om datorn så att grafikdrivrutinen installeras på nytt.

Kontrollista

Obs

- Följande avsnitt listar möjliga problem och lösningar. Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.
- För mer nätverksrelaterad information, se MagicInfo avsnittet för felsökning.

Problem kopplade till installationen (läge PC)

Obs

Problem kopplade till LCD-skärmsinstallationen och lösningar finns angivna nedan.

Q: LCD-skärmen blinkar.

A: Kontrollera om signalkabeln mellan dator och LCD-skärm är ordentligt ansluten.

(Se Ansluta en dator)

Problem kopplade till skärmen.

Obs

Problem kopplade till LCD-skärmen och lösningar finns angivna nedan.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn är av.

A: Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten och att LCD-skärmen är påslagen.

(Se Ansluta en dator)

Q: "Meddelandet "**Kontr. signalkabel.**"

A: Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till dator- eller videokällorna.

(Se Ansluta en dator)

A: Kontrollera att dator- och videokällorna är påslagna.

Q: "Meddelandet "**Ej optimalt läge**"

A: Kontrollera videoadapterns maximala upplösning och frekvens.

A: Jämför dessa värden med data i tidsdiagrammet för Förinställda tidslägen.

Q: Bilden rullar vertikalt.

A: Kontrollera om signalkabeln är ordentligt ansluten. Anslut den igen, vid behov.

(Se Ansluta en dator)

Q: Bilden är inte klar, bilden är suddig.

A: Kör frekvensinställning, **Grov** och **Fin**.

A: Slå på den igen efter att du har tagit bort alla tillbehör (videoförlängingskabel etc.).

A: Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderade intervall.

Q: Bilden är instabil och skakar.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av LCD-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell informationen under LCD-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Spökbilder visas ofta i bilden.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av LCD-skärmen. Optimal upplösning och uppdateringshastighet för den här skärmen är listade i avsnittet Specifikationer under Allmänna specifikationer. Andra upplösningar och uppdateringshastigheter som stöds finns i tabellen Förinställda tidslägen i avsnittet Specifikationer.

Q: Bilden är för ljus eller för mörk.

A: Ändra **Ljusstyrka** och **Kontrast** .

(Se **Ljusstyrka** , **Kontrast**)

Q: Skärmfärgen är felaktig.

A: Ändra färgen under **Personlig** i skärmmenyn för bild.

Q: Färgerna har mörka skuggor.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Den vita färgen är dålig.

A: Ändra färgen med **Color** under **Personlig** i skärmmenyn **Bild** .

Q: Strömindikatorn blinkar.

A: LCD-skärmen sparar aktuella ändringar som görs i inställningar för OSD-minnet.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn blinkar varje 0,5 eller 1 sekund.

A: LCD-skärmen använder strömhanteringssystemet. Tryck på en knapp på tangentbordet.

Q: Skärmen är tom och blinkar.

A: Om meddelandet "**TEST GOOD**" visas på skärmen när du trycker på knappen MENU ska du kontrollera kabelanslutningen mellan LCD-skärmen och datorn för att se till att anslutningen är korrekt gjord.

Problem kopplade till ljudet

Obs

Problem kopplade till ljudsignaler och möjliga lösningar anges nedan.

Q: Inget ljud.

A: Säkerställ att audiokabeln är korrekt ansluten till båda audioportarna på LCD-skärmen och till audioporten på ljudkortet.

(Se Ansluta en dator)

A: Kontrollera även volymnivån.

Q: Ljudnivån är för låg.

A: Kontrollera volymnivån.

A: Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till max, kontrollera volymkontrollen på datorns ljudkort eller programvaran.

Q: Ljudet är för högt eller för lågt.

A: Ändra **Diskant** och **Bas** till lämpliga nivåer.

Problem kopplade till fjärrkontrollen

Obs

Problem kopplade till fjärrkontrollen och lösningar finns angivna nedan.

Q: Fjärrkontrollknapparna svarar inte.

A: Kontrollera om batteriet är slut.

A: Kontrollera om strömmen är på.

A: Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten.

A: Kontrollera om en speciell fluorescerande lampa eller neonlampa är tänd i närheten.

Frågor och svar

Q: Hur ändrar jag frekvens?

A: Windows XP:

Klicka på Start > Inställningar > Kontrollpanelen > Utseende och teman > Bildskärm > Inställningar > Avancerat > fliken Bildskärm. Välj frekvens för uppdateringshastighet. Optimal uppdateringshastighet är 60 Hz.

A: Windows ME./2000:

Klicka på Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Avancerat > fliken Bildskärm. Välj frekvens för uppdateringshastighet. Optimal uppdateringshastighet är 60 Hz.

Q: Hur ändrar jag upplösningen?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på "Control Panel" (Kontrollpanelen)→ "Appearance and Themes" (Utseenden och teman)→ "Display" (Visning)→ "Settings" (Inställningar).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på "Control Panel" (Kontrollpanelen)→ "Display" (Visning)→ "Settings" (Inställningar).

* Kontakta grafikkortets tillverkare för mer information.

Q: Hur ställer jag in energisparläget?

A: Windows XP:

Klicka på Start > Inställningar > Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Skärmsläckare.

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

A: Windows ME/2000:

Klicka på Start > Inställningar > Kontrollpanelen → Bildskärm → Skärmsläckare.

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

Q: Hur rengör jag höljet/LCD-panelen?

A: Koppla ur strömsladden och rengör LCD-skärmen med en mjuk trasa, lätt fuktad rengöringsmedel för LCD-skärmar eller bara med vatten.

Lämna inga rengöringsmedel eller repor på höljet. Låt inte vatten tränga in i LCD-skärmen. Spraya inte vätska direkt på LCD-skärmen. Spraya bara på trasan.

Q: Hur spelar jag video?

A: Video stöder endast MPEG1 och WMV codec. Installera motsvarande codec för att spela video. Observera att vissa codec inte är kompatibla.

Obs

Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

Specifikationer

General (Allmänt)

General (Allmänt)	
Modellnamn	SyncMaster 230TSN, 230MXN

LCD-skärm	
Storlek	23 tum (58 cm)
Visningområde	509,76 mm (H) x 286,74 mm (V)
Bildpunktstopp	0,2655 mm (H) x 0,2655 mm (V)

Synkronisering	
Horisontal	31 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 75 Hz

Bildskärmsfärg

16,7 M

Synkronisering	
Optimal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz
Maximal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz

Ingångssignal, avslutad

1 RGB Analog, HDMI

0,7 Vp-p ± 5 %

Separat H/V-sync, Komposit, SOG

TTL-nivå (V hög ≥ 2,0 V, V låg ≤ 0,8 V)

Maximal pixelklocka

164MHz (Analog,Digital)

Nätanslutning

Den här produkten stöder 100 – 240 V.

Eftersom standardspänningen kan variera från ett land till ett annat ska du kontrollera etiketten på produktens baksida.

(Mindre än 30Ap-p vid AC 120V eller 50Ap-p vid AC 220V)

Signalanslutningar

D-sub, HDMI, RS232C In, PC Audio(Stereo) In, Audio Out, LAN, USB(4port), VGA OUT(Network)

Mått (B x D x H) / Vikt	
SyncMaster 230TSn	557,5 x 339,0 x 79,2 mm / 8,35 kg
SyncMaster 230MXn	557,5 x 339,0 x 73,9 mm / 7 kg

VESA-monteringsgränssnitt
100 x 100mm

Miljöaspekter	
Drift	temperatur: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
Förvaring	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande

Plug and Play-kapacitet
LCD-skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Interaktionen mellan LCD-skärmen och datorsystemen tillhandahåller bästa möjliga driftsvilkor och LCD-skärminställningar. I de flesta fall sker installationen av LCD-skärmen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Godtagbara punkter
TFT-LCD-paneler tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) och mer har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA pixlarna vara ljusa och ibland visas svarta pixlar. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem. Antalet TFT-LCD subpixlar i denna produkt är 6.220.800.

Obs

Design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

Den är produkten följer anvisningarna för Electromagnetic Compatibility Directives för hemanvändning och kan användas i alla områden, inklusive allmänna bostadsområden. (Klass B-utrustning avger mindre elektromagnetisk strålning än klass A-utrustning.)

Energisparfunktion

LCD-skärmen har ett inbyggt energihanteringssystem som heter PowerSaver. Systemet spar energi genom att ställa om LCD-skärmen till lågeffektläge när du inte har använt den under en viss tid. LCD-skärmen återgår automatiskt till normal funktion när du trycker på en tangent. För att spara energi bör du även slå av LCD-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder. Energisparsystemet använder ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort som installerats i datorn. Du använder den programvara som finns i din dator för att aktivera denna funktion.

Status	Normal drift	Energisparläge	Ström av
Strömindikator	On	Blinkar	Off
Strömförbrukning	80 Watt	5 Watt	0 Watt

Förinställda tidslägen

Om du väljer ett av de displaylägen som listas nedan (exempelvis 800 x 600 eller 1360x768), så justeras din monitor automatiskt till korrekt horisontell och vertikal frekvens. Om du försöker använda ett displayläge som inte är standard kan skärmen bli blank även om LED-

lampan indikerar att monitorn är på. Observera att optimalt och rekommenderat skärmläge för den här bildskärmen är 1920x1080 med en uppdateringshastighet på 60 Hz. Om du väljer ett skärmläge med 1920x1080 kommer skärmen automatiskt att ändra skärmen till korrekt horisontal och vertikal frekvens.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 800	62,795	74,934	106,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA,1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA,1440 x 900	70,635	74,984	136,750	-/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA,1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA,1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+

Horisontell frekvens

Tiden som krävs för att läsa av en rad från höger sida till vänster sida av skärmen horisontellt kallas horisontal cykel och det omvända talet kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

Som en fluorescerande lampa är skärmen tvungen att upprepa samma bild många gånger per sekund för att återge en bild för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Information

För bättre display

För bästa bildkvalitet ska du ändra datorns upplösning och uppdateringshastighet till den upplösning och den uppdateringshastighet som är listad nedan.

- Upplösning: 1920 x 1080
- Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 60 Hz

TFT-LCD-paneler tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) och mer har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA pixlarna vara ljusa och ibland visas svarta pixlar. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

- Antalet TFT-LCD subpixlar i denna produkt är 6.220.800.

När du rengör skärmen och panelen ska du endast använda den rekommenderat lilla mängd rengöringsmedel på en mjuk trasa och sedan gnida den mjukt, speciellt när du rengör LCD-området. Om du trycker för hårt kan du skada skärmen.

Om du inte är nöjd med bildkvaliteten kan du få bättre kvalitet genom att använda den automatiska justeringsfunktionen i skärmmenyn. Om bilden fortfarande inte är tillfredsställande efter den automatiska justeringen använder du justeringsfunktionen fin/grov. Observera att funktionen autojustering endast fungerar i analogt läge.

Vid visning av en stillbild under längre tid kan det bildas rester av den efteråt på skärmen, eller bilden kan bli suddig. För att förhindra detta ska du ändra läget till energispar eller aktivera en skärmsläckare för rörlig bild när du ska vara borta från skärmen under en längre tidsperiod.

PRODUKTINFORMATION (Fri från bildskärmsbränning)

LCD-skärmar och tv-apparater kan drabbas av bildskärmsbränning när de övergår från en bild till en annan, särskilt efter att en stillastående bild visats längre tid.

Den här guiden visar hur du ska använda LCD-produkter för att skydda dem mot bildskärmsbränning.

Garanti

Garantin täcker inte skador orsakade av bildskärmsbränning.

Bildskärmsbränning täcks inte av garantin.

Vad är bildskärmsbränning?

Under normal användning av en LCD-skärm uppkommer inga kvardröjande bildpunkter. Men om samma bild visas under längre tid uppstår en liten skillnad i den elektriska laddningen mellan de två elektroder som omger kristallen. Detta kan leda till att kristall ansamlas i vissa områden på skärmen. Därmed kan föregående bild dröja sig kvar när en ny bild visas. Alla skärmprodukter, inklusive LCD, utsätts för bildskärmsbränning. Detta är inget fel.

Följ förslagen nedan för att skydda din LCD-skärm mot bildskärmsbränning.

Ström av, skärmsläckare eller energisparläge

T.ex.)

- Slå av strömmen när du använder ett stillastående mönster.
  - Stäng av strömmen i 4 timmar efter 20 timmars användning
  - Stäng av strömmen i 2 timmar efter 12 timmars användning
- Använd gärna skärmsläckare
  - Skärmsläckare med en färg eller rörlig bild rekommenderas.
- Försätt skärmen i läget för ström av enligt strömschemat för PC-skärmegenskaper.

Förslag för specifik användning

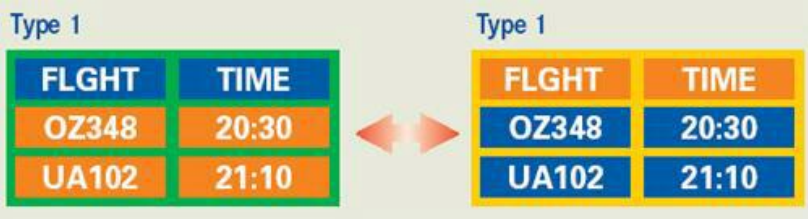
T.ex.) Flygplatser, tågstationer, börser, banker och kontrollsystem Vi rekommenderar att du följer inställningarna för visningsprogrammet nedan:

Visa information med en logo eller en rörlig bildcykel.

T.ex) Cykel : Visa information i en timme och sedan en logo eller rörlig bild i 1 minut.

Ändra färginformationen regelbundet (använd två olika färger).

T.ex.) Rotera färginformationen med två färger var 30:e minut.



Undvik att använda en kombination av tecken och bakgrundsfärger med stora skillnader i ljusstyrka.

Undvik att använda grå färger, som lätt kan orsaka bildskärmsbränning.

- Undvik följande: Färger med stora ljusskillnader (svart, vitt, grått)

  T.ex.)

- Rekommenderade inställningar: Använd ljusa färger med endast liten ljusskillnad
  - Ändra teckenfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut

    T.ex.)

- Ändra teckenrörelsen var 30:e minut.

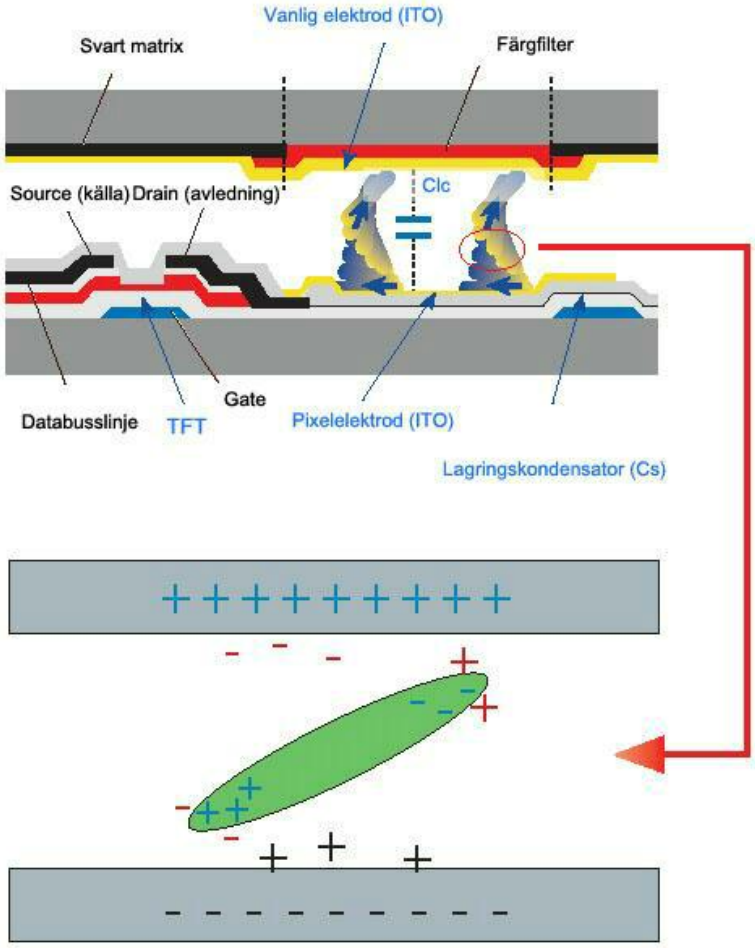
  T.ex.)

Bästa sättet att skydda skärmen mot bildskärmsbränning är att slå av den, eller ställa in dator eller system för att använda skärmsläckaren när du inte använder den.

Bildskärmsbränning uppstår inte när en LCD-skärm används under normala förhållanden.

Normala förhållanden anges som kontinuerligt förändrade bildmönster. När LCD-skärmen används under lång tid med ett oförändrat mönster (mer än 12 timmar) kan det uppstå en skillnad i spänning mellan elektroder som driver kristallerna på skärmens yta (LC = Liquid Crystal) i en pixel. Spänningsskillnaden mellan elektroderna ökar över tid, vilket gör att kristallerna förflyttar sig. När detta inträffar kan den föregående bilden synas när mönstret ändras.

För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.



Vår LCD-skärm uppfyller ISO13406-2 pixelfel klass II

Appendix

Kontakta SAMSUNG WORLDWIDE

Obs

Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta SAMSUNG Support.

	North America	
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	www.samsung.com
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com
	Latin America	
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421, 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com
	Europe	
ALBANIA	42 27 5755	-
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	-
BULGARIA	07001 33 11	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com

Europe

CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786) Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	http://www.samsung.com
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864, € 0,14/Min)	http://www.samsung.com
GREECE	2106293100	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KOSOVO	+381 0113216899	-
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	-
MONTENEGRO	020 405 888	-
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022-607-93-33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
RUMANIA	08010 SAMSUNG (08010 7267864) – doar din rețeaua Romtelecom, tarif local; 021.206.01.10 – din orice rețea, tarif normal	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 SAMSUNG (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG(0800-726 786)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr/(French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com

CIS

RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com

CIS		
GEORGIA	8-800-555-555	-
ARMENIA	0-800-05-555	-
AZERBAIJAN	088-55-55-555	-
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua
		http://www.samsung.com/ua_ru
BELARUS	810-800-500-55-500	-
MOLDOVA	00-800-500-55-500	-
Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
		http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282, 1800 3000 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888, 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
	1-800-3-SAMSUNG (726-7864)	
	1-800-8-SAMSUNG (726-7864)	
	02-5805777	
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com
Middle East		
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KUWAIT	183-2255	http://www.samsung.com

Middle East

BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Africa

NIGERIA	0800 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Ordlista

Bildpunktstopp	Bilden på skärmen består av röda, gröna och blå punkter. Ju närmare punkterna ligger varandra, desto högre upplösning. Avståndet mellan två punkter av samma färg kallas "Bildpunktstopp". Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skärmen måste ritas om flera gånger per sekund för att bilden ska skapas och visas för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Exempel: Om samma ljussignal upprepas 60 gånger per sekund står det för 60 Hz.
Horisontell frekvens	Tiden det tar att läsa av en rad från höger kant till vänster kant på skärmen horisontalt kallas horisontal cykel. Den horisontala cykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz
Sammanflätade och ej sammanflätade metoder	Att visa de horisontala raderna på skärmen uppifrån och ned efter varandra kallas ej sammanflätad metod, medan metoden att visa udda rader och sedan jämna rader kallas sammanflätad metod. Ej sammanflätad metod används för huvuddelen av alla skärmar för att uppnå en tydlig bild. Sammanflätad metod används av tv-apparater.
Plug & Play	Den här funktionen ger bästa möjlig resultat för användaren genom att datorn och skärmen kan utbyta information automatiskt. Den här skärmen följer den internationella standarden VESA DDC för Plug & Play-funktionen.
Upplösning	'Upplösning' är antalet lodräta och vågräta punkter (pixlar) som används för att skapa skärmbilden. Siffran anger skärmvisningen. Hög upplösning är bra när flera uppgifter ska göras, eftersom mer information kan visas på skärmen. Exempel: Om upplösningen är 1920 X 1080 består skärmen av 1920 horisontala bildpunkter (horisontal upplösning) och 1080 vertikala rader (vertikal upplösning).
SRS TS XT	Den här funktionen ger ett välljudande och levande 3D-ljud som för ljud från 5.1-kanalers högtalare, men använder endast 2-kanalshögtalare. Den har en kraftfull effekt med ingående stereosignaler

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av batterierna i denna produkt

(Gäller EU och andra europeiska länder med särskild batteriåtervinning.)

Denna markering på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66. Om batterierna inte slängs på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda naturresurser och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

Obs

De laddningsbara batterierna i denna produkt är inte avsedda att bytas av användare. Mer information om batteribyte kan du få från närmaste serviceställe.

Behörighet

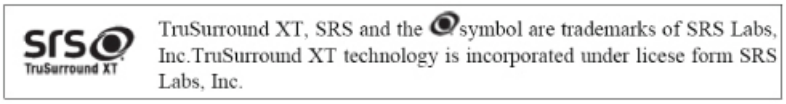
Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan förvarning.

© 2009 Samsung Electronics Co., Ltd. Med ensamrätt.

Reproduktion på alla sätt och under alla förutsättningar utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronics Co., Ltd. är strikt förbjuden.

Samsung Electronics Co., Ltd. skall inte hållas ansvarigt för tillfälliga skador eller följdskador som beror på möblering, prestanda eller användning av den här produkten.

Samsung är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows och Windows NT är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation; VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standard Association, namnet och logotypen ENERGY STAR® är registrerade varumärken som tillhör EPA (U.S. Environmental Protection Agency). Alla andra produktnamn som nämns i detta material kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive tillverkare.


srs
TruSurround XT
TruSurround XT, SRS and the symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.TruSurround XT technology is incorporated under licese form SRS Labs, Inc.